

sportnav

PLOGRAFO CARTOGRAFICO

MANUALE DELL'OPERATORE

o KP-25, KP-25A, KP-25F, KP-25X, KP-27, KP-27A,

Plotter cartografico GPS multifunzione P-27F e KP-27X

CE FC

ISTRUZIONI DI SICUREZZA

Istruzioni di sicurezza per l'operatore

AVVERTIMENTO
Non aprire l'apparecchiatura. Solo personale qualificato può lavorare all'interno dell'apparecchiatura.
Non smontare né modificare l'apparecchiatura. Possono verificarsi incendi, scosse elettriche o lesioni gravi.
Se l'apparecchiatura emette fumo o prende fuoco, interrompere immediatamente l'alimentazione dal quadro elettrico. L'uso continuato dell'apparecchiatura può causare incendi o scosse elettriche. Contattare un SPORTNAV agente per i servizi.
Utilizzare il fusibile appropriato. L'utilizzo di un fusibile errato può danneggiare l'apparecchiatura o provocare un incendio.
Assicurati che l'alimentatore sia compatibile con l'apparecchiatura. Un'alimentazione elettrica errata può causare il surriscaldamento dell'apparecchiatura.
Intervallo di temperatura utilizzabile -5°C a 55°C per l'unità espositiva. L'utilizzo dell'apparecchiatura al di fuori di questi intervalli può danneggiarla.

Istruzioni di sicurezza per l'installatore

AVVERTIMENTO
Non aprire il coperchio se non si ha una conoscenza approfondita dei circuiti elettrici e del manuale di servizio. Una manipolazione impropria può provocare scosse elettriche.
Prima di iniziare l'installazione, disattivare l'alimentazione dal quadro elettrico. Se l'alimentazione viene lasciata attiva, possono verificarsi incendi o scosse elettriche.
Assicurati che l'alimentatore sia compatibile con la tensione nominale dell'apparecchiatura. Il collegamento di un alimentatore errato può causare incendi o danni alle apparecchiature.
Utilizzare il fusibile appropriato. L'utilizzo di un fusibile errato può danneggiare l'apparecchiatura o provocare un incendio.

PREFAZIONE	1
PRESTAZIONI E SPECIFICHE PRINCIPALI	2
CONFIGURAZIONE	9
1. PANORAMICA OPERATIVA	10
1.1 Istruzioni per la tastiera	10
1.2 Accensione e spegnimento dell'alimentazione	11
1.3 Regolazione della luminosità e impostazioni della modalità di visualizzazione giorno/notte	11
1.4 Come selezionare la modalità di visualizzazione	12
2. PANORAMICA DEL DISPLAY DEL PLOTTER	13
2.1 Scelta dell'intervallo di visualizzazione dello zoom	13
2.2 Spostamento del cursore	13
2.3 Spostamento della panoramica del display del plotter	14
2.4 Centrazione della posizione della propria nave	14
2.5 Mappa	14
2.6 Vista prospettica	15
2.7 Titolo	16
2.8 Cursore	17

2.9 Forma/colore della nave	17
2.10 Cerchio di portata	18
2.11 Disegno	18
2.12 Tavolozza	19
2.13 Direzione della mappa	20
3. TRACCIA	21
3.1 Cambia il colore della traccia corrente	21
3.2 Modifica degli intervalli di visualizzazione della traccia corrente	22
3.3 Salva la traccia corrente	22
3.4 Cancella la traccia corrente	23
3.5 Cancella traccia salvata	23
3.6 Trasferire la traccia salvata al percorso	23
3.7 Visualizzazione della traccia salvata sullo schermo del plotter	25
4. WAYPOINT/MOB	26
4.1 Inserimento dei waypoint	26
4.2 Inserimento del marchio MOB	28
4.3 Visualizzazione del nome del waypoint	29
4.4 Operazioni sulla modifica dei waypoint	29
4.5 Cancellazione dei waypoint	30

4.6 Modifica dei waypoint sullo schermo del plotter	31
4.7 Cancellare i waypoint sullo schermo del plotter	31
5. PERCORSI	33
5.1 Creazione di percorsi	33
5.2 Modifica dei percorsi	34
5.3 Cancellazione dei percorsi	35
6. DESTINAZIONE	37
6.1 Impostazione della destinazione tramite cursore	37
6.2 Impostazione della destinazione tramite waypoint (WPT)	38
6.3 Impostazione del percorso come destinazione	38
6.4 Impostazione dei dati di tracciamento come destinazione	40
6.5 Annullamento della destinazione	41
6.6 Distanza	41
7. ALLARME	44
7.1 Allarme trascinamento dell'ancora	44
7.2 Allarme di arrivo	45
7.3 Allarme XTE (Errore di incrocio)	45
7.4 Allarme velocità	46

7.5 Allarme di tensione	46
7.6 Allarme timer.....	47
7.7 Selezione del tipo di buzzer	47
8. FUNZIONE DI DISEGNO	48
8.1 Segni di disegno	48
8.2 Tracciare la linea	50
8.3 Disegno Nome del luogo	51
8.4 Cancellare o modificare i disegni	52
9. ALTRE IMPOSTAZIONI	54
9.1 Scala della mappa	54
9.2 Unità di misura	54
9.3 Riferimento cuscinetto (BRG. REF)	55
9.4 Variazione magnetica (MAG. VAR)	56
9.5 Deviazione	56
9.6 Tempo	57
9.7 Velocità TTG/ETA	57
9.8 Segnale acustico del tasto	58
9.9 Parabrezza	58
9.10 Impostazioni GPS	59

9.11 Visualizzazione dei dati NMEA	61
--	----

10. LA FUNZIONE AIS 63

10.1 Elenco delle navi	63
10.2 L'allarme di collisione	63
10.3 Informazioni sulla propria nave	64
10.4 Schermata del grafico	64
10.5 Visualizza le informazioni delle navi AIS sul plotter e sullo schermo AIS.....	64
10.6 Introduzione agli oggetti AIS (schermata AIS)	65
10.7 Allarme di emergenza	66
10.8 Impostazione ingresso/uscita	66
10.9 Nave AIS	67
10.10 Visualizzazione della traccia AIS	67
10.11 Nome AIS	68
10.12 Display AIS del plotter	68
10.13 Registrazione traccia AIS	69

11. LA FUNZIONE ECOSCANDAGLIO 71

11.1 Modalità segnalatore acustico	71
11.2 Guadagno	73
11.3 Gamma	73

11.4 TVG	74
11.5 Avanzamento immagine	75
11.6 Rapporto di ripartizione	75
11.7 Menù Sonar	76
11.8 Allarme	82
11.9 Menu di sistema	83
11.10 Campo dati	84
11.11 Per salvare la posizione di un eco storico nella memoria dei waypoint	85
12.N2K Funzione	86
12.1 Panoramica delle funzioni	86
12.2 Connessione alla rete N2K	86
12.3 Condivisione dei dati	86
13.DATI	89
13.1 Come collegare i dati di output ad apparecchiature esterne	89
13.2 Come collegare i messaggi NMEA0183 da apparecchiature esterne.....	90
13.3 Collegamento di una sonda di temperatura	90
13.4 Importazione ed esportazione dei dati utente	91
13.5 Registrazione e riproduzione	94

14. INSTALLAZIONE	96
14.1 Verifica del contenuto	96
14.2 Installazione dell'unità	96
15. SCHEMA DI INTERCONNESSIONE	99
16. DIMENSIONE DEL DISPLAY	100
17. SCORCIATOIE	102
18. ABBREVIAZIONI	103
19. GLOSSARIO	104

PREFAZIONE

I chartplotter SPORTNAV sono progettati per essere completamente sigillati e impermeabili, possono essere rapido posizionamento e resistente ad ambienti difficili. Il software è potente grazie all'utilizzo di processori avanzati, può essere in grado di visualizzare più velocemente e Il design per il funzionamento è professionale e razionale, può essere facile da usare. Il Lo spazio di archiviazione mappe integrato di grande capacità fornisce informazioni intuitive e precise. indicazione per la navigazione. È applicabile alla navigazione e al posizionamento di varie imbarcazioni in mare e sui fiumi, nonché le informazioni idrografiche raccolta, gestione fluviale, ecc. Per l'applicazione a diversi tipi di

Per i prodotti, si prega di fare riferimento a quanto segue:

CARATTERISTICHE

- Facile da usare
- Schermo LCD ad altissima luminosità, visibile anche in piena luce solare
- Compatibile con sistemi di cartografia multipla, C-MAP, Navionics, KChart2.0 e KChart3.0
- LCD ad alta risoluzione
- Modulo AIS di classe B+ integrato (solo per i modelli KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X)
- Velocità di trasmissione e frasi di output NMEA0183 selezionabili
- Sistema KChart SPORTNAV gratuito per la copertura mondiale dettagliata.
- Impermeabile IPX6
- Supporto NMEA2000 (N2K)
- Compatibile con il modulo ecoscandaglio esterno opzionale SPORTNAV

PRESTAZIONI E SPECIFICHE PRINCIPALI

lotteria

punto di controllo	12000 waypoint utente con nome e simbolo. 3 waypoint di sistema: MOB, Start, Cursor. 10 waypoint di prossimità.
uscite:	Massimo 30 rotte, ciascuna con un massimo di 170 waypoint.
scaffali:	Registrazione automatica della traccia con 8000 punti; 10 tracce salvate (fino a 8000 punti traccia ciascuna). Ti permette di ripercorrere il tuo percorso in entrambe le direzioni 1000
Valutazione grezza:	
Linee grezze:	2000
Nome del luogo di partenza:	1000
colore per il disegno:	8
allarmi:	XTE, resistenza dell'ancora, arrivo, velocità, tensione, Waypoint di prossimità, timer e allarme AIS (CPA e TCPA) Normale
lettera:	Luce diurna esposta alla luce solare Notte in ambiente buio Carta nautica NOAA a colori Dati sulle maree mondiali integrati
idee:	
formato posizione:	LAT/LON
asemap:	In tutto il mondo
Mappa esterna:	Compatibile con K-Chart2.0, K-Chart3.0, C-MAP MAX e Navionics+
archiviazione dati ser:	Backup interno delle impostazioni utente o su scheda SD esterna
Intervalli di lotto:	Da 5 secondi a 60 minuti o da 0,01 a 10 nm
scale di lottizzazione:	Da 0,001 a 700 nm
Prospettiva:	ON/OFF (solo per C-Map)
elastico:	Alba/Tramonto Sorgere della luna/Tramonto della luna

AIS

Numero massimo di bersagli AIS:	Visualizzazione di 700 bersagli AIS
Tracciamento dei bersagli AIS:	10 tracce salvate manualmente (300 punti ciascuna)
Allarme AIS:	CPA e TCPA

Ricevitore GNSS

Ricevitore:	Ricevitore GNSS a 50 canali paralleli che traccia e utilizza continuamente fino a 50 satelliti per calcolare e aggiornare la posizione. Supporta GPS, GNSS:
	Beidou e GLONASS (per KP-25, KP-25F, KP-27 e KP-27F).
	Supporto per GPS e Beidou (per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X)
Tempo di acquisizione:	Avvio a freddo: 29 secondi Avvio a caldo: 1 secondo
Frequenza di aggiornamento:	1 secondo o 0,1 secondi selezionabili (per KP-25, KP-25F, KP-27 e KP-27F) 1 sec. (Per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X) Posizione: 3
Precisione:	metri (95%) senza S/A Velocità: 0,1 metri/sec. senza S/A Altitudine:
Dinamica:	18.000 metri Velocità: 515 metri/sec.
Data:	WGS84 Definizione utente (per KP-25, KP-25F, KP-27 e KP-27F)
SBAS:	Supportato (per tutti i modelli)
QZSS:	Supportato (per tutti i modelli)

Modulo AIS di classe B+ (per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X)

Frequenza:	156,026 MHz ~ 162,025 MHz
Tecnologia:	SOTDMA
Larghezza di banda del canale:	25 kHz
Modulazione:	GMSK
Velocità di trasmissione dati:	9.600 bps
Numero di trasmettitori:	1
Numero di ricevitori:	2
Canale AIS 1:	CH87B (161,975 MHz)
Canale AIS 2:	CH88B (162,025 MHz)
Potenza di trasmissione in uscita:	5 Watt (37dBm +/-1,5dB)
Sensibilità RX:	<-107dBm @20%PER
Formato del messaggio RX:	Messaggi AIS di classe A e B
Standard di conformità:	IEC-62287 IEC-62287-2 Ed.2.0:2017

Caratteristiche dell'ecoscandaglio HD (per KP-25F, KP-25X, KP-27F e KP-27X)

scegli il colore

6 colori (incluso il colore di sfondo) in base all'intensità dell'eco. Il colore di sfondo è selezionabile tra blu, bianco e nero.

Gamma base

contatori	5	10	20	40	80	150	200	300	600	1000
Piedi	15	30	60	120	200	400	600	1000	2000	3000
braccia	3	5	10	20	40	80	100	150	300	600

Spostamento di portata

Fino a 1000 metri (3000 piedi, 600 braccia)

Intervallo di zoom

Per 2, 3, 4, 6

Espansione per serratura inferiore

5/10 metri, 10/20 piedi, 2/5 braccia

Modalità automatica

Regolazione automatica della gamma e del guadagno

Modalità di visualizzazione

Alta frequenza (200 kHz), bassa frequenza (50 kHz), doppio (200 kHz e 50 kHz, metà display su ciascuno), zoom (zoom a 200 kHz e 50 kHz) e display A-scope.

Visualizzazione zoom

Zoom del marcatore, zoom inferiore ed espansione con blocco inferiore

Visualizzazione della velocità avanzata

(Linee/TX): Congelamento, 1/8, 1/4, 1/2, 1/1, 2/1, 4/1, 6/1, 8/1, 10/1

Frequenza di trasmissione

50 e 200 kHz (trasmessi alternativamente)

Potenza in uscita

600W

Durata dell'impulso/frequenza di trasmissione

Profondità finale del display (m)	5	10	20	40	80	150	200	300	600	1000
Durata dell'impulso 200K (µs)	120	220	320	520	920	1020	1020	1020	1020	1020
Durata dell'impulso 50K (µs)	170	270	370	570	970	1070	1070	1070	1070	1070
Frequenza di trasmissione (impulsi/min)	2000	1333	706	353	171	98	75	53	38	27
Periodo di trasmissione (millisecondi)	30	45	85	170	350	610	800	1120	1580	2200

Soppressore di interferenze

Rifiuta i segnali indesiderati confrontando l'intensità dell'eco precedente e di quello attuale.

Allarme

Allarmi per pesci e fondale, allarme temperatura (sensore necessario)

Alimentazione elettrica

Da 10,5 V CC a 35 V CC

Assorbimento di corrente a 12V:

< 1,0A

Interfaccia GPS

Dati GPS: Ingresso/uscita RS232/RS422, NMEA0183 V3.01 e V4.11

Velocità di trasmissione in ingresso GPS: Scansione automatica (4800, 9600, 19200 e 38400)

Velocità di trasmissione GPS: Selezionabile tra 4800, 9600, 19200 e 38400

Interfaccia AIS

Dati AIS: Uscita RS232/RS422, VDO, VDM, GGA, GSA, GSV e RMC

Velocità di trasmissione in ingresso AIS: 38400 dalla porta di ingresso GPS (Per KP-25, KP-25F, KP-27 e

(Solo per il modello KP-27F)

Velocità di trasmissione in uscita AIS: 38400 (Solo per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X)

NMEA Sentence supportato

INPUT, velocità di trasmissione della scansione automatica

+ GGA, GLL, GSA, GSV, RMC, HDG, HDM, HDT

+ VTG, ZDA, MTW, VWR, VWT, MWD, VPW, VHW

+ TLL, TTM, VDO, VDM, GNS, MTA

+ RMA, DBT, DPT, MWV, BWC, XTE, ZDL, WPL, AAM, APB, BOD, RMB, DSC, MDA, RPM, XDR.

USCITA, Velocità di trasmissione: Selezionabile tra 4800, 9600, 19200, 38400

+ GGA, GLL, RMC, GSA, GSV, AAM, APA, APB, BOD, BWC, BWR, DBT, DPT, HDT, MTW,

+ RMB, TLL, VTG, WPL, XTE, ZDA, ZTG, ZDL, MWD, VPW, VWR, VWT.

Uscite per Autopilota: APA, APB, XTE, BOD

PGN supportato da NMEA2000

Descrizione	PGN	CONTENUTO
GNSS	126992	Ora di sistema
	129026	COG e SOG, aggiornamento rapido
	129540	Satelliti GNSS in vista
	129033	fuso orario locale
	129029	Dati di posizione GNSS
	127250	Direzione della nave
	127258	Variazione meccanica
	129025	Posizione, aggiornamento rapido
	129539	DOP GNSS
	129291	Imposta e deriva, aggiornamento rapido
	129044	Dato
AIS	129810	Rapporto sui dati statici AIS Classe B "CS", Parte B
	129809	Rapporto sui dati statici AIS Classe B "CS", Parte A
	129798	Rapporto sulla posizione dell'aeromobile AIS SAR
	129793	Rapporto AIS UTC e data
	129040	Rapporto esteso sulla posizione della classe AIS B
	129039	Rapporto sulla posizione della classe AIS B
	129038	Rapporto sulla posizione della classe A AIS
	129041	Rapporto AIS sugli ausili alla navigazione (AtoN)
	129802	Messaggio di trasmissione relativo alla sicurezza AIS
	129801	AIS ha indirizzato un messaggio relativo alla sicurezza
	129794	Dati statici e relativi al viaggio della classe AIS A
	129795	Messaggio binario indirizzato AIS
	129797	Messaggio di trasmissione binaria AIS
Suono	128267	Nome dell'acqua
Navigazione	127237	Controllo direzione/traccia
	129284	Dati di navigazione
	129283	Errore di tracciamento incrociato
	127245	Timone
	127251	Velocità di rotazione
	128259	Velocità, riferita all'acqua
	128275	Registro di distanza
Ambiente	130306	Dati sul vento
	130310	Parametri ambientali - DEPRECATO
	130311	Parametri ambientali - DEPRECATO
	130312	Temperatura - DEPRECATO

Fisico

Misurare :

Serie P-25: 143,1 mm (altezza) x 215,3 mm (larghezza) x 63,1 mm (profondità)

Serie P-27: 155,1(H)mm X 241,3mm(L) X 62,9mm(P)

Peso :

P-25: 0,8 Kg.

KP-25A: 0,9 Kg.

KP-25F: 0,9 Kg.

KP-25X: 1,0 Kg

P-27: 0,9 Kg.

KP-27A: 1,1 Kg.

KP-27F: 1,1 Kg.

KP-27X: 1,2 Kg

Display:

Serie P-25: Display LCD TFT a colori da 5 pollici con visione diurna, risoluzione 800 x 480 pixel.

Serie P-27: Display LCD TFT a colori da 7 pollici con visione diurna, risoluzione 800 x 480 pixel.

impermeabilizzazione: Grado di protezione: IPX6.

Antenna GPS: IPX6 Unità di

intervallo di temperatura: visualizzazione: da -15°C a +55°C

Antenna GPS: da -25°C a +70°C

Elenco delle attrezzature:

- Unità di visualizzazione (compresa staffa di installazione e morsetto per l'orecchio)
- Antenna patch GPS
- Panel Cutout Pattern
- Quick start and installation manual
- Face mask and Panel Installation Sticker
- Standard accessories pack (one 8-core Power/Data Cable ,2 spare fuses, 4 bracket mounting screws , 8 panel mounting screws)

Options :

1) SPORTNAV NMEA2000 converter : KC-2W

2) SPORTNAV ultrasonic weather station: KW-360 and KW-360_mini

Option accessories :

1) Heading/GPS sensor :

KA-GC9A

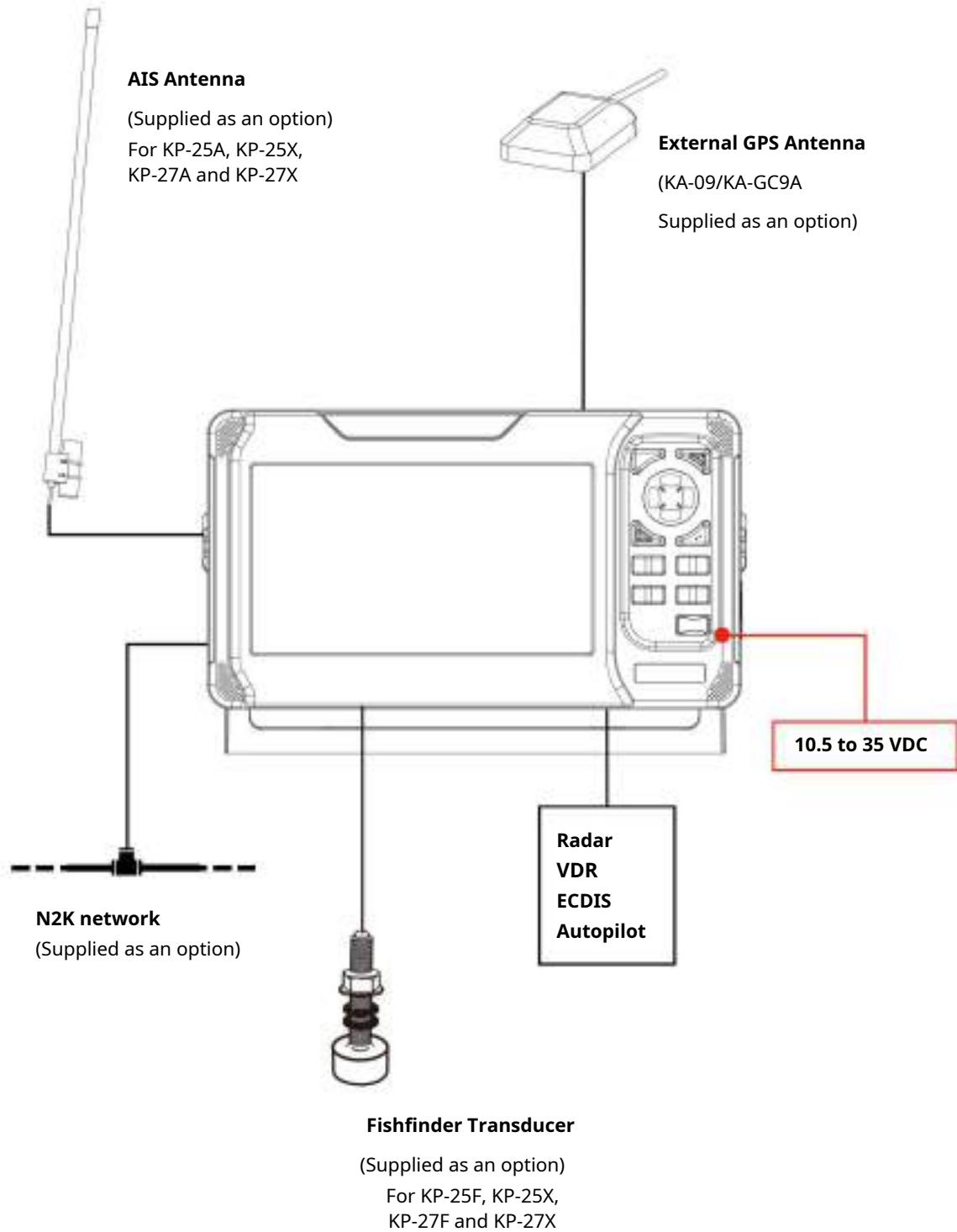
2) Fishfinder transducer : (For KP-25F ,
KP-25X , KP-27F and KP-27X)

NBM40-50/200T through hull transducer (Plastic,
600W dual frequency with temperature sensor)

NMM40-50/200T through hull transducer (Bronze,
600W dual frequency with temperature sensor)









KTD-520 transom mount transducer (Plastic,
600W dual frequency with temperature
sensor)

CONFIGURATION



1 .OPERATION OVERVIEW

1.1 Keypad instruction

-  Plotter function: Moving the cursor upward or to change the setting.
Sounder function: Moving the VRM upward.
-  Plotter function : Move cursor to the left Sounder function :
Long press – Activate SHIFT range function
Short press – Activate the echoes history marker
-  Plotter function: Moving the cursor to the right.
Sounder function:
Long Press - Activates feeding rate selection for picture advancement
Short Press - Activate the echoes history marker
-  Pressing it once displays the menu of the current page, pressing it twice enters the main menu.
Plotter function:
Press once – Plotter menu
Press twice – AIS menu Press
thrice – Main menu
Press and hold to switch track ON/OFF.
Plotter + Sounder Function:
Long press - Activates split ratio selection.
Short Press - Displays the menu of the screen that has >50% screen coverage.
-  Displaying 9 screen modes available for selection.
Plotter Function: Press and hold to change track color.
Sounder Function: Press and hold to activate sonar mode selection. Withdraw from an optional operation, or activate graphic mode selection
-  Confirms the input or data.
Plotter function:
Long Press - Activates Drawing Mark option.
Short Press - Activates waypoint attribute edit window. Sounder function:
Long Press - To switch from manual gain to automatic gain and vice versa.
Short Press - To adjust gain level.
-  Plotter and AIS Function: Enlarges the scale of the maps and charts.
Sounder Function: Decreases the depth range for shallow waters. Plotter and AIS
-  Function: Reduces the scale of the maps and charts.
Sounder Function: Increases the depth range for deeper water.





Plotter function: Display other function (GOTO, tide table, search, etc.) menu.

Sounder function: Provides signal level selection. Eliminates low intensity echoes (up to light-blue echoes) each level.



The MOB mark denotes man overboard position.

Long Press - Activate Man Overboard function.



Short Press - AIS detail list Long press -

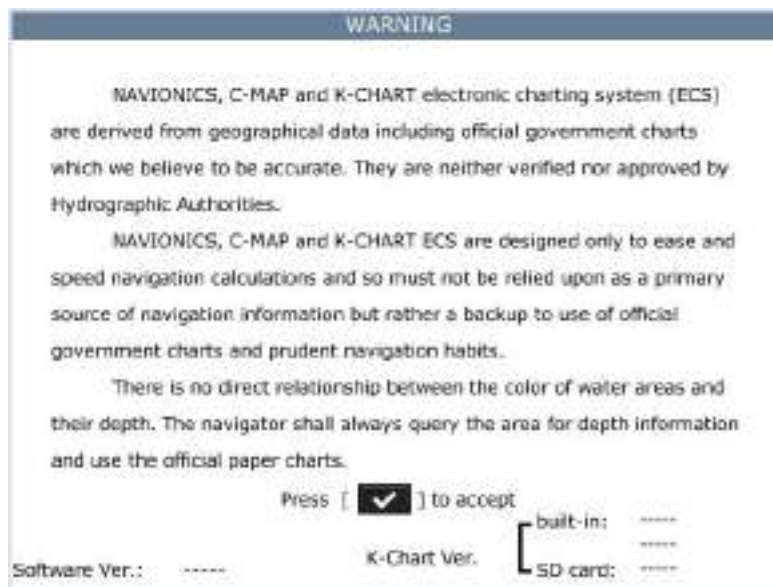


Turn power ON/OFF

Pressione breve: regola la luminosità dello schermo e la retroilluminazione della tastiera.

1.2 Accensione e spegnimento

Accensione tramite pressione  tasto, l'unità emette un segnale acustico e visualizza il Logo "SPORTNAV". Attendi che l'unità si avvii completamente per visualizzare la pagina di avviso sottostante e  per entrare in modalità di lavoro.





Spegnere l'alimentazione tenendo premuto  fino a quando lo schermo non si spegne.

1.3 Regolazione della luminosità e impostazioni della modalità di visualizzazione giorno/notte

1.3.1 Regolazione della luminosità

1. Premere brevemente il pulsante  tasto. Viene visualizzata la finestra di regolazione della luminosità.




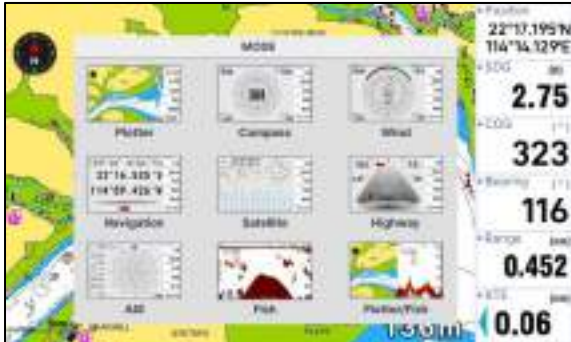
2. Premere  o  Per regolare la luminosità del display LCD. Per

3. Premere  o  regolare la retroilluminazione della tastiera.

4. Premere il pulsante  tasto per confermare ed uscire.

1.3.2 Impostazioni della modalità di visualizzazione giorno/notte

Quando la finestra di regolazione della luminosità è aperta, premere il pulsante per passare  chiave per accendere dalla modalità di visualizzazione diurna a quella notturna.





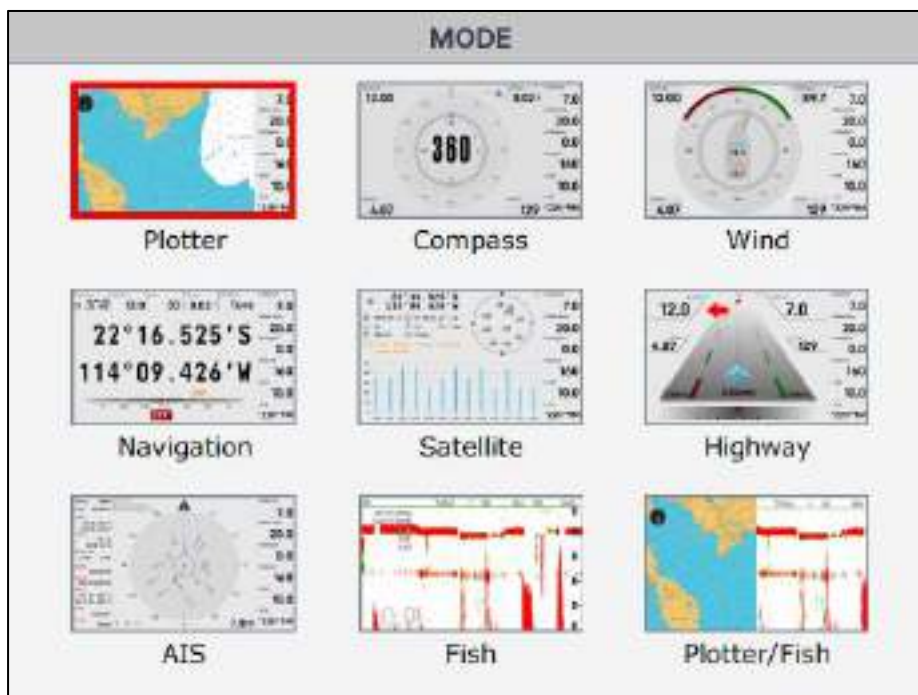
Modalità giorno




Modalità notturna

1.4 Come selezionare la modalità di visualizzazione

Premere il  o  in qualsiasi modalità di visualizzazione verrà visualizzata una finestra di selezione delle icone appaiono come di seguito.





È possibile utilizzare i tasti freccia per scegliere una modalità di visualizzazione e premere il tasto  per entrare in quella Modalità di visualizzazione.






Nota: se alcune modalità di visualizzazione non possono essere selezionate (l'icona diventa grigia), verificare nel menu IMPOSTAZIONI se la modalità di visualizzazione corrispondente è disattivata.

2. PANORAMICA DEL DISPLAY DEL PLOTTER

2.1 Scelta dell'intervallo di zoom

Puoi premere  per ingrandire e  per ridurre lo zoom a piacere sul Visualizzazione PLOTTER.

2.2 Spostamento del cursore


Premi il pad del cursore per spostare il cursore. Il cursore si muove nella direzione della freccia premuta. Sia in alto che in basso. , giù , Sinistra , Giusto  O diagonale .

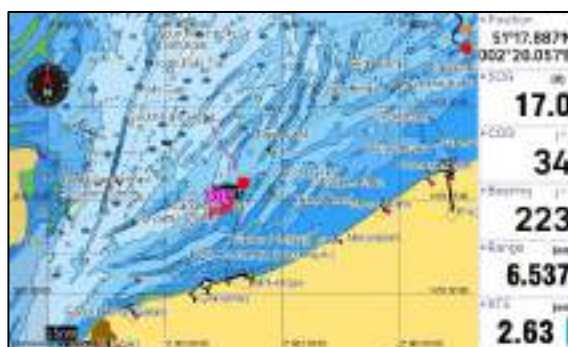
Posizione del cursore attivata

La posizione del cursore viene visualizzata in latitudine e longitudine nell'angolo in alto a sinistra del PLOTTER. Queste informazioni vengono visualizzate quando il cursore è attivo. La distanza e la rotta dalla propria nave al cursore vengono visualizzate anche nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.



Posizione del cursore disattivata

Premere il  tasto per cancellare il cursore. I dati relativi alla posizione del cursore scompariranno. quando il cursore è disattivato.






2.3 Spostamento della panoramica del display del plotter

Utilizzando il cursore, spostati a sinistra, a destra, in alto o in basso sull'area desiderata. Posiziona il cursore sul bordo dello schermo per iniziare lo spostamento. La visualizzazione si sposta nella direzione opposta a quella del movimento del cursore.

2.4 Centatura della posizione della propria nave

Premere il  Chiave per centrare la posizione della propria nave.

2.5 Mappa

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Mappae** poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli il livello **"SU"** o **"SPENTO"** come desiderato e poi premere  chiave per finire.



PLOTTER MENU		MAP	
Track		Place names	Small
Current track display	ON This	Roads	OFF
View		Nav. base	OFF
Perspective	OFF	Nav. side light	OFF
Waypoint	All	Attention area	OFF
Heading line	OFF	Tides/Currents	OFF
Cursor	Standard	Sealed type	OFF
Icon	Small	Ports/Services	OFF
Ship shape/color	Circle	Tracks/Routes	OFF
Ship info. display	Auto	Depth range Min	0000 m
Range circle	OFF	Depth range Max	0100 m
Zoom step	Large	Land elevations	OFF
Display		Land elev. values	OFF
Palette	Normal		
Map direction	Normal		
Map choice	C-MAP		
Map language	English		
Data field			

(C-MAP)



MAP		MAP	
Swamp point	ON	Help info.	ON
Obstructions	ON	Limit zone	ON
Benzer	ON	Depth line 20m	ON
Place names	Small	Depth line 10m	ON
Port names	ON	Route line	ON
Light	ON	Depth area 2m	ON
Communication	ON	Depth area 5m	ON
Reference points	ON	LAT / LONG grid	ON
Dock	ON	Chart boundaries	ON
Light line	ON	ALL	ON
Water line	ON		

(Grafico K2.0 / Grafico K3.0)



MAP		MAP	
Spot sounding	ON	Rin fish range	001
Navigable canals	OFF	Rin fish range	002
Irving line	OFF	SonarChart® LiveDepth	007
Light Sectors	ON	SonarChart® LiveColor	
Recom. routes	OFF	SonarChart® Live	OFF
Conspicuous feat	OFF	Autocasting depth	003
Chart boundaries	ON	Autocasting width	001
Anchorage areas	ON	Autocasting height	006
Restricted area	OFF	Autocasting	OFF
Intern. boundaries	OFF	Tide correction	OFF
Nature of seabed	ON	Community Edit	OFF
Additional wrecks	OFF	Sonar icons	OFF
Other elements	OFF	SonarChart® density	Low
Sonar Chart	OFF	Coloured seabed area	ON
Photo overlay	OFF	Dynamic icons	OFF
Contour value	010	Easy view	OFF
Safety value	005	ALL	ON
Shallow value	002		

(Navionics+)

2.6 Vista prospettica

1. Premere chiave in **PLOTTER** schermo.

2. Scegli **Prospettiva** e poi premere tasto da selezionare.



3. Scegli **SU** o **SPENTO** come desiderato e poi premere chiave per finire.

Nota: la vista prospettica è disponibile solo su C-Map.



4. Scegli il livello **SU** come desiderato e poi premere chiave per finire.

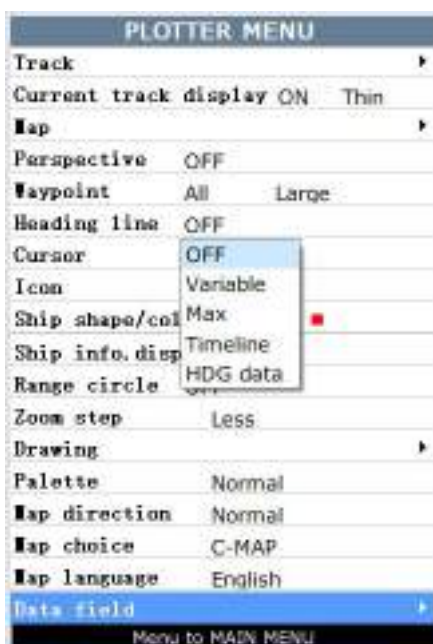



5. Scegli il livello **SPENTO** come desiderato e poi premere chiave per finire.



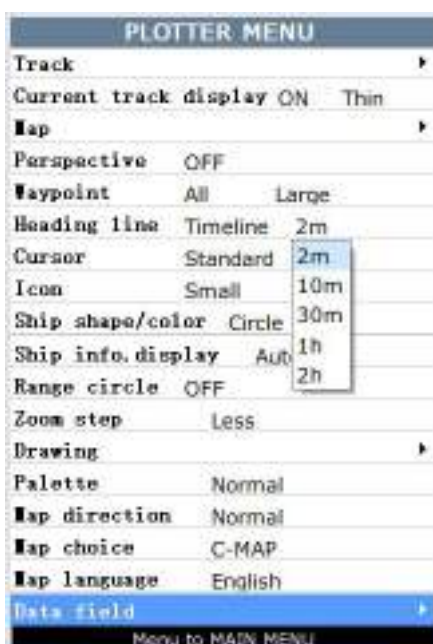
2.7 Titolo

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Titolo** e poi premere  tasto da selezionare.



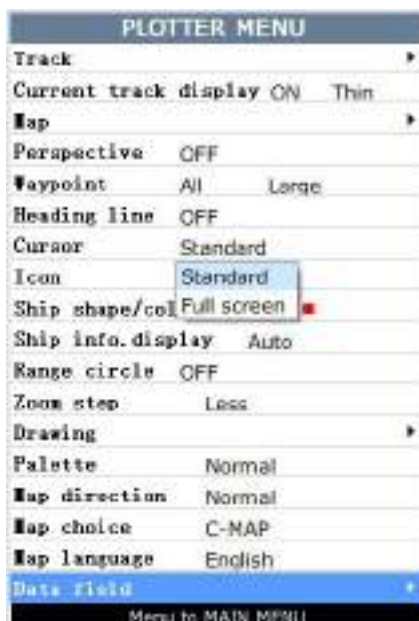
3. Scegli **"Disattivato", "Variabile", "Massimo", "cronologia" O "Dati HDG"** come desiderato e poi premere  chiave per finire.
4. Opzione Titolo: selezione "Cronologia COG"


La lunghezza della linea di rotta varierà in base alla velocità al fondo (SOG) per indicare il punto di destinazione stimato dopo il periodo impostato. Ad esempio, se si imposta la linea temporale della rotta (COG) a 10 minuti, la lunghezza della linea di rotta indicherà la posizione che l'imbarcazione raggiungerà dopo 10 minuti.





2.8 Corsore

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Corsore** e poi premere  tasto da selezionare.



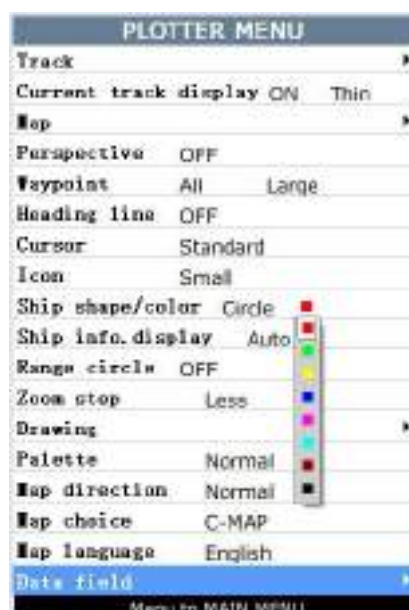
3. Scegli **"Standard"** o **"A schermo intero"** come desiderato e poi premere fine.  chiave per

2.9 Forma/colore della nave



1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Forma/colore della nave** e poi premere  tasto da selezionare.

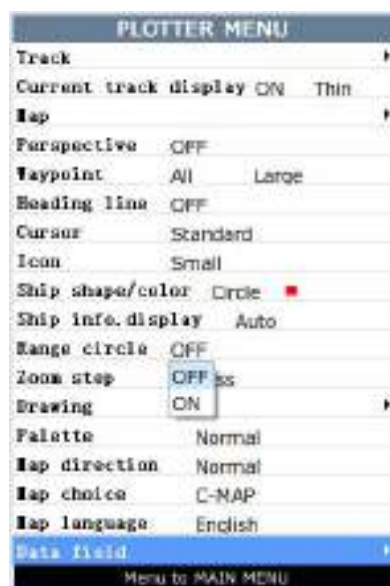



Premere  chiave
e poi premere  chiave.






2.10 Cerchio di portata

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Cerchio di intervallo** e poi premere  tasto da selezionare.



3. Scegli "ON" (se scegli "ON", devi inserire manualmente il raggio del cerchio) oppure "OFF" a seconda delle necessità e poi premi  chiave per finire.

2.11 Disegno

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Disegno** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Selezionare "Segna", "Linea" o "Nome del luogo" a seconda delle esigenze, quindi premere  chiave per Fine.
4. L'utente può modificare le dimensioni dei segni utente.

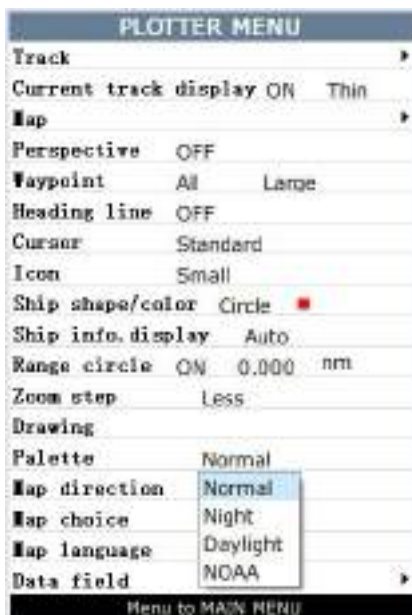


5. L'utente può modificare lo spessore delle linee di disegno.



2.12 Tavolozza

1. Premere chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Tavolozza** e poi premere tasto da selezionare.

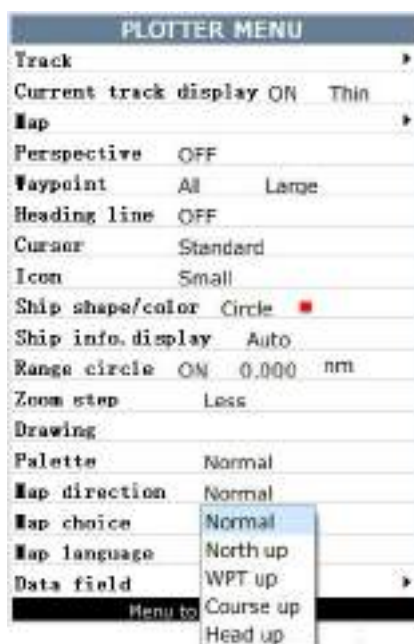



3. Selezionare "Normale", "Diurno", "Notturno" o "NOAA" a seconda delle esigenze, quindi premere il tasto per terminare.

2.13 Indicazioni sulla mappa

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.

2. Scegli **Indicazioni stradali** poi premere  tasto da selezionare.



3. Scegli "Normale", "Nord in alto", "WPT in alto", "CIRCUITO in alto" o "Testa in alto" a seconda delle tue esigenze e poi premi  chiave per finire.

Nota:

Normale: è simile a Nord in alto, la mappa non si muove, si muove solo la posizione della propria imbarcazione. Nord in alto: il Nord è sempre nella parte superiore dello schermo, la propria imbarcazione non si muove, si muove solo la mappa.

WPT su: disponibile solo in modalità GOTO quando un waypoint è impostato come destinazione. Il waypoint è sempre visualizzato nella parte superiore dello schermo.

Rotta verso l'alto: la rotta rispetto al fondo (COG) è sempre visualizzata nella parte superiore del display.

Direzione verso l'alto: la direzione della propria imbarcazione è sempre visualizzata nella parte superiore del display. Richiede un segnale di direzione esterno.

3. TRACCIA

Di seguito viene spiegato come gestire la rotta della propria imbarcazione.

Questo simbolo indica che la funzione di registrazione della traccia è ATTIVA.

Traccia attuale della propria barca



Colore della pista attuale

3.1 Cambia il colore della traccia corrente

Tieni premuto **MODE** Premere il tasto sullo schermo del plotter per cambiare il colore della traccia corrente della tua barca. Ad esempio: cambia il colore della pista da rosso a verde.

Colore della pista: rosso



Il colore della pista è cambiato in verde.



Tieni premuto **MODE** chiave finché non vedi il
appare la casella del colore della traccia

3.2 Modifica degli intervalli di tracciamento della traccia corrente

Di seguito è possibile scegliere gli intervalli di visualizzazione della rotta corrente della propria imbarcazione:



Seleziona MENU PRINCIPALE->Registrazione traccia->Modalità di registrazione traccia



Scegli la modalità intervallo record



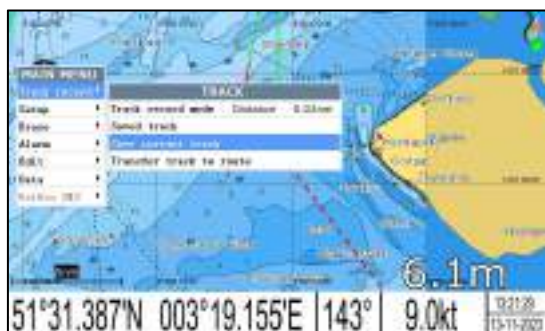
Scegli gli intervalli di record della pista

Modalità di registrazione traccia:

- Tempo: la traccia viene registrata e tracciata all'intervallo di tempo impostato
- Distanza: il percorso viene registrato e tracciato all'intervallo di distanza impostato
- Automatico: Tracciamento e registrazione delle variazioni di intervallo con intervallo di visualizzazione del plotter selezionato
- OFF: Il percorso non è né registrato né tracciato

3.3 Salva la traccia corrente

È possibile salvare la rotta corrente della propria imbarcazione per un utilizzo futuro.

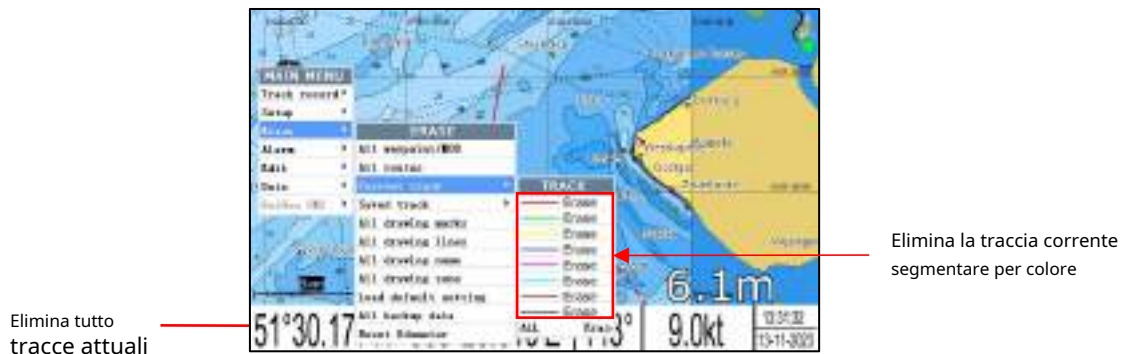


Seleziona MENU PRINCIPALE->Registrazione traccia->Salva traccia corrente



È possibile modificare il colore e il nome prima di salvare.

3.4 Cancella la traccia corrente



Elimina tutto tracce attuali

Elimina la traccia corrente segmentare per colore

Seleziona MENU PRINCIPALE→Cancellare→Traccia attuale

3.5 Cancella traccia salvata

È possibile cancellare le tracce salvate in base al colore e cancellare tutte le tracce salvate.



Seleziona MENU PRINCIPALE->Cancella->Traccia salvata

3.6 Trasferisci la traccia salvata al percorso

È possibile trasferire la traccia salvata della propria imbarcazione in un percorso di navigazione. Prima di trasferire qualsiasi parte della traccia salvata in un percorso, è necessario scegliere un punto di partenza e un punto di arrivo.



Seleziona MENU PRINCIPALE->Registrazione traccia->Trasferisci traccia al percorso

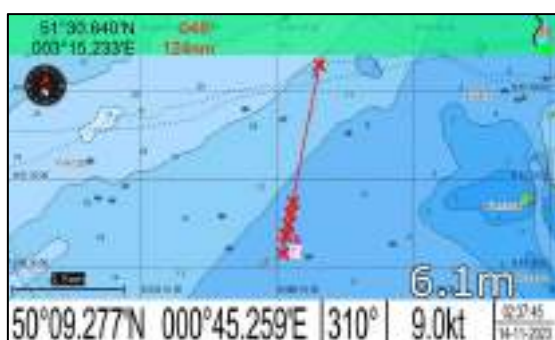


Seleziona un brano salvato dall'elenco

Dopo aver scelto una traccia salvata dall'elenco e premuto per confermare. Il Lo schermo del plotter si sposterà sulla posizione della traccia salvata e il cursore diventerà rosso con un punto interrogativo accanto; a quel punto sarà possibile selezionare il punto di partenza.

Nota: in qualsiasi schermata, se si seleziona "Trasferisci traccia in percorso", si tornerà automaticamente alla schermata del plotter.

Quando avvicini il cursore alla traccia salvata, vedrai comparire un numero "TXXX" accanto ad essa. Questo numero rappresenta il punto di salvataggio all'interno della traccia; minore è il numero, precedente è la registrazione.



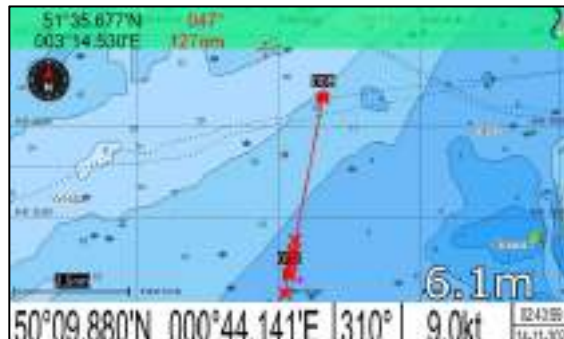
Sposta il cursore sul punto di partenza e premi



Spostare il cursore sul punto finale e premere Ancora



Inserisci il nome del nuovo percorso e premi per confermare






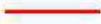





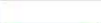

Viene creato un nuovo percorso

Dopo aver completato il trasferimento, è necessario premere per uscire dal "Trasferimento salvato la funzione "Traccia percorso".

Nota: dopo aver chiuso la funzione "Trasferisci traccia salvata su percorso", il cursore tornerà di colore NERO anziché ROSSO.

3.7 Visualizzare la traccia salvata sullo schermo del plotter

1. Premere  chiave in **PLOTTER** schermo.
2. Scegli **Traccia** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli il colore e se vuoi accenderlo o spegnerlo.
4. Premere  chiave per finire.

TRACK	
	ON
	OFF
	OFF
	OFF
	OFF
	OFF
	OFF
	OFF
ALL	OFF

4.1 Inserimento dei waypoint

I waypoint possono essere inseriti sul **PLOTTER** Visualizzazione in tre modi: tramite la posizione del cursore, nella posizione della propria nave e tramite la modifica del waypoint.

Inserimento di un waypoint con il cursore

1. Utilizzare il pad cursore per posizionare il cursore nella posizione desiderata per un waypoint.

2. Premere il pulsante tasto. Appare la seguente finestra.



Spostare il cursore nella posizione desiderata per il waypoint.



Premere , scegli "SALVA" e premi Ancora

3. In questa finestra è possibile rinominare, modificare le coordinate LON e LAT, scegliere la forma e il colore del marcatore.

4. Scegli "SALVA" per finire.

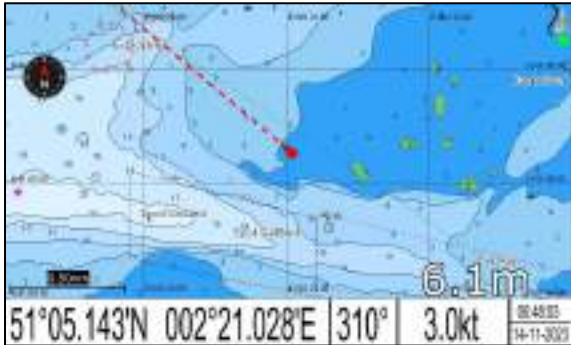


Viene creato un waypoint nella posizione del cursore.

Inserimento di un waypoint nella posizione della propria nave

1. Premere momentaneamente tasto quando non viene visualizzato alcun cursore. La finestra seguente appare.

Nota: se vedi un cursore sullo schermo del plotter, puoi premere per farlo "scomparire".

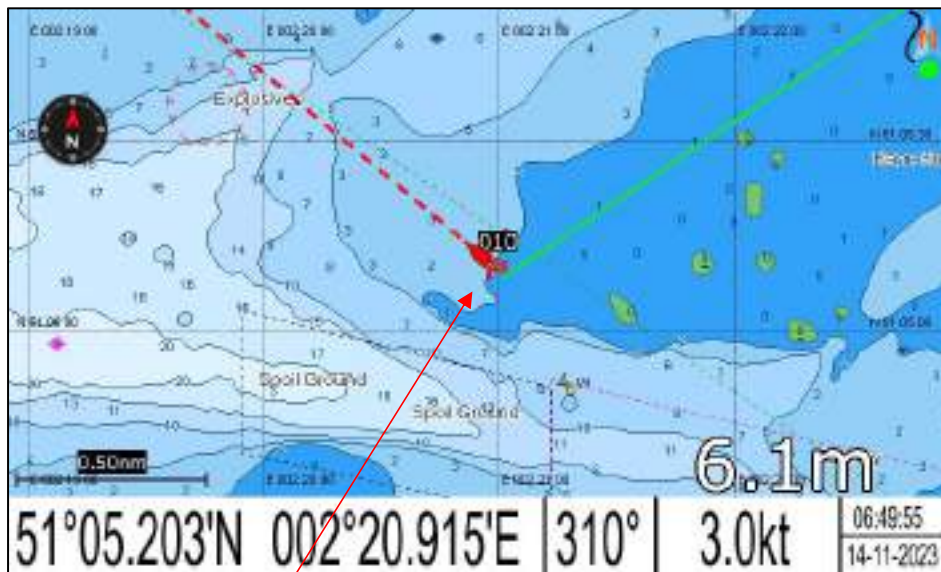


Assicurarsi che non sia visibile alcun cursore sullo schermo del plotter.



Premere , scegli "SALVA" e premi Ancora

2. Se non devi apportare modifiche, seleziona "SALVA" per terminare.




Viene creato un waypoint sulla posizione della tua imbarcazione.

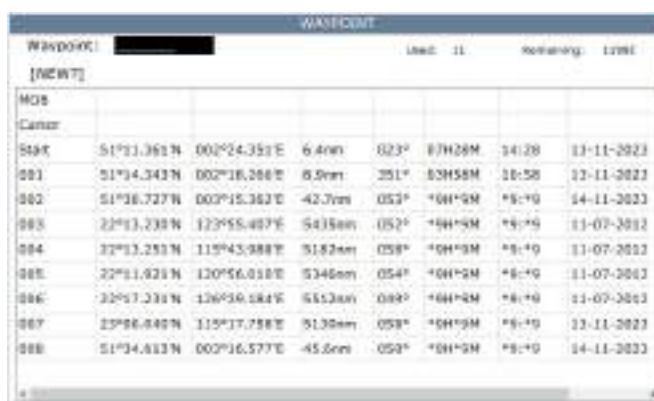
Inserimento di un waypoint dall'elenco dei waypoint

1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.


2. Seleziona Modifica e poi premi  tasto da selezionare.



3. Seleziona Waypoint e poi premi. Apparirà  chiave.
la seguente finestra.



MOB	Name	Coordinates	Distance	Bearing	Date
Canar					
000	51°21.361'N 002°24.351'E	6.4nm	023°	07H28M	14-11-2023
001	51°24.343'N 002°18.268'E	8.9nm	251°	03H58M	12-11-2023
002	51°26.727'N 002°15.362'E	42.7nm	052°	*0H*0M	*8*+0
003	22°13.238'N 123°55.487'E	5435nm	052°	*0H*0M	*8*+0
004	22°13.253'N 119°43.988'E	5182nm	058°	*0H*0M	*8*+0
005	22°11.923'N 120°56.018'E	5346nm	054°	*0H*0M	*8*+0
006	22°17.231'N 126°56.184'E	5553nm	089°	*0H*0M	*8*+0
007	23°06.848'N 119°17.758'E	5138nm	059°	*0H*0M	*8*+0
008	51°34.613'N 002°16.577'E	45.6nm	059°	*0H*0M	*8*+0

4. Seleziona NUOVO e poi premi.  chiave.
Apparirà la seguente finestra.



GPS POS->WPT

NAME: 009 MARK

51°05.564'N

002°20.234'E

14-NOV-2023 07:01

TTG : 00H00M ETA : 07:01


SAVE QUIT

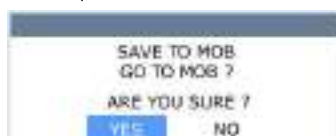
5. Se non devi apportare modifiche, seleziona "SALVA" per terminare.



4.2 Inserimento del marchio MOB

È consentito inserire un solo marchio MOB.

Ogni volta che viene inserito il punto di riferimento MOB, il punto di riferimento MOB precedente e i relativi dati di posizione vengono sovrascritti.

1. Tieni premuto a lungo il pulsante  Premere il tasto su qualsiasi modalità di visualizzazione. Viene visualizzata la seguente schermata.



2. Per impostare la posizione MOB come destinazione, premere  per scegliere "SÌ" e poi premere  tasto. Scegliendo "NO" la posizione viene salvata come waypoint chiamato




"ASSALIRE".

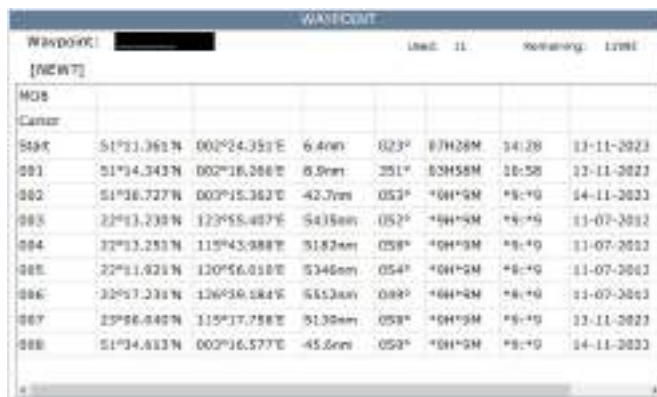
4.3 Visualizzazione del nome del waypoint

Si prega di fare riferimento alla sezione 2, CONFIGURAZIONE PLOTTER -> Waypoint.


4.4 Operazioni di modifica dei waypoint

La posizione del waypoint, il nome del waypoint, la forma del marker e il colore del marker possono essere modificati dalla schermata di modifica del waypoint.

1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.
2. Seleziona Modifica e poi premi  tasto da selezionare.
3. Scegli Waypoint e poi premi il pulsante  chiave. La finestra seguente sarà apparire.



Waypoint	Lat	Lon	Depth	Alt	Name	Date	Time
000	51°21.361'N	002°24.351'E	6.4m	023°	07H28M	14-11-2023	
001	51°34.343'N	002°16.068'E	8.9m	251°	03H58M	12-11-2023	
002	51°36.727'N	003°15.362'E	42.7m	053°	*9H*9M	*9:*9	14-11-2023
003	22°13.233'N	123°55.407'E	5435m	052°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2023
004	32°13.253'N	119°43.988'E	5152m	058°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2023
005	22°11.923'N	120°56.010'E	5346m	054°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2023
006	32°17.233'N	126°39.184'E	5152m	089°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2023
007	25°46.840'N	115°17.798'E	5139m	059°	*9H*9M	*9:*9	12-11-2023
008	51°34.613'N	002°16.577'E	45.6m	059°	*9H*9M	*9:*9	14-11-2023

4. Scegli il waypoint da modificare e poi premi il pulsante  chiave. La seguente finestra che apparirà.



GPS POS->WPT

NAME: 002 MARK



51°30.727'N

003°15.362'E




14-NOV-2023 02:43

TTG : *9H*9M ETA : *9:*9

SAVE QUIT ERASE

5. Scegli l'oggetto che vuoi modificare e poi premi il pulsante  tasto da selezionare.
6. Modificare nome, posizione, forma del marchio, colore del marchio.
7. Seleziona "SALVA" e poi premi  chiave per finire.

4.5 Eliminazione dei waypoint

1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.
2. Scegli **Modificare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **Punto di riferimento** e poi premi il pulsante per  chiave. La finestra seguente sarà apparire.

WAYPOINT							
Waypoint:	[REDACTED]			Used: 11	Remaining: 11982		
[NEW?]							
MOB							
Cursor							
Start	51°11.361'N	002°24.351'E	6.4nm	023°	07:08M	14.28	13-11-2023
001	51°14.343'N	002°18.268'E	8.9nm	351°	03:58M	10:58	13-11-2023
002	51°30.727'N	003°15.362'E	42.7nm	093°	*9H*9M	*9:*9	14-11-2023
003	22°13.251'N	115°43.988'E	5435nm	052°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2012
004	22°13.251'N	115°43.988'E	5182nm	058°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2012
005	22°11.021'N	120°56.013'E	5346nm	054°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2012
006	22°17.231'N	120°39.184'E	5512nm	049°	*9H*9M	*9:*9	11-07-2012
007	23°00.043'N	115°17.758'E	5130nm	058°	*9H*9M	*9:*9	13-11-2023
008	51°34.613'N	003°16.577'E	45.0nm	058°	*9H*9M	*9:*9	14-11-2023

4. Seleziona un waypoint e premi  chiave.
5. Apparirà la finestra di conferma. Scegli "CANCELLA" e poi premi  chiave.

GPS POS->WPT

NAME: 004 MARK

22°13.251'N P ■

115°43.988'E

11-JUL-2012 09:54

TTG : *9H*9M ETA : *9:*9

SAVE QUIT ERASE

6. Seleziona "SÌ" e poi premi  chiave per finire.




ERASE WAYPOINT

004

ARE YOU SURE ?

YES NO


Elimina tutti i waypoint

1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.
2. Scegli **Cancellare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **Tutti i waypoint/MOB** e quindi premere Verrà  chiave. visualizzata la finestra di conferma.

ERASE ALL WAYPOINT ?

ARE YOU SURE ?

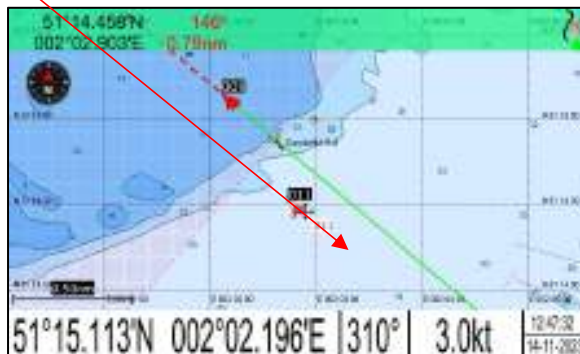
YES NO

4. Seleziona "SÌ" e poi premi  tasto per cancellare tutti i waypoint.

4.6 Modifica dei waypoint sullo schermo del plotter

È possibile modificare i waypoint sullo schermo del plotter.

1. Avvicina il cursore al waypoint che desideri modificare.



Vedrai comparire una casella di testo con lo stesso nome del waypoint che desideri modificare.

2. Premere Per confermare, verrà visualizzata la finestra di conferma.



3. Scegli l'oggetto che vuoi modificare e poi il tasto da selezionare.
4. Modificare nome, posizione, forma del marchio, colore del marchio.
5. Seleziona "SALVA" e poi premi chiave per finire.

4.7 Cancellare i waypoint sullo schermo del plotter

È possibile cancellare il Waypoint sullo schermo del plotter.

1. Avvicina il cursore al waypoint che desideri cancellare.



Verrà visualizzata una casella di testo con lo stesso nome del waypoint che si desidera cancellare.

2. Premere Per confermare, verrà visualizzata la finestra di conferma.



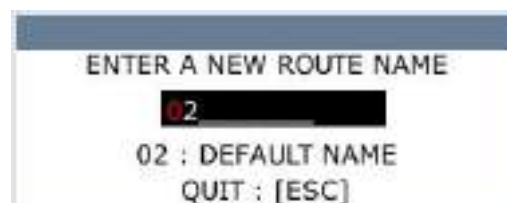
3. Seleziona "CANCELLA" e poi premi chiave per completare la cancellazione di quel Waypoint.

5.1 Creazione di percorsi

1. Premere **MENU** Premere il tasto due o tre volte per accedere al menu principale.
2. Scegli **Modificare** e poi premere **▶** tasto da selezionare.
3. Scegli **Itinerario** e quindi premere. Si **✓** chiave.
aprirà la seguente finestra.




4. Seleziona "NUOVO" e poi premi. Appa **↵** chiave.
la seguente finestra.

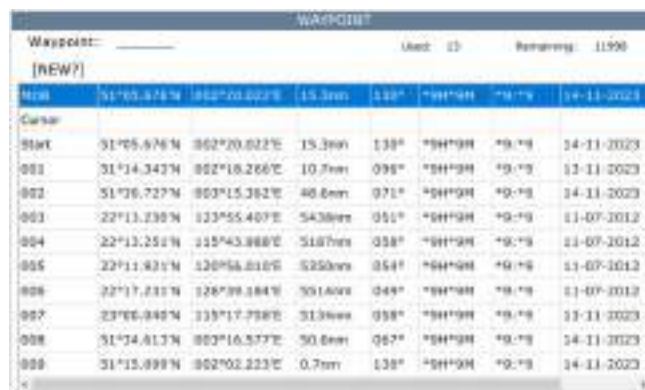


5. Utilizzare **▲** o **▼** per inserire il nome del percorso e quindi premere **✓** chiave per finire.
Verrà visualizzato quanto segue.




6. Scegli la posizione (ad esempio 01) e poi premi  chiave.

Si aprirà una nuova finestra che ti permetterà di scegliere un waypoint.



Name	51°05.476'N	002°20.022'E	15.3nm	130°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
Start	51°05.676'N	002°20.022'E	15.3nm	130°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
001	51°14.343'N	002°18.266'E	10.7nm	098°	*9H*9H	*9.*9	13-11-2023
002	51°26.727'N	003°15.362'E	48.6nm	071°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
003	22°13.230'N	123°55.407'E	5438nm	051°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
004	22°13.251'N	115°43.988'E	5187nm	058°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
005	22°11.921'N	120°56.010'E	5350nm	054°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
006	22°17.231'N	126°39.184'E	5514nm	049°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
007	23°00.040'N	135°17.758'E	5135nm	058°	*9H*9H	*9.*9	13-11-2023
008	51°24.613'N	003°16.577'E	50.6nm	067°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
009	51°15.099'N	002°02.223'E	0.7nm	138°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023

7. Scegli il nome del waypoint che vuoi includere nel percorso e poi premi

 Chiave (ad esempio 001). Se necessario, è anche possibile creare un nuovo waypoint.

8. Ripetere i passaggi 6 e 7 fino al completamento del percorso.

5.2 Modifica dei percorsi


Sostituzione dei waypoint in un percorso

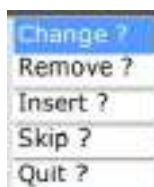
1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.

2. Scegli **Modificare** e poi premere  tasto da selezionare.

3. Scegli **Itinerario** e poi premere  tasto da selezionare.

4. Scegli il percorso da modificare e poi premi  chiave.

5. Posiziona il cursore sul waypoint da sostituire, quindi premi le opzioni  chiave per mostrare il del percorso.



6. Seleziona "Cambia" e poi premi Invio. Verrà visualizzata

la finestra di selezione del waypoint.



Name	51°05.676'N	002°20.022'E	15.3nm	130°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
Start	51°05.676'N	002°20.022'E	15.3nm	130°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
001	51°14.343'N	002°18.266'E	10.8nm	097°	*9H*9H	*9.*9	13-11-2023
002	51°26.727'N	003°15.362'E	48.7nm	071°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
003	22°13.230'N	123°55.407'E	5438nm	051°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
004	22°13.251'N	115°43.988'E	5187nm	058°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
005	22°11.921'N	120°56.010'E	5350nm	054°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
006	22°17.231'N	126°39.184'E	5514nm	049°	*9H*9H	*9.*9	11-07-2012
007	23°00.040'N	135°17.758'E	5135nm	058°	*9H*9H	*9.*9	13-11-2023
008	51°24.613'N	003°16.577'E	50.7nm	067°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023
009	51°15.099'N	002°02.223'E	0.8nm	130°	*9H*9H	*9.*9	14-11-2023

7. Scegli il nome del waypoint che vuoi includere nel percorso e poi premi

chiave.

8. Ripetere i passaggi da 5 a 8 fino al termine della modifica.

Eliminazione definitiva di un waypoint da un percorso

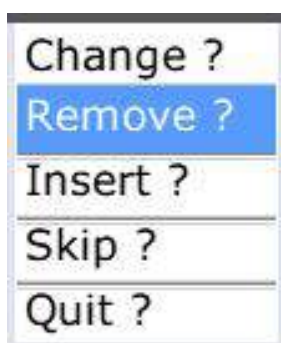
1. Premere il pulsante MENU Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Modificare** e poi premere il tasto da selezionare.

3. Scegli **Itinerario** e poi premere tasto da selezionare.

4. Scegli il percorso desiderato e poi premi tasto da selezionare.

5. Seleziona il waypoint che desideri eliminare e poi premi le opzioni di chiave per mostrare modifica del percorso.



6. Seleziona "Rimuovi" e poi premi chiave per finire.

5.3 Cancellazione dei percorsi

1. Premere il pulsante MENU Premere il tasto due o tre volte per accedere al menu principale.

2. Scegli **Modificare** e poi premere tasto da selezionare.

3. Scegli **Itinerario** e poi premi il pulsante per chiave. La finestra seguente sarà apparire.



4. Seleziona un percorso e poi premi chiave.


5. Verrà visualizzata la finestra di conferma. Scegli "CANCELLARE" e poi premere

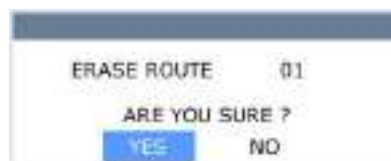
 chiave.




ID	EST	ARR
01	003	0202-0800 020


6. Seleziona "SÌ" e poi premi


 chiave per finire.



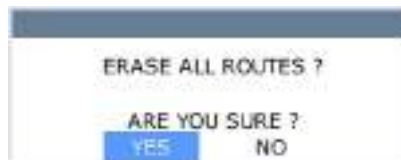
Elimina tutti i percorsi

1. Premere il pulsante  Premere il tasto due o tre volte per accedere al menu principale.


2. Scegli **Cancellare** e poi premere  tasto da selezionare.

3. Scegli **Tutti i percorsi** e quindi premere  chiave.

Verrà visualizzata la finestra di conferma.



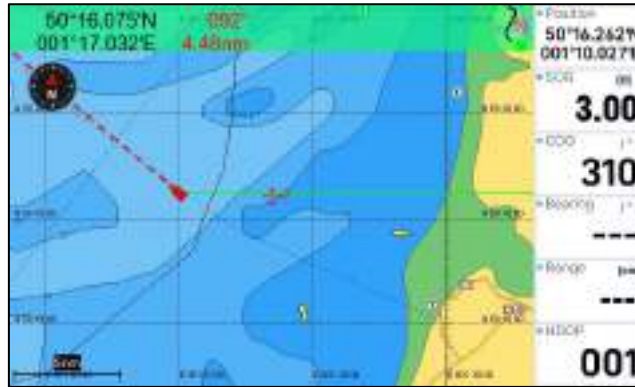
4. Seleziona "SÌ" e poi premi

 chiave per cancellare tutti i percorsi.

6. DESTINAZIONE

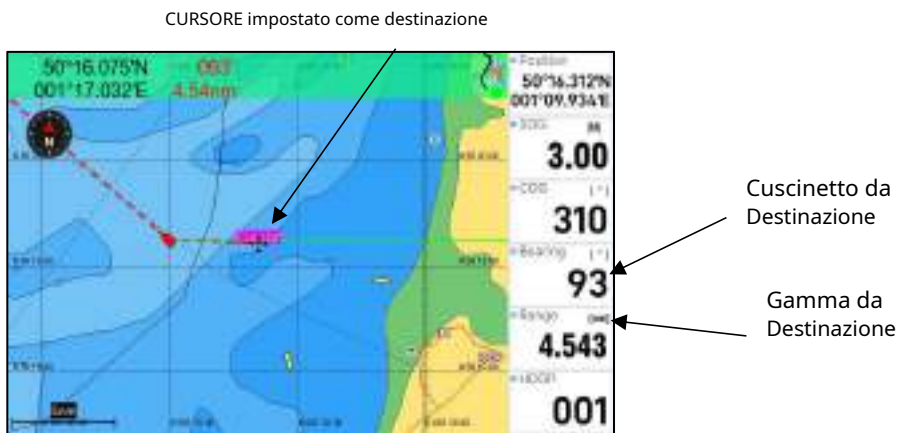
6.1 Impostazione della destinazione tramite cursore

1. Premere chiave per visualizzare il FUNZIONE finestra.
2. Scegli **Vai al cursore** poi premere tasto da selezionare.
3. Il cursore appare con "? ".



4. Utilizzare il tastierino numerico per posizionare il cursore nel punto di destinazione desiderato.


5. Premere il pulsante Chiave per contrassegnare la destinazione.



6.2 Impostazione della destinazione tramite waypoint (WPT)

1. Premere il pulsante  chiave per visualizzare il **FUNZIONE** finestra.




2. Scegli **Vai a WPT** e poi premere  tasto da selezionare.


3. Il **PUNTO DI RIFERIMENTO** viene visualizzato l'elenco.




Waypoint:	[NEW?]
MOB	51°05.676'N 002°20.022'E 66.4nm 041° *9H*9M *9:*9 14-11-2023
Cursor	50°16.075'N 001°17.033'E 4.7nm 094° *9H*9M *9:*9 14-11-2023
Start	50°16.310'N 001°09.939'E 0.2nm 130° *9H*9M *9:*9 14-11-2023
001	51°14.343'N 002°18.286'E 72.3nm 036° *9H*9M *9:*9 13-11-2023
002	51°36.727'N 003°15.362'E 109nm 048° *9H*9M *9:*9 14-11-2023
003	22°13.230'N 123°55.407'E 5501nm 051° *9H*9M *9:*9 11-07-2012
004	22°13.251'N 115°43.988'E 3246nm 057° *9H*9M *9:*9 11-07-2012
005	22°11.921'N 120°56.010'E 5411nm 053° *9H*9M *9:*9 11-07-2012
006	22°17.231'N 126°10.184'E 5579nm 048° *9H*9M *9:*9 11-07-2012
007	23°00.040'N 113°17.758'E 5194nm 057° *9H*9M *9:*9 13-11-2023
008	51°34.613'N 003°16.577'E 112nm 044° *9H*9M *9:*9 14-11-2023
009	51°15.099'N 002°02.223'E 67.4nm 029° *9H*9M *9:*9 14-11-2023

4. Scegli un waypoint e poi premi  chiave per finire.

6.3 Impostazione del percorso come destinazione

1. Premere il pulsante  chiave per visualizzare il **FUNZIONE** finestra.

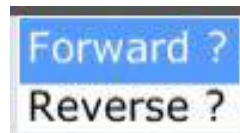
2. Seleziona **Vai al percorso** e poi premi  tasto da selezionare.



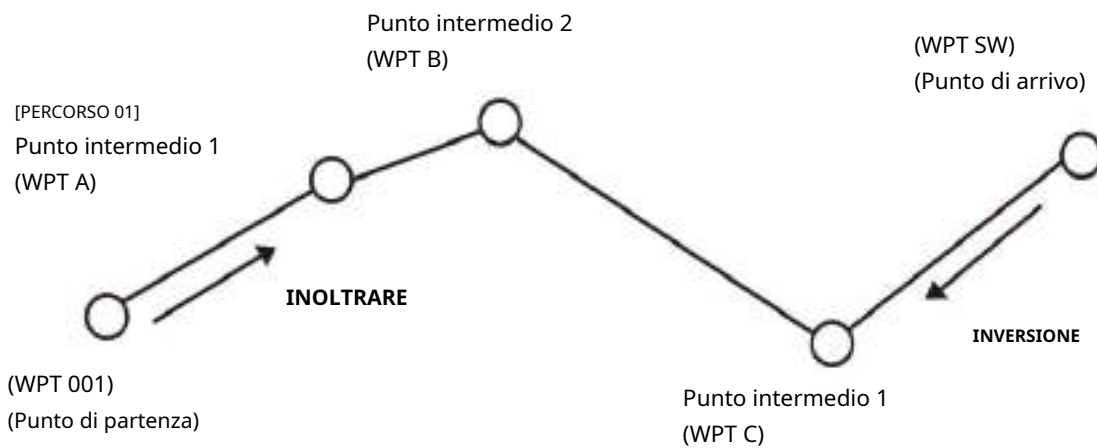
3. **ITINERARIO** Viene visualizzato l'elenco.



4. Scegli un percorso e poi premi tasto. Appare la seguente finestra.




5. Scegli "Avanti" o "Indietro" per percorrere i waypoint del percorso, quindi premi chiave per finire.



Significato di avanti e indietro

6.4 Impostazione dei dati di tracciamento come destinazione

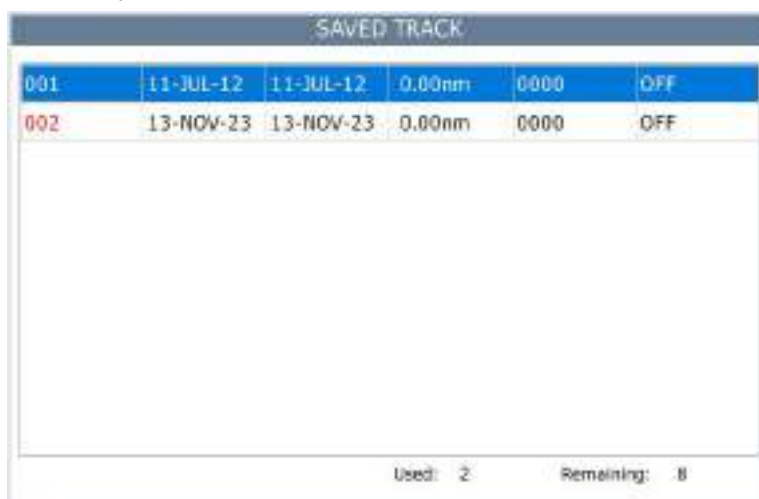
I dati di tracciamento possono essere utilizzati per la navigazione. 1.

Premere il pulsante  chiave per visualizzare il **FUNZIONE** finestra.

2. Scegli **Vai alla traccia** poi premere il  tasto da selezionare.




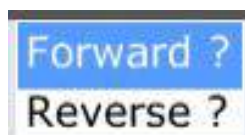
3. Il **TRACCIA SALVATA** Si aprirà una finestra.



SAVED TRACK					
001	11-JUL-12	11-JUL-12	0.00nm	0000	OFF
002	13-NOV-23	13-NOV-23	0.00nm	0000	OFF

Used: 2 Remaining: 8

4. Scegli il brano che desideri impostare come destinazione, quindi premi il tasto. 



5. Seleziona **Avanti** o **Indietro** per avviare la navigazione **Vai al percorso**.

Una volta attivata la funzione **Vai alla traccia**, questa verrà suddivisa in segmenti. Vengono creati fino a 200 waypoint temporanei (denominati T1, T2, T3, ecc. e FINE) per contrassegnare le caratteristiche più significative della traccia, replicando il percorso esatto nel modo più fedele possibile. Per sfruttare al meglio la funzione **Vai alla traccia**, ricorda

Ecco alcuni suggerimenti:

- Cancella sempre la cronologia del percorso nel punto in cui desideri tornare.
- Per creare un percorso, è necessario memorizzare almeno due punti di tracciamento.
- Se il ricevitore viene spento o la copertura satellitare viene persa durante il viaggio, tratterà una linea retta tra il punto in cui la copertura è stata persa e quello in cui è stata ripristinata.
- Se le variazioni di distanza e direzione del percorso sono troppo complesse, 200 waypoint potrebbero non essere sufficienti a tracciare il tragitto con precisione.

Il ricevitore assegna quindi i 200 waypoint ai punti più significativi del percorso e semplifica i segmenti con un minor numero di cambi di direzione.

6.5 Annullamento della destinazione

È possibile annullare una destinazione nel modo seguente. 1. Premere


il pulsante  tasto per visualizzare la finestra FUNZIONE.

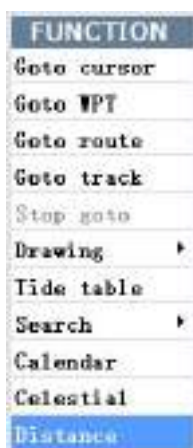


2. Seleziona Stop vai a e premi  chiave per finire

6.6 Distanza

Misura la distanza di diversi punti e salvala come percorso. 1. Premi

 chiave in **PLOTTER** schermo da visualizzare **FUNZIONE** finestra.

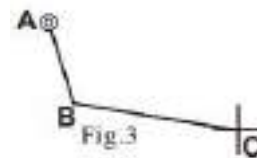


2. Seleziona "**Distanza**" e premere tasto per attivare la misurazione della distanza funzione.



Nota:

- a) LON/LAT è la posizione del cursore (punto C)
- b) BRG è la direzione del cursore rispetto all'ultimo punto (punto B)
- c) LEG è la distanza del cursore dall'ultimo punto (punto B)
- d) DST è la distanza totale dal cursore al punto di partenza (AB + BC)
- e) M è il Nord magnetico, T è il Nord geografico



3. Spostare il cursore sul punto di partenza (A) e premere il tasto punto. Ora per impostare l'avvio tutti i valori BRG, LEG e DST vengono visualizzati come 0.



4. Spostare il cursore sul punto successivo (B). Ora BRG e LEG visualizzano la rotta e la distanza dal punto A al punto B, DST = 0.



5. Premere chiave, ora DST = distanza dal punto A al punto B viene mostrata, mentre BRG e LEG diventano 0.




6. Spostare il cursore sul punto successivo (C). Ora BRG e LEG visualizzano la rotta e la distanza dal punto B al punto C. DIST visualizza la distanza totale dal punto A al punto B.



7. Premere chiave, ora DIST = distanza del punto AB + distanza del punto BC è mostrato, mentre BRG e LEG diventano 0.



8. Ripetere i passaggi 3, 4 e 5 per misurare la distanza tra diversi punti.

9. Premere  Premendo il tasto durante il passaggio 3, 4 o 5, verrà visualizzato il seguente menu.



10. Puoi selezionare:

- A) Fare clic su "SALVA" per salvare la misurazione come percorso.
- B) "QUIT" per uscire dalla funzione di misurazione della distanza senza salvare.
- C) Premere "ANNULLA" per continuare la misurazione della distanza.

7. ALLARME

Ci sono sei condizioni di allarme che generano allarmi sia acustici che visivi: allarme di arrivo, **Allarme trascinamento dell'ancora**, **allarme XTE (errore di incrocio)**, **allarme velocità**, **allarme tensione e allarme timer**.

Quando le impostazioni dell'allarme vengono violate, il cicalino suona e sul display compaiono il nome dell'allarme incriminato e la relativa icona.

È possibile silenziare il cicalino e rimuovere l'indicazione del nome dell'allarme premendo un tasto qualsiasi. L'icona dell'allarme rimane sullo schermo finché la causa dell'allarme non viene eliminata.



7.1 Allarme trascinamento dell'ancora

L'allarme di trascinamento dell'ancora ti avvisa che la tua nave si sta muovendo quando dovrebbe essere ferma e quando la nave si allontana da un determinato raggio preimpostato.

1. Premere **MENU** Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Seleziona Sveglia e poi premi **▶** chiave per visualizzare **ALLARME** menu.

ALARM		
Anchor	OFF	00.00 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AWS	OFF	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

3. Seleziona Ancora e poi premi tasto. Appaiono le opzioni di allarme.

ALARM		
Anchore	OFF	00.00 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	ON	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AMS	OFF	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

4. Premere tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere chiave per la configurazione il valore.

5. Selezionare "ON" e quindi premere tasto per attivare l'allarme.

7.2 Allarme di arrivo

L'allarme di arrivo ti informa che la tua nave si sta avvicinando alla destinazione impostata. 1.

Premi tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Allarme** e poi premere chiave per visualizzare **ALLARME** menu.

3. Scegli **Arrivo** e poi premere tasto. Appaiono le opzioni di allarme.

ALARM		
Anchore	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	ON	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AMS	OFF	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

4. Premere tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere chiave per la configurazione il valore.

5. Selezionare "ON" e quindi premere tasto per attivare l'allarme.

7.3 Allarme XTE (Errore di inversione di marcia)



L'allarme XTE (Cross-Track Error) ti avvisa quando la tua nave si discosta dalla rotta prevista.

1. Premere Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Allarme** e poi premere chiave per visualizzare **ALLARME** menu. tasto.

3. Scegli **XTE** e poi premere Vengono visualizzate le opzioni di allarme.

ALARM		
Anchore	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	ON	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AMS	OFF	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

4. Premere  tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere  chiave per la configurazione il valore.

5. Selezionare "ON" e quindi premere  tasto per attivare l'allarme.

7.4 Allarme velocità



Il sistema di allarme di velocità fornisce avvisi visivi e acustici quando la velocità della nave è superiore o inferiore all'intervallo di allarme impostato.


1. Premere  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Allarme** e poi premere  chiave per visualizzare **ALLARME** menu. tasto.

3. Scegli **Velocità** e poi premere  Vengono visualizzate le opzioni di allarme.


ALARM		
Anchor	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	High	000 min
AWS	Low	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

4. Premere  tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere  chiave per la configurazione il valore.

5. Selezionare "ON" e quindi premere  chiave per attivare l'allarme

7.5 Allarme di tensione



L'allarme di tensione avvisa quando la tensione di ingresso dell'unità è superiore al valore impostato.

1. Premere  tasto per accedere al menu principale.

2. Seleziona **Sveglia** e poi premi  tasto per visualizzare il menu **ALLARME**.

3. Selezionare **Voltaggio** e quindi premere  tasto. Appaiono le opzioni di allarme.

ALARM		
Anchor	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AWS	ON	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning message		

4. Premere  tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere  chiave per la configurazione il valore.


5. Selezionare "ON" e quindi premere  tasto per attivare l'allarme.

7.6 Allarme con timer


Timer Alarm fornisce allarmi audio e visivi allo scadere del tempo impostato. 1. Premere

 tasto per accedere al menu principale.


2. Scegli **Allarme** poi premere


 chiave per visualizzare **ALLARME** menu. tasto

3. Scegli **Timere** poi premere

 Vengono visualizzate le opzioni di allarme.

ALARM		
Anchor	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AWS	OFF	00.0 kt
Zone	ON	
Buzzer	Short	
Warning message		


4. Premere  tasto per selezionare il valore di allarme e quindi premere il valore.

 chiave per la configurazione


5. Selezionare "ON" e quindi premere  tasto per attivare l'allarme.

7.7 Selezione del tipo di buzzer


Il cicalino suona ogni volta che viene violata un'impostazione di allarme. 1.


Premere il pulsante  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Allarme** poi premere

 tasto da selezionare.

3. Scegli **Cicalino** poi premere

 tasto da selezionare.

4. Scegli il tipo di buzzer desiderato e poi premi  chiave per finire.

ALARM		
Anchor	ON	00.10 nm
Arrival	OFF	00.10 nm
XTE	OFF	00.00 nm
Speed	OFF	00.0 kt
Voltage	OFF	00.0 V
Timer	OFF	000 min
AWS	OFF	00.0 kt
Zone	OFF	
Buzzer	Short	
Warning	Short	
	Long	
	Constant	


Breve: due brevi bip Lungo: tre lunghi bip Costante: bip continui

Disattivazione dell'allarme

1. Premere un tasto qualsiasi per disattivare il cicalino di qualsiasi allarme.

2. L'icona di allarme non scomparirà finché non verrà eliminata la causa dell'allarme.


8. FUNZIONE DI DISEGNO

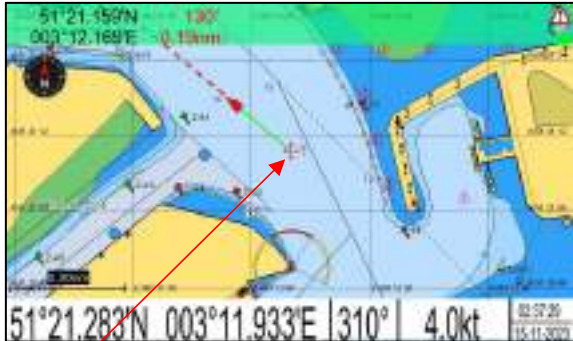
È possibile disegnare segni, linee e nomi di luoghi sullo schermo del plotter. Premere il  tasto e selezionare "DISEGNO" nel menu delle funzioni.



8.1 Segni di disegno


Seleziona il menu FUNZIONE->Disegno->Segna

Nota: è anche possibile tenere premuta la funzione  tasto sullo schermo del plotter per abilitare di disegno.



Accanto al cursore comparirà un simbolo "?" e il cursore diventerà rosso.



Sposta il cursore nella posizione in cui vuoi posizionare il segno, quindi premi , verrà visualizzata una finestra SEGNALE DI DISEGNO apparire come mostrato



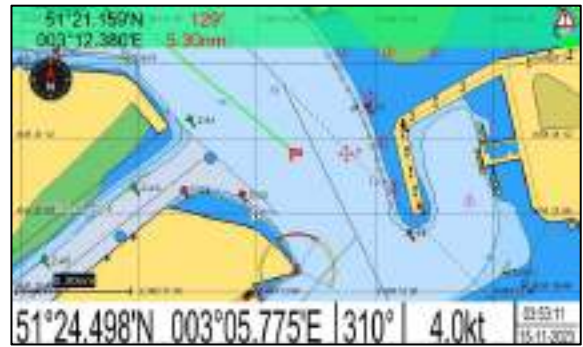
Scegli il simbolo desiderato per il segno di disegno



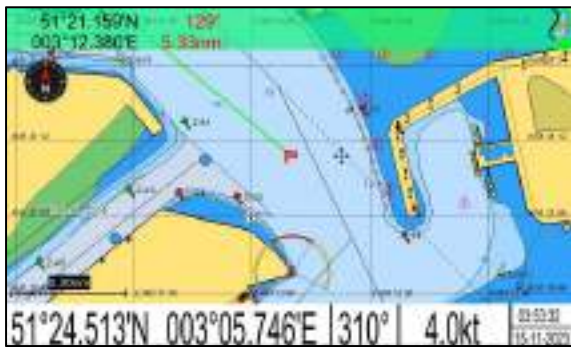
Scegli il colore desiderato per il segno del disegno



Scegli [SALVA] per salvare il segno di disegno oppure scegli [ESCI] per uscire senza salvare il segno di disegno.



Se scegli [SALVA], vedrai comparire sullo schermo del plotter un segno di disegno con il simbolo e il colore che hai scelto.



Premere al termine del disegno segna per uscire da questa funzione e il cursore tornerà di colore nero

8.2 Linea di disegno

Seleziona il menu FUNZIONE->Disegno->Linea



Accanto al cursore comparirà un simbolo "?" e il cursore diventerà rosso.



Sposta il cursore sul punto di partenza della linea che vuoi disegnare e premi quindi spostare il cursore sul secondo punto e premere Ancora



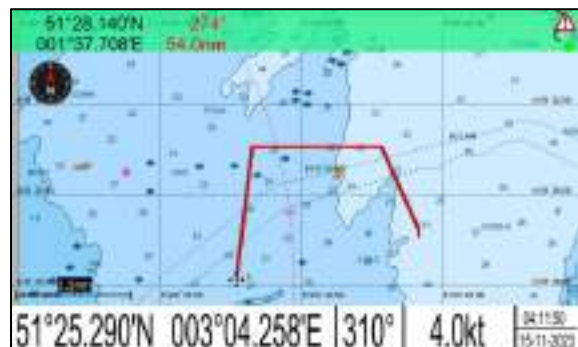
Continua a muovere il cursore e premi la forma disegnare che preferisci



Premere dopo aver finito di disegnare le linee, un DISEGNO La finestra LINE apparirà come mostrato



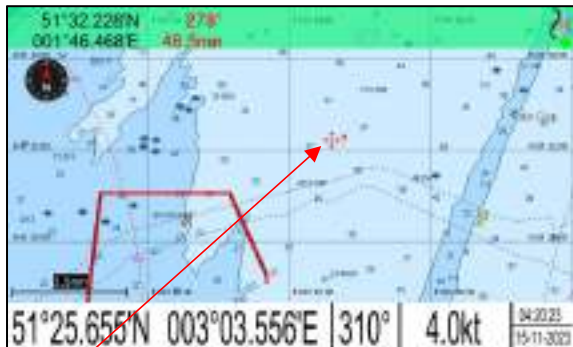
Seleziona [SALVA] per salvare il disegno oppure [ESCI] per uscire senza salvare il disegno.



Se si seleziona [SALVA] il cursore tornerà di colore nero

8.3 Disegno Nome del luogo

Seleziona il menu FUNZIONE->Disegno->Nome del luogo



Accanto al cursore comparirà un simbolo "?" e il cursore diventerà rosso.



Sposta il cursore nella posizione in cui vuoi inserire il nome del luogo, quindi premi , un NOME DEL LUOGO DI DISEGNO La finestra apparirà come mostrato



Sposta il cursore sul NOME e premi (IL La colonna diventerà nera (da bianca) quindi inizia a inserire il nome del luogo utilizzando i tasti freccia.



Dopo aver inserito il nome del luogo, premere **[SALVA]** per salvare il nome del luogo nel disegno oppure **[ESCI]** per uscire senza salvare il nome del luogo nel disegno.



Se scegli **[SALVA]** vedrai il nome del luogo apparire sullo schermo del plotter



Premere **[X]** dopo aver finito di disegnare il nome del luogo Il cursore tornerà ad essere di colore nero

8.4 Cancellare o modificare i disegni

Dopo aver tracciato segni, linee o nomi di luoghi sullo schermo del plotter, è possibile cancellare o modificare i disegni come descritto di seguito.

8.4.1 Cancellare o modificare un segno di disegno



Avvicina il cursore al segno che desideri cancellare o modificare; apparirà una casella di testo con la scritta "Segno utente".

Premere per cancellare o modificare il segno selezionato

8.4.2 Cancellare o modificare la linea di disegno



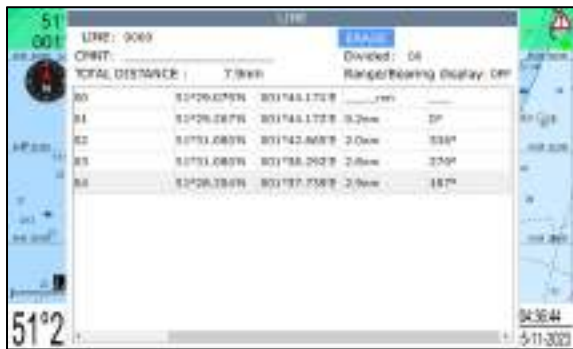
Sposta il cursore vicino alle linee che vuoi

Se cancelli o modifichi, vedrai comparire una casella di testo con il nome della riga, ad esempio "0000".

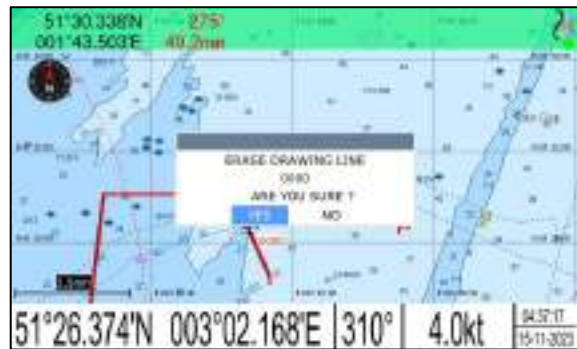


Premere per cancellare o modificare le righe selezionate

Sposta il cursore in un punto qualsiasi delle linee e premi per cambiare la posizione o cancellare questo punto dalle linee



Oppure puoi spostare il cursore su "CANCELLA", come mostrato, per cancellare tutti i punti e le linee.



Dopo aver scelto "CANCELLA" devi confermare

8.4.3 Cancellare o modificare il nome del luogo del disegno



Avvicina il cursore al nome del luogo che desideri modificare o cancellare; apparirà una casella di testo con la scritta "Nome del luogo".



Premere per cancellare o modificare il nome del luogo selezionato

9. ALTRE IMPOSTAZIONI

9.1 Scala della mappa


È possibile modificare il formato di visualizzazione della scala della mappa. 1.

Premere  Premere due volte il tasto (schermo plotter: tre volte) per accedere al menu principale.

2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	Nm	Map source	Built-in
Depth unit	Ratio	Languages	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
ITG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	

3. Scegli la scala della mappa e poi premi  tasto da selezionare.

4. Scegliere "Nm" o "Rapporto" a seconda delle necessità e quindi premere  chiave per finire.

9.2 Unità di misura

Unità di velocità


Distanza/velocità Potere Essere visualizzato In nautico miglia/nodi, chilometri/chilometri all'ora, o miglia terrestri/chilometri all'ora. 1. Premere

 Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.




2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.

3. Scegli **Velocità** unità e poi premere  tasto da selezionare.


SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	nm, kt	Languages	English
Wind unit	km, kmh sm, kph	Key beep	ON
Temperature unit		Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
ITG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	

4. Selezionare "nm, kt", "km, kmh" o "sm, kph" a seconda delle esigenze e quindi premere  chiave per fine.

Unità di profondità

1. Premere  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **Unità di profondità** e poi premere  tasto da selezionare.




SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	meter	Languages	English
Wind unit	feet	Key beep	ON
Temperature unit	fathom	Wind screen	ON
BRG. REF	meter	AIS screen	ON
	moe	Sonar screen	ON
MAG. VAR	Auto	NMEA data display	
Deviation Lat	+00.000	Memory display	
Deviation Lon	+00.000	NMEA2000 network analyse	
Time	24H +00:00	Version	
TTC/ETA speed	Auto	MSI setup	
Simulation			

4. Selezionare "piedi", "braccia" o "metri" a seconda delle esigenze e quindi premere  chiave per fine.


9.3 Riferimento cuscinetto (BRG. REF)

La rotta della nave e la sua direzione verso un waypoint possono essere visualizzate in direzione vera o magnetica. La direzione magnetica è pari alla direzione vera più (o meno) la deviazione magnetica terrestre.

Utilizzare il riferimento di rilevamento in base alla bussola interfacciata: magnetico per la bussola magnetica, vero per la girobussola.

1. Premere  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Selezionare BRG. REF. e quindi premere  tasto da selezionare.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	meter	Languages	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Aut	Sonar screen	ON
	True	NMEA data display	
Deviation Lat	Magnetic	Memory display	
Deviation Lon	+00.000	NMEA2000 network analyse	
Time	24H +00:00	Version	
TTC/ETA speed	Auto	MSI setup	
Simulation			


4. Scegli "Vero" o "Magnetico" a seconda delle tue esigenze e poi premi  chiave per finire.

9.4 Variazione magnetica (MAG. VAR)


La posizione del Polo Nord magnetico è diversa da quella del Polo Nord geografico. Ciò causa una differenza tra il Nord geografico e il Nord magnetico.

Questa differenza è chiamata declinazione magnetica e varia in funzione del punto di osservazione sulla Terra.


La tua unità è pre-programmata con tutte le variazioni magnetiche terrestri. Tuttavia, potresti voler inserire manualmente le variazioni per migliorare la precisione. Imposta **RIF. BRG.** sulla **PLOTTER**. Seleziona "Magnetico" per utilizzare la variante magnetica. 1. Premere

 Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.


3. Seleziona **MAG. VAR.** e quindi premere  tasto da selezionare.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Exp source	Built-in
Depth unit	meter	Language	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	Auto 00	NMEA data display	
Deviation Lon	Manual 00	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
TTG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	


4. Scegli "Automatico" o "Manuale" (se scegli "Manuale", devi inserire il valore manualmente) a seconda delle necessità e poi premi  chiave per finire

9.5 Deviazione

È possibile inserire manualmente la deviazione della nave o della mappa per correggere l'errore di posizione dovuto a un errore GPS o a un errore della mappa.

1. Premere  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.

3. Scegli **Deviazione** e poi premere  tasto da selezionare.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Exp source	Built-in
Depth unit	meter	Language	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
TTG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	

4. Inserire il valore desiderato e quindi premere il tasto "0" per terminare. Per disabilitare la deviazione, nel campo corrispondente.

9.6 Tempo

Il GPS utilizza l'ora UTC. Se preferisci utilizzare l'ora locale, inserisci la differenza di orario (intervallo: da -13:30 a +13:30) tra quest'ultima e l'ora UTC.

È possibile visualizzare l'ora in formato 12 o 24 ore. 1.

Premere Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Impostare** e poi premere tasto da selezionare.

3. Scegli **Tempoe** poi premere tasto da selezionare.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	meter	Languages	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
TTG/ETA speed	24H	Version	
Simulation	12H	MSI setup	

4. Inserisci la differenza di orario desiderata. Scegli "24H" o "12H" a seconda delle tue esigenze e poi premi chiave per finire.

Velocità TTG/ETA di 9,7

Per calcolare il tempo rimanente e l'orario di arrivo previsto, inserisci la tua velocità come indicato di seguito.

1. Premere il pulsante Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.

2. Scegli **Impostare** e poi premere tasto da selezionare.




3. Scegli **Velocità TTG/ETA** e poi premere selezione chiave.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	meter	Languages	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
TTG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation	Auto Manual	MSI setup	

4. Scegli **"Auto"** per l'immissione automatica della velocità (velocità calcolata dal GPS), oppure **"Manuale"** per l'inserimento manuale.

9.8 Segnale acustico dei tasti




è possibile impostare il suono del tasto

1. Premere il  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **Segnale acustico del tasto** e poi premere  selezione chiave.

SETUP		Calibrate	
Map scale	Nm	Map source	Built-in
Speed unit	nm, kt	Language	English
Depth unit	meter	Key beep	ON
Wind unit	kt	Wind screen	OFF
Temperature unit	°C	AIS screen	ON
BKG. REF	True	Sonar screen	ON
MAG. VAR	Auto	NMEA data display	
Deviation Lat	+00.000	Memory display	
Deviation Lon	+00.000	NMEA2000 network analyse	
Time	24H +00:00	Version	
TTC/ETA speed	Auto	NESI setup	
Simulation			

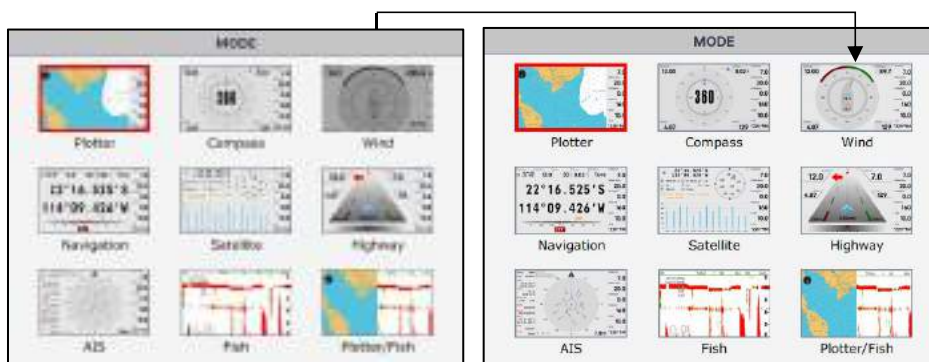
4. Scegli "OFF" o "ON" e poi premi  chiave per finire.

9.9 Parabrezza

1. Premere il pulsante  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **Parabrezza** e poi premere  selezione chiave.

SETUP		Calibrate	
Map scale	Nm	Map source	Built-in
Speed unit	nm, kt	Language	English
Depth unit	meter	Key beep	ON
Wind unit	kt	Wind screen	ON
Temperature unit	°C	AIS screen	OFF
BKG. REF	True	Sonar screen	ON
MAG. VAR	Auto	NMEA data display	
Deviation Lat	+00.000	Memory display	
Deviation Lon	+00.000	NMEA2000 network analyse	
Time	24H +00:00	Version	
TTC/ETA speed	Auto	NESI setup	
Simulation			

4. Scegli **SU** e poi premere  chiave per finire. Il parabrezza diventerà disponibile.



9.10 Impostazione GPS

9.10.1 Scelta dei dati di output GPS

Di default, l'unità utilizza un modulo GPS interno per la determinazione della posizione. In alternativa, è possibile utilizzare dati GPS esterni.

1. Premere chiave sulla **SATELLITARE** schermo.
2. Scegli **Produzione** e poi premere tasto da selezionare.



3. Selezionare "OFF", "NMEA0183" o "NMEA0183+AIS" a seconda delle esigenze e quindi premere il tasto.
4. Seleziona un elemento qualsiasi nell'area evidenziata in rosso nell'immagine qui sopra e premi il tasto per selezionare i dati che desideri visualizzare.

9.10.2 Impostazione del riferimento


1. Premere sulla **SATELLITARE** schermo.
2. Scegli **Dato** e premere tasto da selezionare.



3. Scegli il tuo punto di riferimento desiderato e premi chiave di conferma.

9.10.3 Levigatura

È possibile impostare la levigatura della posizione, la levigatura della velocità e la levigatura della traiettoria.

1. Premere  chiave sulla **SATELLITARE** schermo.



SATELLITE MENU		
Prefer data source	▶	
Output	NMEA0183	
Baud rate	9600	
CGA	GLL	RBC
AAM	AAM	AAM
AAM	AAM	AAM
AAM	AAM	AAM
N2K Output	▶	
N2K AIS IN	OFF	
NMEA0183 Version	V3.01	
Datum	WGS 1984 ▶	
SBAS	OFF	
GPS update rate	1HZ	
POS smooth	000	
SOG smooth	000	
COG smooth	000	
GNSS Mode	GPS only	
QZSS	OFF	
Data field setup		

2. Scegli **POS** levigare per inserire i dati di levigatura della posizione.

3. Scegli **SOG** per inserire i dati di smoothing della velocità.

4. Scegli **COG** levigare per inserire i dati di levigatura del corso.

Nota: per imbarcazioni lente come i pescherecci, si consigliano le seguenti impostazioni di smussatura:

POS fluido: 10

SOG fluido: 06

COG liscio: 10

9.10.4 Impostazioni GNSS

Il Sistema Globale di Navigazione Satellitare (GNSS) si riferisce a una costellazione di satelliti che forniscono segnali dallo spazio, trasmettendo dati di posizionamento e temporizzazione ai ricevitori GNSS. I ricevitori utilizzano quindi questi dati per determinare la posizione. I chartplotter SPORTNAV utilizzano un modulo GNSS integrato con 3 sistemi di navigazione globali: GPS, Beidou e GLONASS.

Le seguenti voci possono essere modificate solo nei modelli KP-25, KP-25F, KP-27 e KP-27F; nei modelli KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X il modulo GNSS è integrato nel modulo AIS di Classe B+.

Nel modulo AIS SPORTNAV Classe B+ viene utilizzato lo stesso modulo GNSS e sono programmate le seguenti impostazioni come predefinite:

1. Data: WGS-1984

2. SBAS : ON

3. Frequenza di aggiornamento GPS: 1Hz

4. Modalità GNSS: GPS + Beidou

9.10.4.1 SBAS

Il sistema SBAS utilizza misurazioni GNSS effettuate da stazioni di riferimento posizionate con precisione e distribuite su tutto il continente. Tutti gli errori GNSS misurati vengono trasferiti a un centro di elaborazione dati centrale, dove vengono calcolate le correzioni differenziali e i messaggi di integrità. Questi calcoli vengono poi trasmessi sull'area coperta utilizzando satelliti geostazionari che fungono da integrazione, o sovrapposizione, al messaggio GNSS originale.

Abbiamo impostato SBAS in modo che sia attivato di default.

9.10.4.2 Frequenza di aggiornamento GPS




Quando si utilizza il chartplotter SPORTNAV su un motoscafo, potrebbe essere utile aumentare la frequenza di aggiornamento della posizione quando si naviga ad alta velocità. È possibile impostare la frequenza di aggiornamento GPS a 10 Hz per incrementare di 10 volte la frequenza di aggiornamento della posizione.

9.10.4.3 Modalità GNSS

In alcune circostanze potrebbe essere necessario utilizzare un sistema di navigazione globale diverso (quello predefinito è GPS + Beidou).

È possibile scegliere la seguente combinazione di sistemi di navigazione globali: Un sistema di navigazione globale: solo GPS, solo Beidou o solo GLONASS. Due sistemi di navigazione globali: GPS + Beidou, GPS + GLONASS, Beidou + GLONASS.

9.11 Visualizzazione dei dati NMEA

1. Premere  Premere due volte il tasto per accedere al menu principale.
2. Scegli **Impostare** e poi premere  tasto da selezionare.
3. Scegli **NMEA** visualizzazione dei dati e quindi premere  chiave.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Map source	Built-in
Depth unit	meter	Languages	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BRG. REF	True	AIS screen	ON
MAG. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analyse	
TTG/ETA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	

4. La visualizzazione dei dati NMEA viene utilizzata durante l'installazione per verificare se l'NMEA

I dati di input e output da e verso altre apparecchiature a bordo sono Premuti normale.
 tasto per passare dalla porta di ingresso a quella di uscita. Premere chiave
per interrompere lo scorrimento dei dati NMEA e premere Premere nuovamente il tasto per riavviare i dati NMEA
Scorrimento. Premi tasto per uscire dalla visualizzazione dei dati NMEA.

```

NMEA DATA
$GPRMC,070230.02,A,5130.60678,N,00254.00171,E,0004.0,310.0,151123,0.0,A*4B
$GPGGA,070230.02,5130.60678,N,00254.00171,E,1.05,1.0,M,50.0,M,0.0*4B
$GPGSA,A,3,06,07,10,23,32,,,,,,,,,0.0,1.0,0.0*33
$GPGSV,2,1,5,6,13,014,035,7,70,205,056,10,15,282,006,23,18,146,061*4B
$GPGSV,2,2,5,32,33,168,054*43
$HCHDG,00.0,00.0,E,10.0,W*61
$HEHD,310.0,T*2D
$SDDBT,20.0,F,06.1,M,03.3,F*33
$SDPT,6.1,0.1,*7D
$GPGLL,5130.60749,N,00254.00034,E,070230.98,A,A*41
$GPRMC,070230.98,A,5130.60749,N,00254.00034,E,0004.0,310.0,151123,0.0,A*4B
$GPGGA,070230.98,5130.60749,N,00254.00034,E,1.05,1.0,M,50.0,M,0.0*4B
$GPGSA,A,3,06,07,10,23,32,,,,,,,,,0.0,1.0,0.0*33
$GPGSV,2,1,5,6,44,353,056,7,39,221,031,10,13,335,035,23,44,235,044*44
$GPGSV,2,2,5,32,13,284,055*41


+ ENTER TO STOP
+ ZOOM IN TO CHANGE PORT          PORT : NMEA 1 INPUT

```


10. LA FUNZIONE AIS

Questo capitolo è dedicato alle funzioni AIS dei modelli KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X, oppure se avete già collegato l'ingresso AIS ai modelli KP-25, KP-25F, KP-27 e KP-27F.

10.1 Elenco delle navi


1. Premere  sulla AIS schermo.



2. Selezionare "Elenco dettagli AIS" e quindi premere  chiave. La finestra AIS SHIP LIST sarà "Appari".


No.	MMSI	NAME	DIST	CDG	NAME	MMSI	CLASS	
000	009102242	OWWA342	0.283	113				
001	009103057	OWWA557	0.287	0				
002	009010120	OWWA0120	0.290	0				
003	009102380	OWWA380	0.297	0				
004	000000000	NON SONO	1.217	0				
005	477595063	HAN FOO	1.430	256	NAME	477595063	CLASS A	
006	477595067	HAN LOE	1.564	0	CLASS	HONG KONG		
007	477595066	HAN ON	1.799	340	SHIP-TYPE	***		
008	306768090	MACKU SUCCESS	1.834	71	IMO NO	***		
009	077988245	HAN SON	1.836	290	CALL SIGN			
010	413468840	HAI DANG DA 299	2.213	181	LAT	22°17.788N		
011	000000000	CHI SONO	2.335	290	LON	114°12.533E		
					COG	236° SOG	6.900kt	
					PRD	1.43nm PRD	302"	
					CRG	*** YCRG	***	
					LENGTH	***	MAN	***
					DRAUGHT	***		
					DIREC			
					ETA	***		

10.2 L'allarme di collisione

1. Premere  sullo schermo AIS.



2. Seleziona Limite CPA o Limite TCPA quindi premi  tasto per inserire un valore.


3. Seleziona Allarme CPA o Allarme TCPA, quindi premi  tasto per scegliere "ON" o "OFF".

10.3 Informazioni sulla propria nave

Esistono due modi per visualizzare le "Informazioni sulla propria nave".

1. Premere il pulsante  tasto per selezionare e inserire il '**Elenco dettagliato AIS,**' quindi scegli il

Prima riga dell'elenco per controllare tutte le informazioni sulla propria nave.

2. Sposta il cursore per selezionare la tua imbarcazione AIS sullo schermo della carta nautica e premi il tasto .

No.	MMSI	NAME	DIST	COG	NAME	CLASS
000	009103835	ORWA1035	0.024	310	MMSI 009103835	CLASS B
001	302883887	ARM301 ARM180-17113	0.223	0	COUNTRY	
002	108709991		0.229	290	SHIP-TYPE Pleasure Craft	
003	412303884	ORWA084	0.209	0	IMO NO ***	
004	413925604	HE GERMHAG H906038	0.299	314	CALL SIGN 983300	
005	009103242	ORWA042	0.337	183	LAT 22°17.213'N	
006	009103130	ORWA10330	0.333	0	LOA 114°14.100'E	
007	009103023	TUVE HD 6	0.358	0	COG 310° SOG 3.998kt	
008	009103067	ORWA1067	0.359	0	RMG 3.22nm RMG 125°	
009	009103217	ORWA017	0.371	***	CRG *** TCRA ***	
010	413847080	HS-XIN 888	0.483	0	LENGTH 019 BEAM 015	
011	009103166	ORWA10166	0.442	0	DRAUGHT ***	
					DEST ***	
					EDL ***	

SHIP INFORMATION	
NAME	ORWA1035
COUNTRY	
SHIP-TYPE	Pleasure Craft
MMSI	009103835
CALL SIGN	983300
POS	22°17.277'N 114°14.040'E
COG	309.5
SOG	4.1
CRG	***
TCRA	***
RMG	0.0
RMG	129.2
A	010
B	009
C	008
D	007
LENGTH	019
BEAM	015
DRAUGHT	***

10.4 Schermata del grafico

Gli utenti possono controllare in tempo reale tutte le imbarcazioni AIS ricevute sullo schermo delle carte nautiche, nonché la posizione e la rotta specifiche della propria nave.

La lunghezza del percorso delle imbarcazioni dotate di AIS dipende dallo spazio di memoria dell'apparecchiatura, generalmente non inferiore a 20 punti di tracciamento.

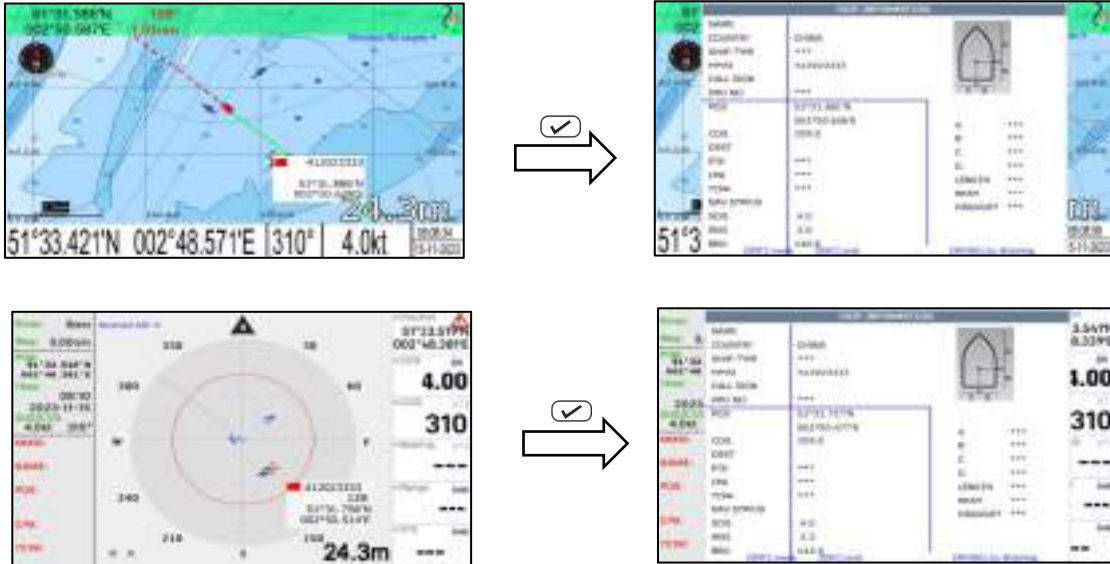


10.5 Visualizzare le informazioni delle imbarcazioni AIS sul plotter e sullo schermo AIS

Esistono due modi per visualizzare le informazioni sulle navi AIS: uno è spostare il cursore

per selezionare l'imbarcazione AIS sullo schermo del plotter e sullo schermo AIS e premere il tasto. ✓

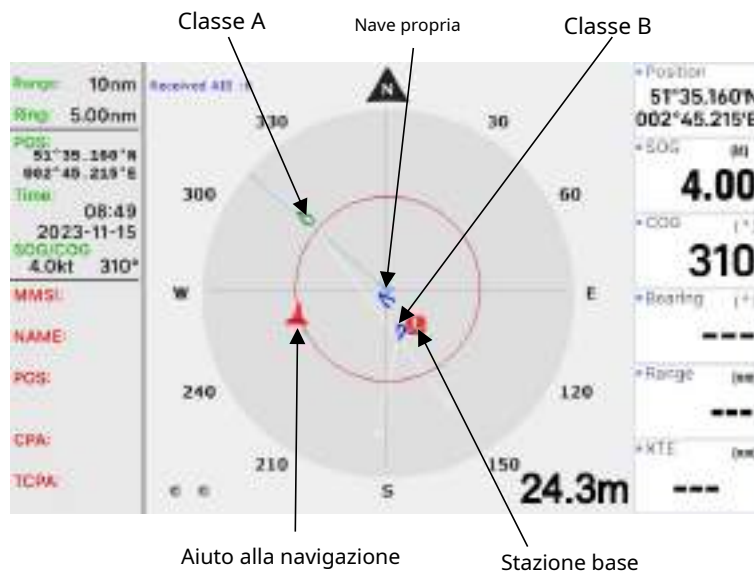
L'altro metodo consiste nel selezionare l'imbarcazione AIS dall'elenco delle imbarcazioni AIS e premere il tasto. ✓



10.6 Introduzione agli oggetti AIS (schermata AIS)

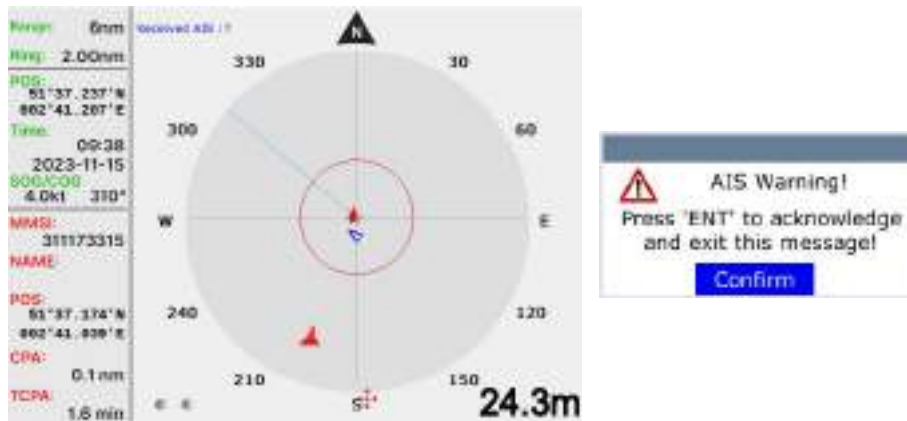
La posizione attuale della propria nave è indicata al centro della mappa, rappresentata da un triangolo vuoto azzurro, e l'angolo al vertice del triangolo indica la direzione attuale della propria nave. Il triangolo vuoto azzurro rappresenta le navi di CLASSE B. Il triangolo vuoto verde rappresenta le navi di CLASSE A.

🚨 sta per STAZIONE BASE. 🚦 sta per Aiuto alla Navigazione.



10.7 Allarme di emergenza

Le informazioni relative all'allarme di emergenza ricevuto vengono visualizzate nell'angolo in basso a sinistra. L'allarme di emergenza è sempre disponibile e non può essere eliminato. Se le informazioni relative all'allarme di emergenza non vengono lette, dopo essere usciti dal menu degli allarmi, la finestra "allarme di emergenza" comparirà poco dopo. La nave di segnalazione visualizzata sullo schermo AIS e Plotter sarà rossa e lampeggiante.



I dati rilevanti (inclusi il luogo, le informazioni sulla nave, ecc.) verranno salvati anche dai terminali di visualizzazione. Tali dati potranno costituire la base per le analisi in caso di incidente.

10.8 Impostazione di ingresso/uscita

L'impostazione Ingresso/Uscita serve per disattivare o riattivare temporaneamente l'allarme di collisione. All'ingresso in porto, l'allarme di collisione verrà temporaneamente disattivato. All'uscita dal porto, l'allarme di collisione verrà riattivato.

1. Premere il pulsante MENU chiave al AIS schermo.
2. Scegli Stato quindi premere tasto da selezionare.
3. Seleziona "In porto" o "Porto esterno" come desiderato e premere chiave per finire.



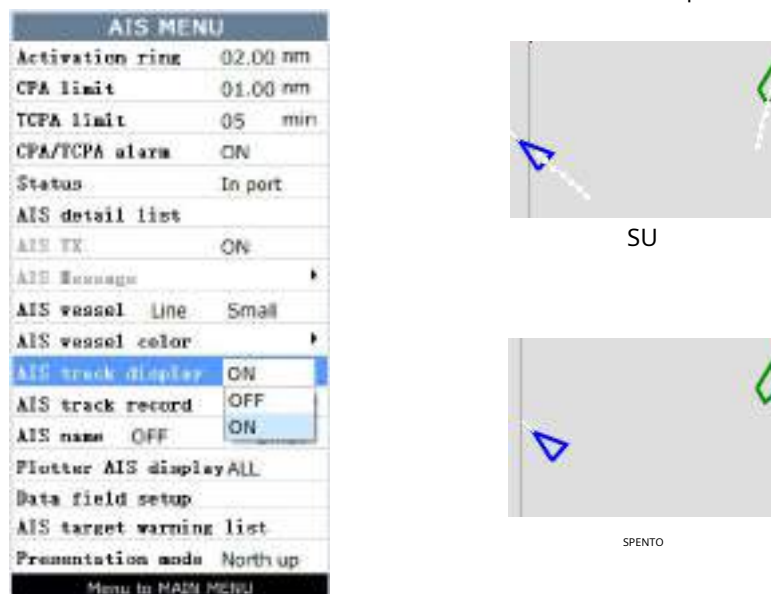
10.9 Nave AIS

1. L'utente può definire la visualizzazione dell'imbarcazione AIS come "Riempire" o "Linea".
2. L'utente può anche selezionare la dimensione dell'icona AIS scegliendo tra "Piccola", "Media" o "Grande".



10.10 Visualizzazione della traccia AIS

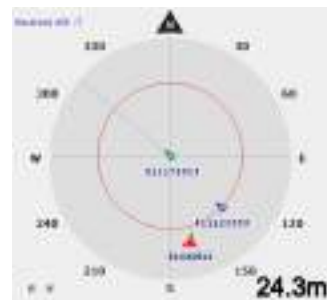
L'utente può attivare o disattivare la visualizzazione della traccia AIS sullo schermo del plotter.



10.11 Nome AIS

1. L'utente può attivare la visualizzazione del nome dei bersagli AIS sul plotter e sullo schermo AIS.
2. L'utente può anche regolare la dimensione dei nomi dei bersagli AIS.

AIS MENU		
Activation ring	02.00 nm	
CPA limit	01.00 nm	
TCPA limit	05 min	
CPA/TCPA alarm	ON	
Status	In port	
AIS detail list		
AIS TX	ON	
AIS Message		▶
AIS vessel Line	Small	
AIS vessel color		▶
AIS track display	OFF	
AIS track record		▶
AIS name	OFF	Small
Plotter AIS	OFF	L
Data field	Name	
AIS target	MMSI	net
Presentation	Name+M..	th up
	Name+SOG	
	Full	



10.12 Display Plotter AIS

L'utente può scegliere di attivare o disattivare la visualizzazione dei bersagli AIS sullo schermo del plotter. *Nota:*

l'utente può anche scegliere di visualizzare "NET", che corrisponde alla boa AIS SPORTNAV, sullo schermo del plotter.

AIS MENU		
Activation ring	02.00 nm	
CPA limit	01.00 nm	
TCPA limit	05 min	
CPA/TCPA alarm	ON	
Status	In port	
AIS detail list		
AIS TX	ON	
AIS Message		▶
AIS vessel Line	Small	
AIS vessel color		▶
AIS track display	OFF	
AIS track record		▶
AIS name	OFF	Small
Plotter AIS display	ALL	
Data field setup	ALL	
AIS target warning	NET	
Presentation mode	OFF	

Menu to MAIN MENU

10.13 Registrazione della traccia AIS

Storico del sistema AIS manuale

In alcune circostanze potrebbe essere necessario salvare la cronologia della traiettoria di un bersaglio AIS.

È possibile contrassegnare e salvare la traccia di un bersaglio AIS nelle schermate seguenti:

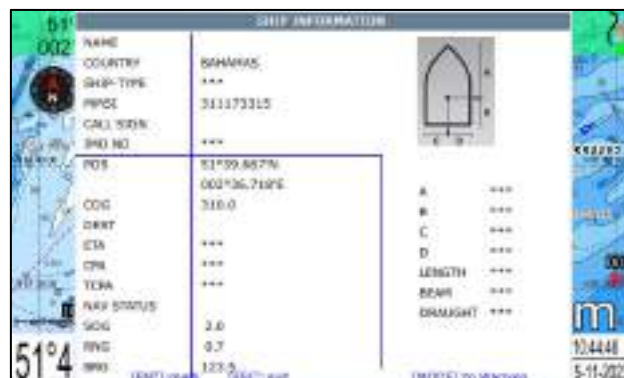
- Schermo del plotter
- Schermo AIS
- Elenco dettagliato AIS

Il numero massimo di record AIS manuali che possono essere salvati è 10, quindi se i record sono pieni è necessario eliminarne alcuni prima di poterne salvare di nuovi.



10.13.1 Come effettuare la registrazione manuale della traccia AIS

Nel capitolo 10.5 è già stato menzionato come visualizzare le informazioni dettagliate di un bersaglio AIS. Nella casella informativa mostrata di seguito è presente una funzione “Mark”, quando si preme Successivamente, questo bersaglio AIS viene contrassegnato e la sua traiettoria viene registrata.



Una volta contrassegnato il bersaglio AIS, vedrai un riquadro [] attorno a tale bersaglio e potrai anche visualizzare il bersaglio o i bersagli AIS contrassegnati in rosso nella parte superiore dell'elenco dei dettagli AIS.



Nell'angolo in alto a destra della schermata del plotter e dell'AIS verrà visualizzato il numero di bersagli AIS contrassegnati.

10.13.2 Come trasferire la traccia AIS salvata a un percorso

In alcune circostanze potrebbe essere necessario convertire una traccia AIS salvata in una rotta a scopo di navigazione.

È sufficiente selezionare "Trasferisci traccia AIS manuale al percorso" per trasferire la traccia AIS salvata in un percorso. L'operazione è identica a quella descritta in "Trasferisci traccia salvata al percorso" nel Capitolo 3.6.

11. LA FUNZIONE ECOSCANDAGLIO

11.1 Modalità segnalatore acustico

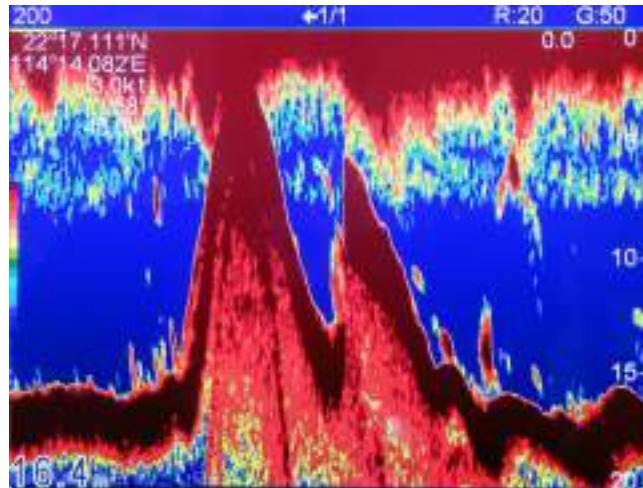
1. Premere **MENU** chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Modalità sonare** poi premere tasto o tieni premuto **MODE** chiave in **IL SOUNDER** schermo. Apparirà la seguente finestra.



MODE	Funzione
200 kHz	Fornisce un'immagine normale ad alta frequenza (200 kHz) a schermo intero.
50 kHz	Visualizza l'immagine normale a bassa frequenza (50 kHz) a schermo intero.
DOPPIO	Visualizza la visualizzazione normale per l'alta frequenza (200 kHz) nella metà destra e per la bassa frequenza (50 kHz) nella metà sinistra.
200 kHz ZOOM	Mostra la visualizzazione normale dell'alta frequenza (200 kHz) nella metà destra e la sua visualizzazione ingrandita nella metà sinistra.
50 kHz ZOOM	Fornisce la visualizzazione normale della bassa frequenza (50 kHz) nella metà destra e la sua visualizzazione ingrandita nella metà sinistra.

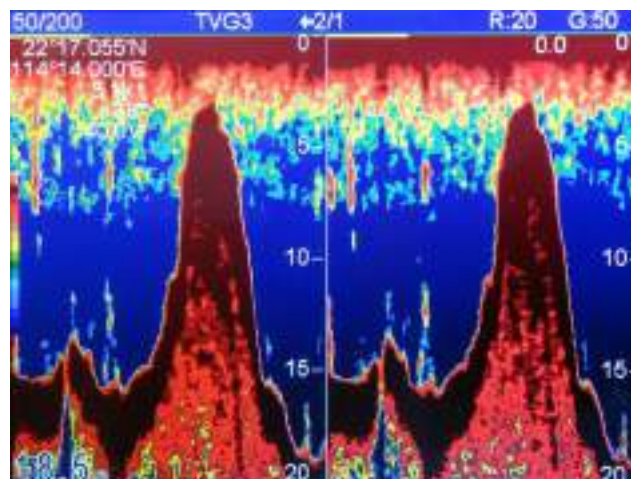
Modalità 200 kHz, 50 kHz (alta frequenza, bassa frequenza).

L'ecoscandaglio utilizza impulsi ultrasonici per rilevare le condizioni del fondale. Minore è la frequenza dell'impulso, più ampia è l'area di rilevamento. Pertanto, la frequenza di 50 kHz è utile per il rilevamento generale e la valutazione delle condizioni del fondale, mentre la frequenza di 200 kHz è utile per l'osservazione dettagliata dei banchi di pesce.



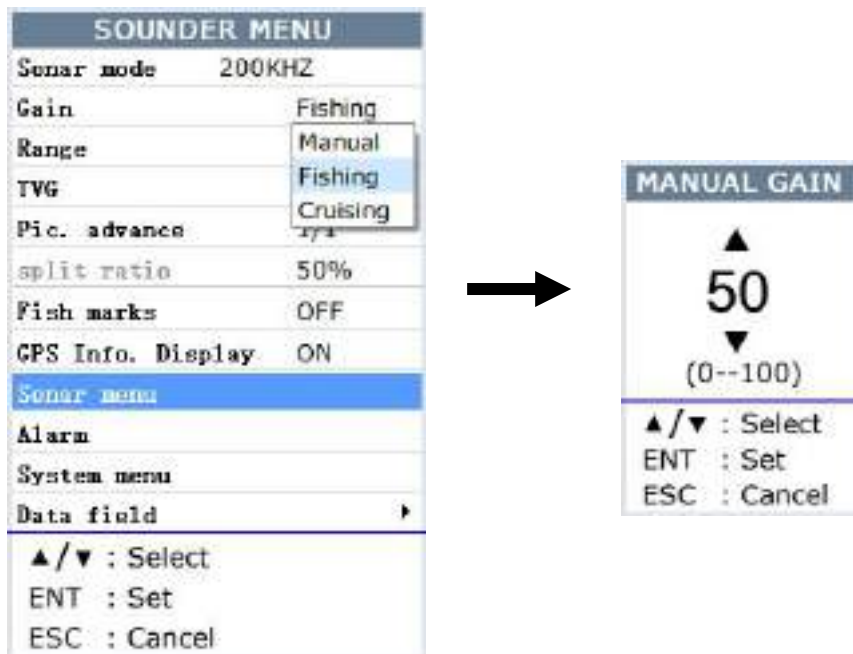
Modalità a doppia frequenza

Questa modalità visualizza l'immagine a 50 kHz nella metà sinistra dello schermo e quella a 200 kHz nella metà destra, ed è utile per individuare banchi di pesci che presentano caratteristiche di riflessione diverse a seconda della frequenza. Ad esempio, un banco di pesciolini come i ciprinidi restituisce echi più forti ad alta frequenza rispetto a bassa frequenza.



11.2 Guadagno

1. Premere MENU chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Guadagno** e poi premere tasto o premere chiave nel **SOUNDER** Schermata per regolare manualmente il guadagno. Verrà visualizzata la seguente finestra.




3. Scegli Manuale, Pesca o Crociera a seconda delle tue preferenze e poi premi o chiave, tieni premuto tasto nella schermata **SOUNDER.AUTO 1** (la modalità pesca) è attivato, che serve per la pesca a fondo con regolazione automatica del guadagno. Premere di nuovo il tasto per attivare il **AUTO 2** (modalità di crociera) con automatico Regolazione del guadagno per la navigazione. Tenere premuto il pulsante tasto per tornare al manuale Modalità guadagno.

11.3 Intervallo

1. Premere MENU chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Allineare** e poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli "**Manuale**" O "**Auto**" e poi premere il **SOUNDER** chiave o quando nel schermo, tieni premuto O per passare dalla modalità manuale a quella automatica.
4. Se si sceglie Manuale, premere o chiave per tornare a **SOUNDER** schermo. Premere per aumentare o diminuire l'intervallo di profondità.

11.4 TVG

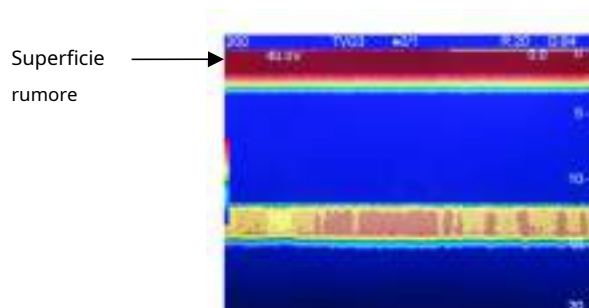
1. Premere  chiave in **SOUNDER** schermo.

2. Scegli **TVG** e poi premere  tasto. Si aprirà la seguente finestra.

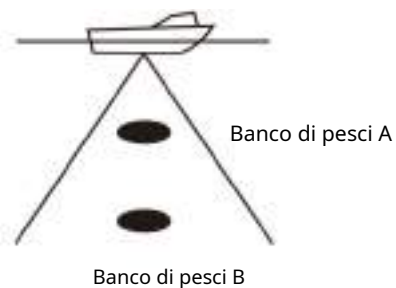
SOUNDER MENU	
Sonar mode	200KHZ
Gain	Manual
Range	Manual
TVG	OFF
Pic. advance	OFF
split ratio	Manual
Fish marks	Auto
GPS Info. Display	ON
Sonar menu	
Alarm	
System menu	
Data field	→
▲/▼ : Select	
ENT : Set	
ESC : Cancel	

3. Scegli **"Spento" O "Manuale"** come desiderato, quindi premere  chiave.

Il TVG compensa la perdita di propagazione del suono, in modo che gli echi provenienti da banchi di pesci della stessa dimensione vengano visualizzati con lo stesso colore. Normalmente, si imposta tra "0" e "5". Evitare un TVG eccessivo; gli echi deboli potrebbero non essere visualizzati. Il TVG è utile anche per ridurre il rumore di superficie.



Aspetto di
rumore di superficie



Come TVG compensa la perdita
di propagazione del suono

Nota: il rumore di superficie che si manifesta nell'intervallo da 0 a 40 m può essere ridotto tramite la funzione Clutter.

11.5 Avanzamento immagine

La velocità di avanzamento dell'immagine determina la rapidità con cui le linee di scansione verticali scorrono sullo schermo.

1. Premere **MENU** chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Anteprima dell'immagine** e poi premere **SOUNDER** o tieni premuto **▶** chiave in schermo. Apparirà la seguente finestra.

Pic. Advance
10/1
8/1
6/1
4/1
2/1
1/1
1/2
1/4
1/8
STOP

▲/▼ : Select
ENT : Set
ESC : Cancel

3. Premere il pulsante **▲** O **▼** tasto per selezionare la velocità: 10/1 (VELOCE), 8/1, 6/1, 4/1, 2/1, 1/1, 1/2, 1/4, 1/8 (LENTO) o STOP avanzamento.

11.6 Rapporto di ripartizione

1. Quando in **PLOTTER+SUONO** schermo e il **SOUNDER** Lo schermo è $\geq 50\%$, premere il tasto **MENU**.
2. Scegli **rapporto diviso** e poi tieni premuto **✓** tasto per impostare il rapporto di divisione, oppure premere e **MODE** chiave nel **PLOTTER+SUONO** schermo. La finestra seguente sarà apparire.

SOUNDER MENU	
Sonar mode	200KHZ
Gain	Manual
Range	Manual
TWC	OFF
Pic. advance	1/1
split ratio	50%
Fish marks	OFF
GPS Info. Display	ON
Sonar menu	
Alarm	
System menu	
Data field	▶

▲/▼ : Select
ENT : Set
ESC : Cancel

→

Split ratio
◀ 50% ▶
(35%-65%)

◀/▶ : Select
ENT : Set
ESC : Cancel

Menu Sonar 11.7

1. Pres chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premi "apparì". chiave. La finestra seguente sarà

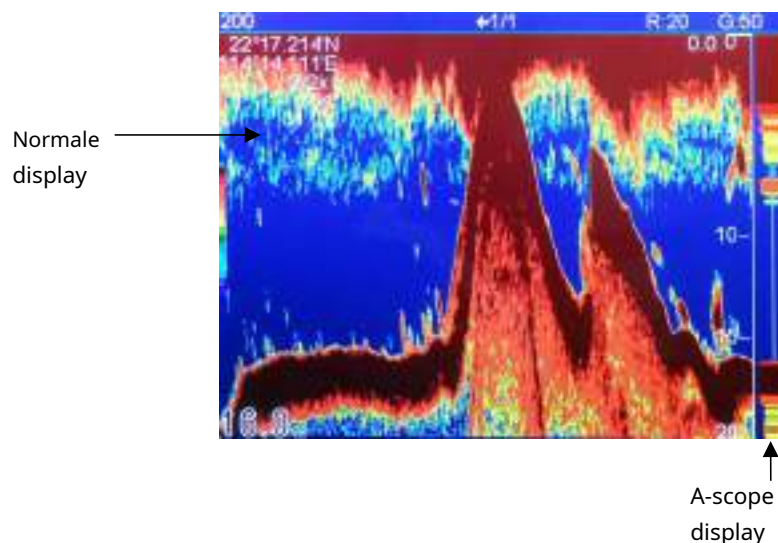


11.7.1 A-Scope

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **A-Scope** poi premere tasto. Si aprirà la seguente finestra.
4. Premere il pulsante O tasto per attivare o disattivare l'A-Scope.



Questa visualizzazione mostra gli echi di ogni trasmissione con ampiezza e tono proporzionali alla loro intensità, nel quarto destro dello schermo. È utile per stimare il tipo di banco di pesci e la composizione del fondale.

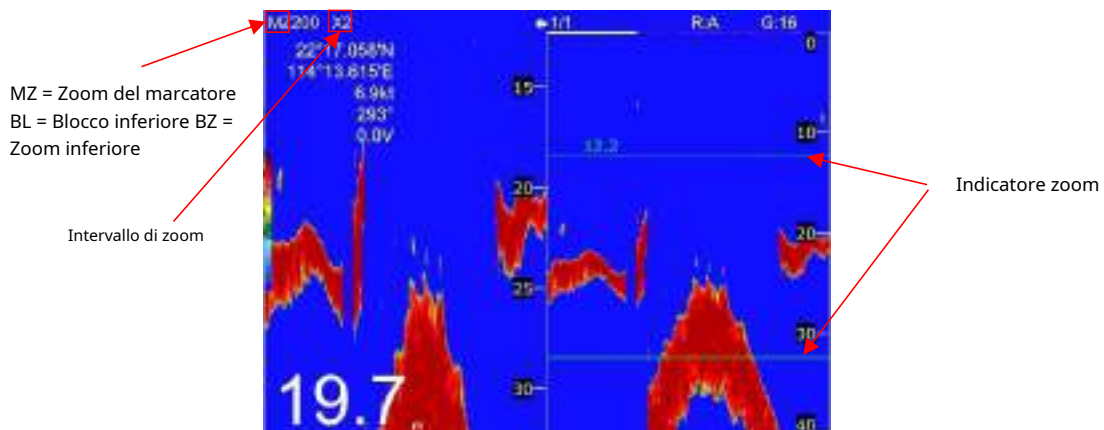


11.7.2 Modalità di zoom

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **Modalità zoom** poi premi "appari". chiave. La finestra seguente sarà

SONAR MENU	
A-Scope	OFF
Zoom mode	Marker zoom
Noise limiter	Marker zoom
Hue selection	Bottom lock
Signal level	Bottom zoom
Marker	VRM
▲/▼ : Select	
ENT : Set	
ESC : Cancel	

4. Scegli **"Zoom del marcatore", "Blocco inferiore" o "Zoom in basso"** come desiderato, quindi premere chiave per finire.



11.7.2.1 Come visualizzare l'indicatore di zoom

Se desideri che l'indicatore Zoom venga visualizzato nelle modalità di zoom della schermata dell'ecoscandaglio, devi attivare l'indicatore Zoom nel MENU ECOSCAFO -> MENU SISTEMA.



SYSTEM MENU	
Zoom marker	OFF
F/A level	OFF
Range 1	ON
Range 2	10
Range 3	20
Range 4	40
Range 5	80
Range 6	150
Range 7	200
Range 8	300
Range 9	500
Range 10	1000
Zoom range	X2
B/L range	5m
Pic. adv. mode	Trawling
▲/▼ : Select	
ENT : Set	
ESC : Cancel	

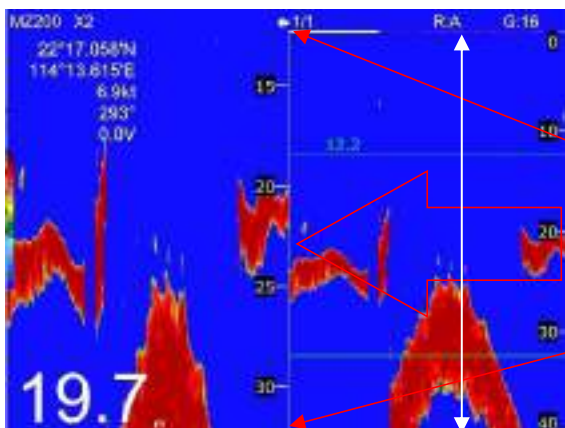
11.7.2.2 Come modificare l'intervallo di zoom

Nel MENU AUDIO è possibile scegliere di ingrandire l'intervallo selezionato a X2, X3, X4 e X6. → Intervallo di zoom.

SYSTEM MENU	
Zoom marker	OFF
F/A level	Weak
Range 1	5
Range 2	10
Range 3	20
Range 4	40
Range 5	80
Range 6	150
Range 7	200
Range 8	300
Range 9	600
Range 10	1000
Zoom range	X2
B/L range	X2
Pic. adv. mode	X3
	X4
	X6
▲/▼	: Select
ENT	: Set
ESC	: Cancel

11.7.2.3 ZOOM DEL MARCATORE

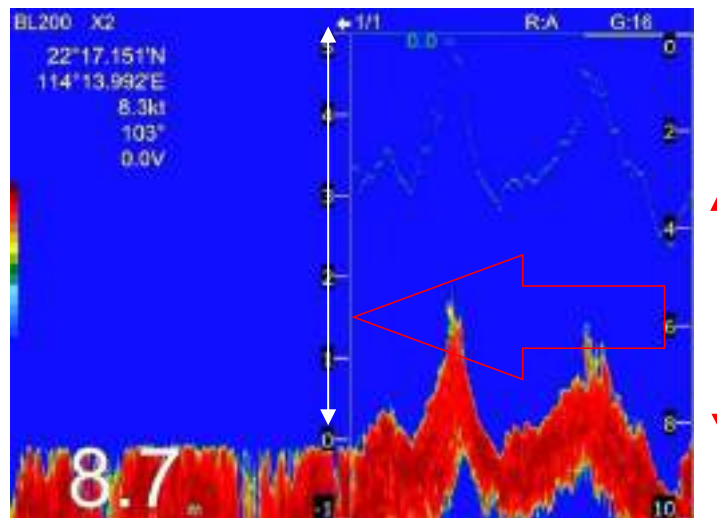
Questa modalità espande l'area selezionata dell'immagine normale fino a occupare l'intera dimensione verticale dello schermo nella metà sinistra della finestra. È possibile specificare la porzione da espandere con il VRM (Variable Range Marker), che è possibile spostare con   chiave. L'area compresa tra il VRM e l'indicatore di intervallo dello zoom viene espansa. La lunghezza del segmento è pari a una divisione della scala di profondità.



L'area del marcatore è ingrandita e visualizzata sul lato sinistro dello schermo.

11.7.2.4 CHIUSURA INFERIORE

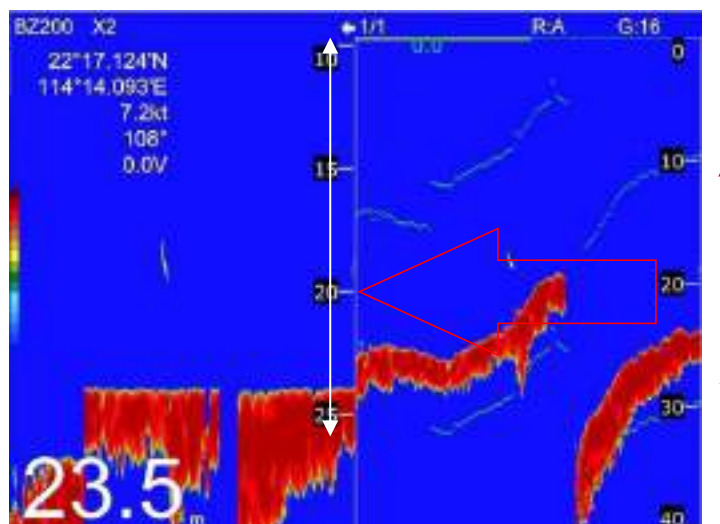
Questa modalità zoom blocca la profondità del fondale marino e ingrandisce l'area sopra il fondale per visualizzarla sul lato sinistro dello schermo.



11.7.2.5 ZOOM INFERIORE

Questa modalità zoom blocca lo zoom del fondale marino, ingrandendo l'area che include il fondale per visualizzarla sul lato sinistro dello schermo.

È utile per determinare la durezza del fondale. Un fondale con una coda di eco corta di solito indica un fondale morbido e sabbioso. Una coda lunga indica un fondale duro.



11.7.3 Limitatore di rumore

Sullo schermo potrebbero comparire dei puntini azzurri. Ciò è dovuto principalmente all'acqua non pulita o a interferenze. È possibile ridurre queste interferenze regolando l'impostazione "Disordine" nel menu.

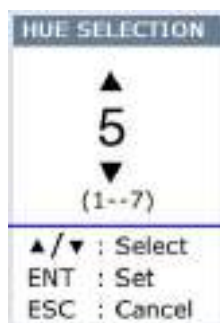
1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **Limitatore di rumore** e poi premi chiave. La finestra seguente sarà "appari".



4. Selezionare "Spento", "Basso", "Medio" o "Alto" a seconda delle esigenze, quindi premere chiave per Fine.

11.7.4 Selezione della tonalità

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **Selezione tonalità** e poi premi "appari". chiave La finestra seguente sarà



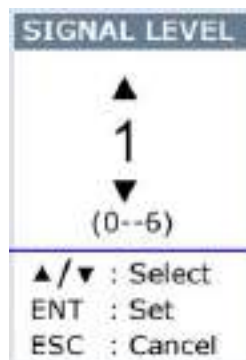
Hue Ho.	Colore di sfondo	Colore eco
1	Bianco/Nero (modalità giorno/notte)	16 colori, in basso marrone rossastro
2	Bianco/Nero (modalità giorno/notte)	16 colori, rosso in basso
3	Bianco/Nero (modalità giorno/notte)	16 colori, in basso marrone rossastro
4	Bianco/Nero (modalità giorno/notte)	16 colori, rosso in basso
5	Blu	16 colori, marrone in basso
6	Blu	16 colori, rosso in basso
7	Nero	16 colori, in basso Giallo chiaro

4. Premere il pulsante o tasto per selezionare lo sfondo e premere chiave per

fine.

11.7.5 Livello del segnale

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **Livello del segnale** e poi premi "appari". chiave. La finestra seguente sarà



4. Premere il pulsante o tasto per selezionare il livello del segnale e premere chiave per fine.

Scorciatoia: è possibile modificare il livello del segnale anche premendo tasto su Sounder schermo.

11.7.6 Indicatore

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu Sonare** poi premere tasto da selezionare.
3. Scegli **Marcatore** e poi premere tasto. Si aprirà la seguente finestra.



4. Selezionare "VRM" o "WHT" a seconda delle necessità e quindi premere chiave per finire.

Il marcatore bianco serve a visualizzare un particolare colore dell'eco in bianco. Ad esempio, si potrebbe voler visualizzare l'eco del fondale (marrone rossastro) in bianco per distinguere gli echi dei pesci vicino al fondale. Si noti che il fondale deve essere visualizzato in marrone rossastro affinché il marcatore bianco funzioni.

11.8 Allarme



Nella schermata dell'ecoscandaglio, dopo essere entrati nel menu delle informazioni di allarme, è possibile visualizzare le opzioni "Da" e "Intervallo":

Da: Indica la profondità alla quale l'allarme inizia a rilevare. Quando pesci o altri preimpostati

Se a questa profondità o a profondità maggiori vengono rilevate anomalie, verrà attivato un allarme. Gli utenti possono regolare la profondità di partenza nell'intervallo da 0 a 300 metri.










Intervallo: si riferisce all'intervallo di profondità che si estende verso il basso a partire dalla profondità iniziale. Se vengono rilevati pesci o altre condizioni preimpostate all'interno di questo intervallo, verrà attivato un allarme. Gli utenti possono regolare l'intervallo da 1 a 300 metri.

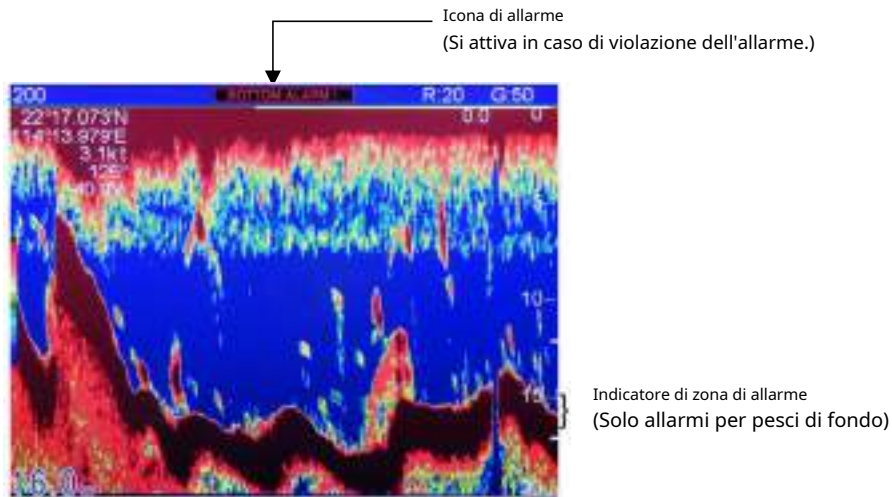
Il parametro "From" determina la profondità di partenza per il monitoraggio, mentre "Span" definisce l'intervallo di profondità che si estende verso il basso a partire dalla profondità di partenza per il monitoraggio degli allarmi. Impostando questi due parametri, gli utenti possono controllare con precisione l'intervallo di profondità in cui viene attivato l'allarme.

1. Premere  chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **ALLARME** e poi premere  tasto. Si aprirà la seguente finestra.



ALARM	
Bottom	OFF
From	0
Span	0
Fish	OFF
From	0
Span	0
Temperature	OFF
From	0
Span	0
▲/▼ : Select	
ENT : Set	
ESC : Cancel	

3. Premere  o  tasto per selezionare un allarme.
4. Premere  tasto per selezionare "OFF", "ON", "IN" o "OUT". (Per la temperatura dell'acqua (Per attivare l'allarme, selezionare "IN" per attivare l'allarme quando la temperatura dell'acqua rientra nell'intervallo di allarme, oppure "OUT" per attivare l'allarme quando la temperatura dell'acqua è superiore all'intervallo di allarme.)
5. Scegli **Da** quindi premi o  tasto per regolare la profondità di avvio dell'allarme Premere 
 per regolare il valore.
6. Seleziona **Span** e poi premi per  tasto per regolare l'intervallo di allarme Premere  o 
regolare il valore.



7. Per disattivare un allarme, selezionare "OFF" al punto 4 della procedura sopra descritta.

11.9 Menu di sistema

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.
2. Scegli **Menu di sistema** e poi premi "appari". chiave. La finestra seguente sarà

SYSTEM MENU	
Zoom marker	OFF
F/A level	Weak
Range 1	5
Range 2	10
Range 3	20
Range 4	40
Range 5	80
Range 6	150
Range 7	200
Range 8	300
Range 9	600
Range 10	1000
Zoom range	X2
B/L range	5m
Pic. adv. mode	Trawling
▲/▼ : Select	
ENT : Set	
ESC : Cancel	

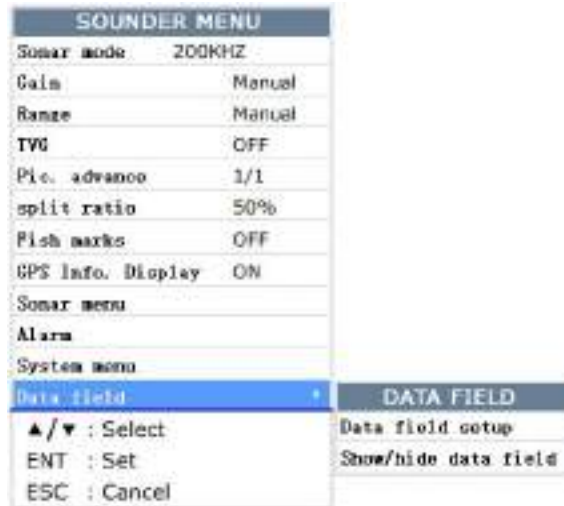
GAMMA 1-10: Attiva o disattiva specifiche scale di intervallo. Gli intervalli predefiniti sono 5, 10, 20, 40, 80, 150, 200, 300, 600 e 1000 (metri). L'area di impostazione va da 2 m a 800 m.

Nota: Le distanze devono essere impostate in ordine numerico. Ad esempio, se la distanza 1 è di 5 m e la distanza 3 è di 20 m, la distanza 2 deve essere compresa tra 6 e 19 m.

11.10 Campo dati

1. Premere chiave in **SOUNDER** schermo.

2. Scegli **Campo dati** poi premi "appari". chiave. La finestra seguente sarà



3. Impostazione dei campi dati

Il campo dati apparirà sul lato destro dello schermo. L'area nera è l'area dati che può essere modificata.

- Premere Verrà visualizzata la chiave e una tabella di dati.

- Premere il o tasto per selezionare quello su cui si desidera visualizzare per il campo dati, quindi premere terminare.




4. L'utente può **Mostra/nascondi il campo dati** come desiderato.



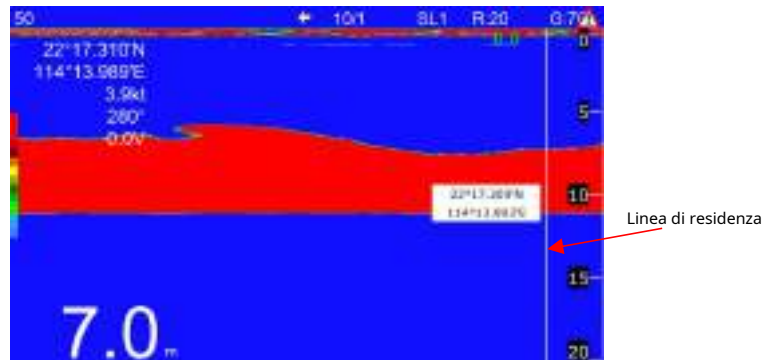
11.11 Per salvare la posizione di un eco storico nella memoria del waypoint

A volte potrebbe essere utile salvare la posizione di un luogo di pesca o di un relitto in una memoria waypoint.

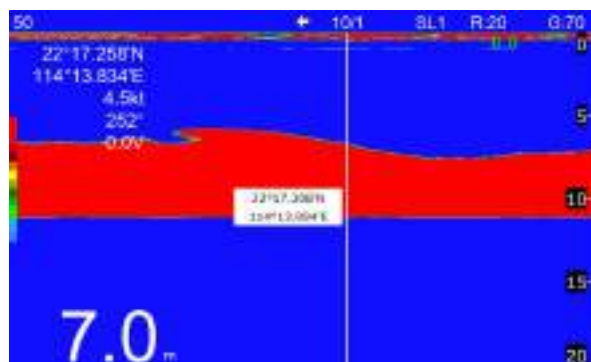
1. Quando vuoi salvare la posizione di un eco della cronologia, devi solo premere leggermente


 Premendo il tasto freccia, apparirà una linea verticale che indica la posizione.

come mostrato di seguito:



2. Dopo la visualizzazione della linea di posizione, è possibile utilizzare i tasti freccia sinistra e destra per spostare la linea di posizione nella posizione desiderata in cui si desidera salvare.



3. Dopo che la linea di posizione ha raggiunto la posizione desiderata, è possibile premere  chiave quindi una Verrà visualizzata una finestra di messaggio come mostrato di seguito. È possibile salvare le impostazioni nella memoria del waypoint dopo aver modificato le opzioni.



4. Quando hai finito puoi premere  per uscire da questa funzione.

12.FUNZIONE N2K

12.1 Panoramica delle funzioni

La funzionalità N2K consente al dispositivo di connettersi alla rete N2K, facilitando la condivisione bidirezionale dei dati. Il dispositivo può funzionare come trasmettitore N2K, condividendo dati con la rete, o come ricevitore N2K, accettando dati condivisi da altri dispositivi.

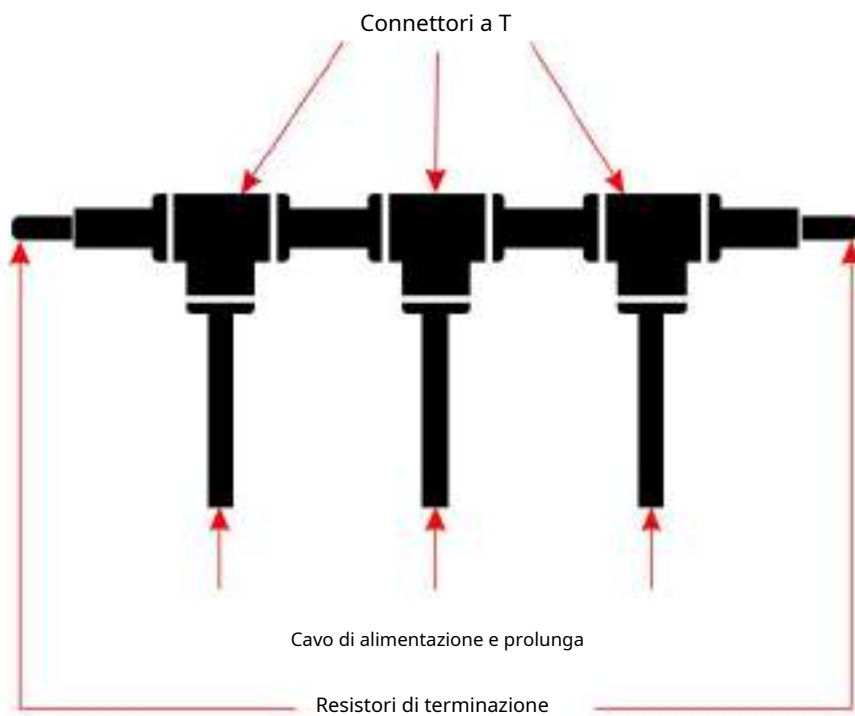
12.2 Connessione alla rete N2K

12.2.1 Descrizione dell'ambiente di rete N2K

Una rete N2K di base richiede almeno un'estremità per la condivisione dei dati e un'estremità per la ricezione dei dati. Pertanto, sono necessari almeno i seguenti materiali:

- 2 resistori di terminazione x pz.
- 2 cavi di prolunga
- 3 connettori a T
- 1 pz. x cavo di alimentazione

12.2.2 Collegamento del cavo

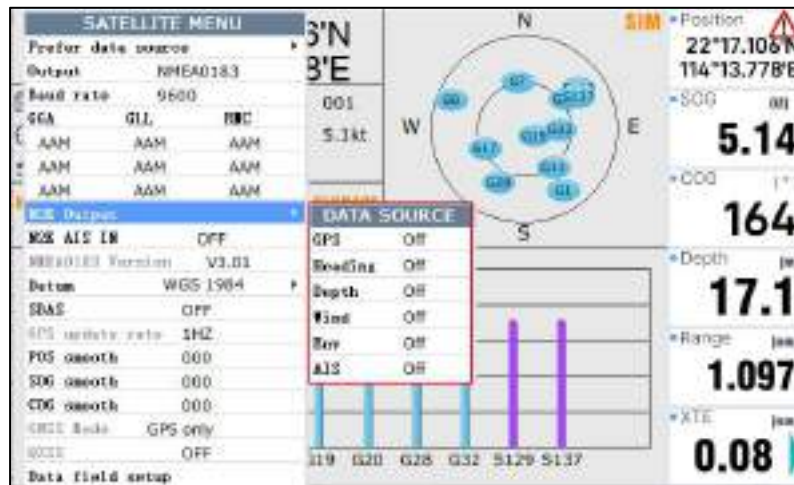


12.3 Condivisione dei dati

Le impostazioni per la condivisione e la ricezione dei dati N2K devono essere configurate accedendo alla schermata satellitare e premendo il pulsante **MENU** chiave.

12.3.1 Impostazioni di condivisione dei dati

Sono disponibili in totale 6 tipi di dati: GPS, rotta, profondità, vento, ambiente e AIS. È possibile configurare individualmente se condividere ciascun tipo di dato.



12.3.2 Impostazioni di ricezione dati

È possibile configurare la ricezione di cinque tipi di dati N2K: GPS, rotta, profondità, vento e AIS.

Per AIS, è possibile impostare solo se ricevere dati da fonti N2K, ovvero tutti i dati AIS all'interno della rete N2K.





Metodo di impostazione: Nel "MENU SATELLITE", impostare "N2K AIS IN" su "ON".

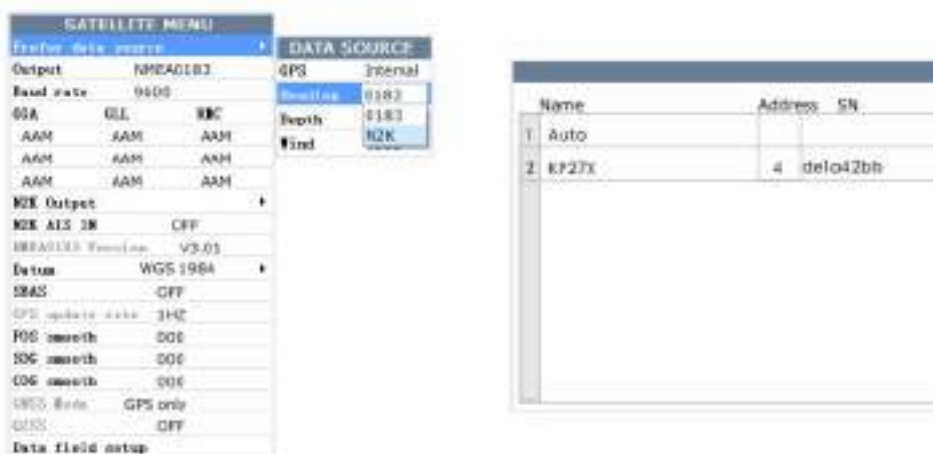
Anche gli altri quattro parametri (GPS, rotta, profondità e vento) possono essere configurati impostando una priorità per la sorgente dati e specificando un dispositivo particolare come sorgente dei dati corrispondenti per il proprio dispositivo.

Metodo di impostazione: MENU SATELLITARE > Preferisci la sorgente dati

> GPS (o Direzione/Profondità/Vento) > N2K.

Verrà visualizzato un elenco di dispositivi N2K, come mostrato sul lato destro dell'immagine sottostante.

Utilizzare il   E  tasti per selezionare il dispositivo di destinazione, quindi premere il  tasto per tornare indietro.



Spiegazione: Nell'elenco dei dispositivi N2K sono presenti tre tipologie di dispositivi, ciascuna rappresentata da un colore e uno stato diversi.





Carattere nero: Il dispositivo sta attualmente condividendo i dati corrispondenti.

Testo in rosso: Il dispositivo è stato selezionato come sorgente N2K per i dati corrispondenti sul tuo dispositivo.

Carattere grigio: Il dispositivo è attualmente presente nella rete N2K ma non emette né condivide dati corrispondenti e non è selezionabile.

Se l'elenco dei dispositivi N2K è vuoto, significa che non ci sono altri dispositivi nella rete N2K corrente oppure che il tuo dispositivo non è nella rete N2K.

12.3.3 Panoramica dei dati N2K ricevuti nella rete

In qualsiasi schermata, premere il  tasto (premere 3 volte per la schermata del grafico, 2 volte per altri schermi) e verrà visualizzato il 'MENU PRINCIPALE'. Scegli il menu 'Configurazione', quindi seleziona 'Analisi di rete NMEA2000' e aprilo con il  chiave. Qui puoi visualizzare tutti i dati N2K attualmente ricevuti da questo dispositivo. Utilizza i   chiavi pulsanti per navigare e ispezionare i dettagli di ogni singola voce di dati.

SETUP			
Map scale	Nm	Calibrate	
Speed unit	nm, kt	Exp. source	Built-in
Depth unit	meter	Language	English
Wind unit	kt	Key beep	ON
Temperature unit	°C	Wind screen	ON
BKG. REF	True	AIS screen	ON
ENC. VAR	Auto	Sonar screen	ON
Deviation Lat	+00.000	NMEA data display	
Deviation Lon	+00.000	Memory display	
Time	24H +00:00	NMEA2000 network analysis	
TTC/BTA speed	Auto	Version	
Simulation		MSI setup	

Premere  chiave

Line	PGN	SRC	DST	NAME	
1	126933	4	255	Heartbeat	
2	127237	4	255	Heading/Track con	
3	125293	4	255	Cross Track Error	
4	126902	21	255	System time	
5	126933	21	255	Heartbeat	
6	129025	21	255	Position, Rapid Upd	
7	129026	21	255	COG & SOG, Rapid	
8	129029	21	255	GNSS Position Dat	
9	129033	21	255	Local Time Offset	
10	129539	21	255	GNSS DOPs	
11	129540	21	255	GNSS Stats in View	

NMEA 2000 PGN:126933(Heartbeat)	
Field 1:	Update Rate = 60.00 s
Field 2:	Heartbeat Sequence Counter = 1
Field 3:	Class 1 CAN Controller State = 3Kx
Field 4:	Class 2 Second CAN Controller Stat
Field 5:	Equipment Status = 0 (operational)
Field 6:	NMEA Reserved = 0xFFFFFFFF

13.1 Come collegare i dati di output ad apparecchiature esterne

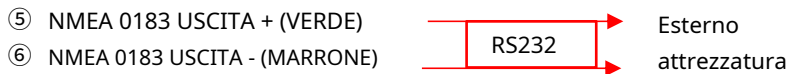
13.1.1 Output dei dati di navigazione

Le seguenti frasi NMEA0183 possono essere selezionate per l'uscita su apparecchiature esterne: GGA, GLL, RMC, GSA, GSV, AAM, APA, APB, BOD, BWC, BWR, DBT, DPT, HDT, MTW, RMB, TLL, VTG, WPL, XTE, ZDA, ZTG, ZDL, MWD, VPW, VWR, VWT.

Di seguito sono riportate le velocità di trasmissione in uscita selezionabili: 4800, 9600, 19200 e 38400.

13.1.1.1 Cablaggio dell'uscita verso apparecchiature esterne

Collegare il pin 5+ (verde) e il pin 6- (marrone) all'ingresso dell'apparecchiatura esterna come mostrato:



13.1.1.2 Selezionare le frasi di output

Innanzitutto, è necessario attivare l'uscita nel menu Satellite, come mostrato nell'immagine

13.1.1.2_1:

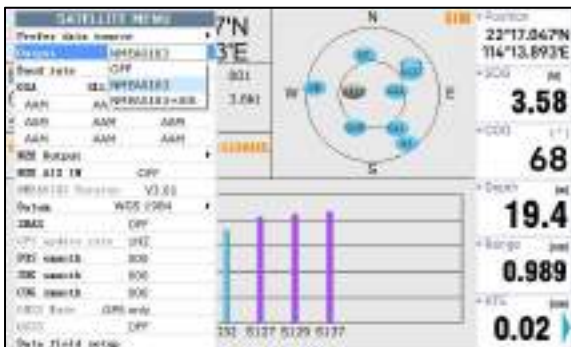


Immagine 13.1.1.2_1

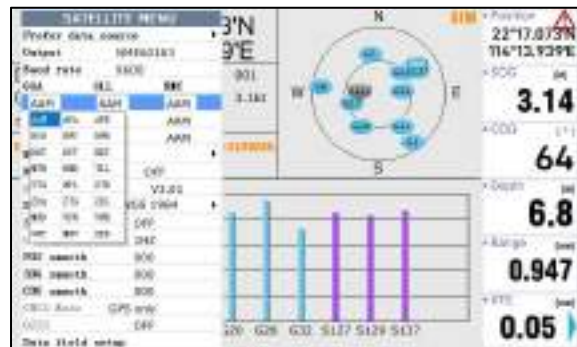


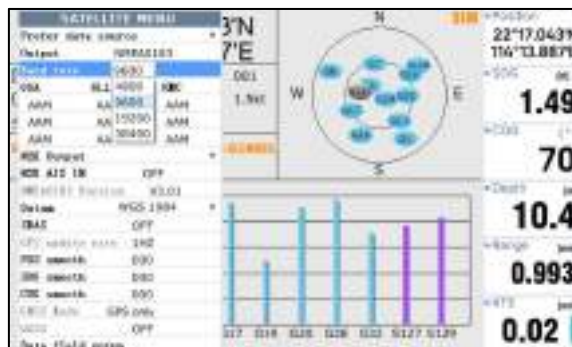
Immagine 13.1.1.2_2

Quindi sposta il cursore su una delle voci "AAM" qui sotto per selezionare l'output desiderato in formato NMEA 0183.

Nota: sono disponibili 3 frasi di output predefinite: GGA, GLL e RMC.

13.1.1.3 Selezionare la velocità di trasmissione in uscita

Sono disponibili 4 diverse velocità di trasmissione (baud rate) tra cui scegliere: 4800, 9600, 19200 e 38400.



13.1.2 Uscita dati AIS (per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X)

È possibile collegare l'uscita dati AIS ad apparecchiature esterne come mostrato di seguito. Non è necessaria alcuna selezione di menu per l'uscita dati AIS; una volta collegata l'uscita dati AIS all'apparecchiatura esterna, i dati AIS verranno visualizzati su quest'ultima se la connessione è corretta e l'apparecchiatura esterna è in grado di accettare dati AIS in ingresso.

13.1.2.1 Frasi di dati AIS

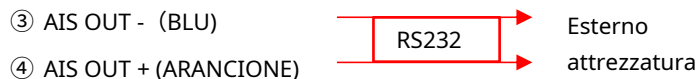
Di seguito sono riportate le frasi NMEA0183 in uscita dalla porta AIS OUT come impostazione predefinita: GGA, GSA, GSV, RMC, VDM, VDO

La velocità di trasmissione dalla porta AIS OUT è di 38400

13.1.2.2 Cablaggio dell'uscita verso apparecchiature esterne

- Per KP-25A, KP-25X, KP-27A e KP-27X

Collegare il pin 4+ (arancione) e il pin 3- (blu) all'ingresso dell'apparecchiatura esterna come mostrato:



13.2 Come collegare i messaggi NMEA0183 da apparecchiature esterne

13.2.1 Inserimento dei dati di navigazione

Le seguenti frasi NMEA0183 possono essere accettate come input da apparecchiature esterne:

GGA, GLL, GSA, GSV, RMC, HDG, HDM, HDT, VTG, ZDA, MTW, VWR, VWT, MWD, VPW, VHW, TLL, TTM, VDO, VDM, GNS, MTA, RMA, DBT, DPT, MWV, BWC, XTE, ZDL, WPL, AAM, APB, BOD, RMB, DSC, MDA, RPM, XDR.

La velocità di trasmissione in ingresso indicata di seguito è a scansione automatica, quindi non è necessaria alcuna impostazione. Velocità di trasmissione a scansione automatica supportate: 4800, 9600, 19200, 38400

13.2.2 Ingresso cablaggio da apparecchiature esterne

Collegare il pin 1+ (giallo) e il pin 2- (bianco) all'uscita dell'apparecchiatura esterna come mostrato:



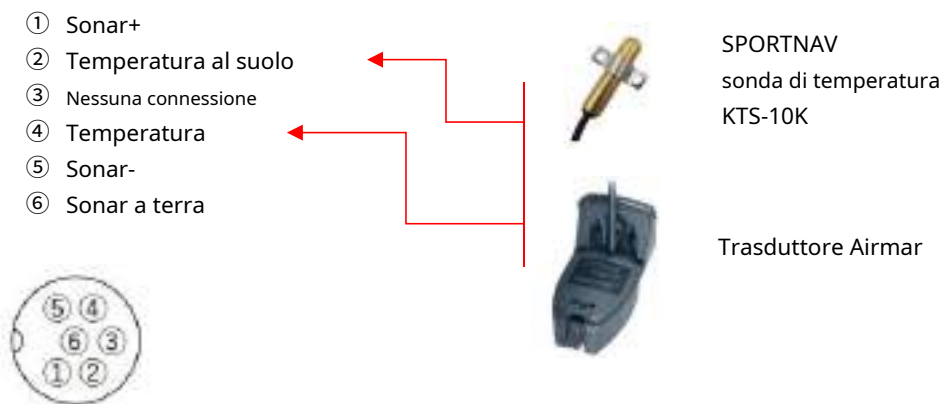
13.3 Collegamento di una sonda di temperatura

Una sonda di temperatura SPORTNAV 10K (resistenza di 10K a 20 °C o 68 °F) o un sensore di temperatura Airmar possono essere collegati al chartplotter come mostrato di seguito per visualizzare la temperatura sullo schermo dell'ecoscandaglio e nel box dati.

13.3.1 Cablaggio della sonda di temperatura

- Per KP-25F, KP-25X, KP-27F e KP-27X

Collegare una sonda di temperatura ai pin 2 e 4 come mostrato in figura:



13.3.2 Selezione della sonda di temperatura

Per selezionare la sonda di temperatura corretta dopo l'installazione, è necessario accedere al MENU PRINCIPALE -> IMPOSTAZIONI -> Calibrazione -> Curva di temperatura.



13.3.3 Calibrare la precisione della temperatura

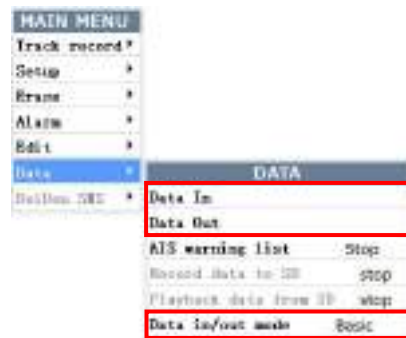
Sia la sonda di temperatura SPORTNAV che il sensore di temperatura Airmar forniscono solo una lettura di riferimento della temperatura. In alcune condizioni potrebbe essere necessario regolare la precisione della temperatura o applicare un filtro termico.

CALIBRATE	
Speed	+00
Speed filter	OFF
Temperature curve	ONWA
Temperature	+00.0
Temperature filter	OFF
Keel offset	+00.00
Voltage offset	+0.0

13.4 Importazione ed esportazione dei dati utente

Tutti i dati utente, come waypoint, rotta, traccia, segnali di disegno, linee di disegno e nomi dei luoghi disegnati, possono essere importati o esportati dal chartplotter SPORTNAV tramite una scheda SD.

13.4.1 Modalità base



Il formato per l'importazione e l'esportazione dei dati utente è (ODF). È possibile importare un solo tipo di dato utente, ad esempio waypoint, oppure combinare tutti i dati utente in un unico file utilizzando la funzione di unione del software KDX per PC.

Per la funzione di esportazione, tutti i dati utente verranno uniti in un unico file ODF. È possibile convertire il file ODF in formato GPX (formato Google Earth) utilizzando il software KDX per PC.

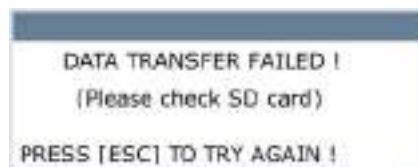
13.4.1.1 Importazione dei dati in modalità base

Inserisci la scheda SD contenente i dati utente (waypoint, rotte, ecc.) in formato ODF che desideri trasferire nel chartplotter.

In qualsiasi schermata premere  × 2 -> MENU PRINCIPALE -> Dati -> Inserimento dati.



In caso di errore durante l'importazione, verrà visualizzato il messaggio seguente. Ciò significa che la scheda SD non contiene dati ODF oppure non viene rilevata nello slot. Verificare e riprovare.



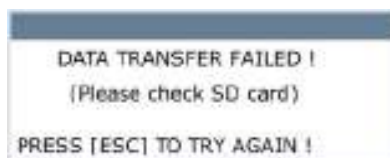
13.4.1.2 Esportazione dei dati in modalità base

Inserisci una scheda SD nel tuo chartplotter. In

qualsiasi schermata premi **MENU** × 2 -> MENU PRINCIPALE -> Dati -> Uscita dati.

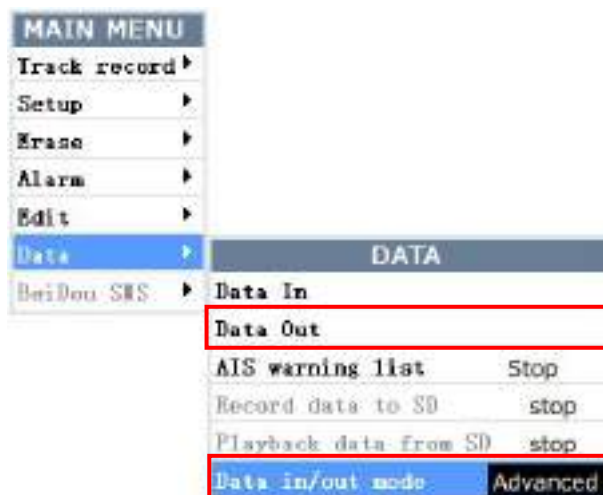


In caso di errore durante l'esportazione, verrà visualizzato il seguente messaggio. Verificare la scheda SD e riprovare.



13.4.2 Modalità avanzata

Nella modalità avanzata, oltre all'esportazione diretta dei dati utente, è possibile aggiungere condizioni all'esportazione dei dati utente.



Invece di esportare tutti i dati utente nella modalità base, la modalità avanzata consente di selezionare i tipi di dati utente e l'intervallo di date di creazione dei dati.

13.4.2.1 Importazione dei dati in modalità avanzata

Inserisci la scheda SD contenente i dati utente (waypoint, rotte, ecc.) in formato ODF che desideri trasferire nel chartplotter.

In qualsiasi schermata premere **MENU** × 2 -> MENU PRINCIPALE -> Dati -> Inserimento dati.

I file ODF presenti sulla scheda SD verranno visualizzati come segue:

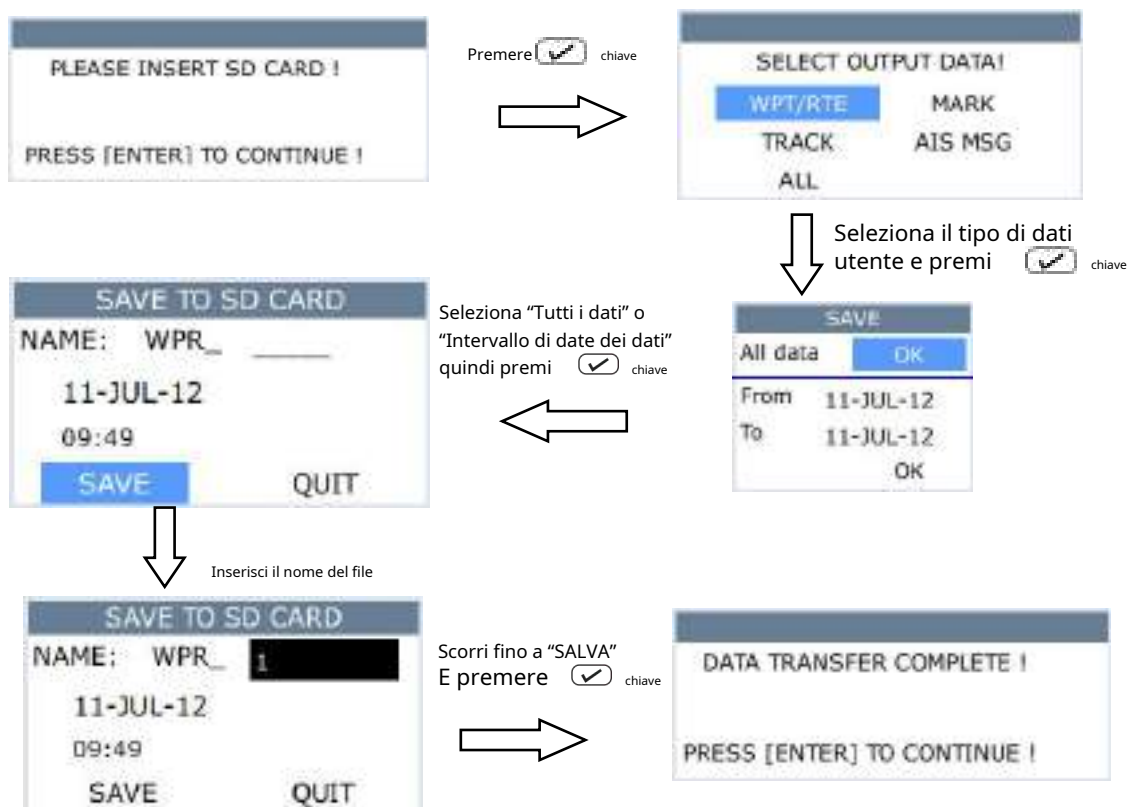


Nota: l'importazione dei dati in modalità avanzata accetta solo nomi di file con prefisso WPR (waypoint e percorsi), TRK (tracce) e MRK (segni di tracciamento, linee di tracciamento e nomi di luoghi di tracciamento).

13.4.2.2 Esportazione dei dati in modalità avanzata

Inserisci una scheda SD nel tuo chartplotter In

qualsiasi schermata premi MENU × 2 -> MENU PRINCIPALE -> Dati -> Uscita dati



13.5 Registrazione e riproduzione

In alcune circostanze potrebbe essere necessario registrare tutti i dati di navigazione, come posizione, velocità al galleggiamento (SOG), rotta al galleggiamento (COG), dati AIS e dati di profondità, durante un viaggio o per un determinato periodo.

È possibile utilizzare la funzione "Registra dati su SD" per registrare i dati di navigazione sopra indicati su una scheda SD e la funzione "Riproduci dati da SD" per riprodurre i dati di navigazione registrati in qualsiasi momento.

MAIN MENU	
Track record	▶
Setup	▶
Erase	▶
Alarm	▶
Edit	▶
Data	▶
Baidu SMS	▶

DATA	
Data In	
Data Out	
AIS warning list	Stop
Record data to SD	stop
Playback data from SD	stop
Data in/out mode	Advanced

14. INSTALLAZIONE

14.1 Verifica del contenuto

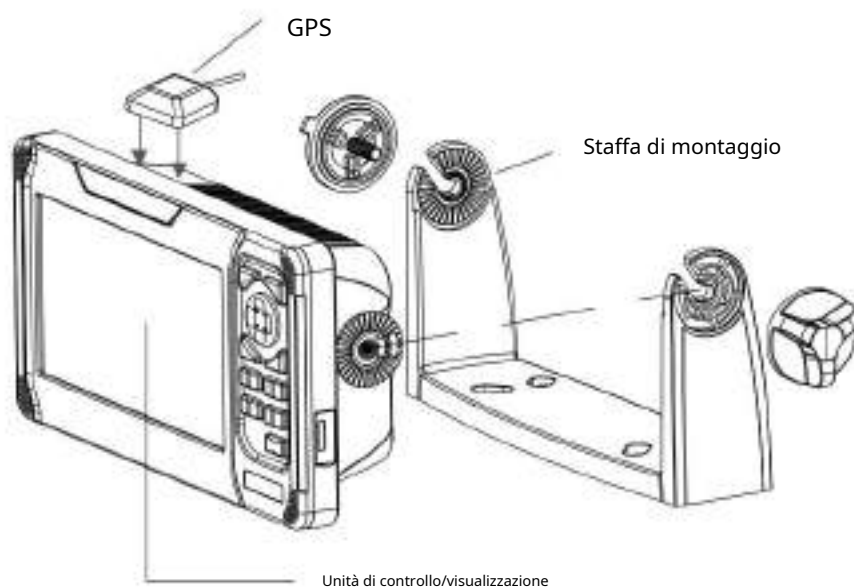
Quando aprite per la prima volta la confezione del vostro plotter, verificate che all'interno siano presenti i seguenti articoli:

- Unità espositiva (compresa staffa di montaggio e morsetto per l'orecchio)
- antenna patch GPS
- Schema di ritaglio del pannello
- Guida rapida e manuale di installazione
- Adesivo per l'installazione di mascherina e pannello
- Pacchetto accessori standard 8-Cavo di alimentazione/dati principale*1
Fusibili*2
viti di montaggio della staffa*4 viti
di montaggio del pannello*8

14.2 Installazione dell'unità

Esistono tre metodi per installare apparecchiature fisse: montaggio su supporto da tavolo, montaggio a sospensione e montaggio a pannello incassato.

14.2.1 Montaggio su supporto da tavolo



Avviso: per la massima stabilità, l'unità deve essere montata su una superficie piana e solida. Assicurarsi di fissare la staffa di montaggio con viti. In caso contrario, l'unità espositiva potrebbe cadere a causa del beccheggio e del rollio dell'imbarcazione, con conseguente rischio di incendio o lesioni.

(1) La staffa di montaggio deve essere fissata con viti da 5 mm.

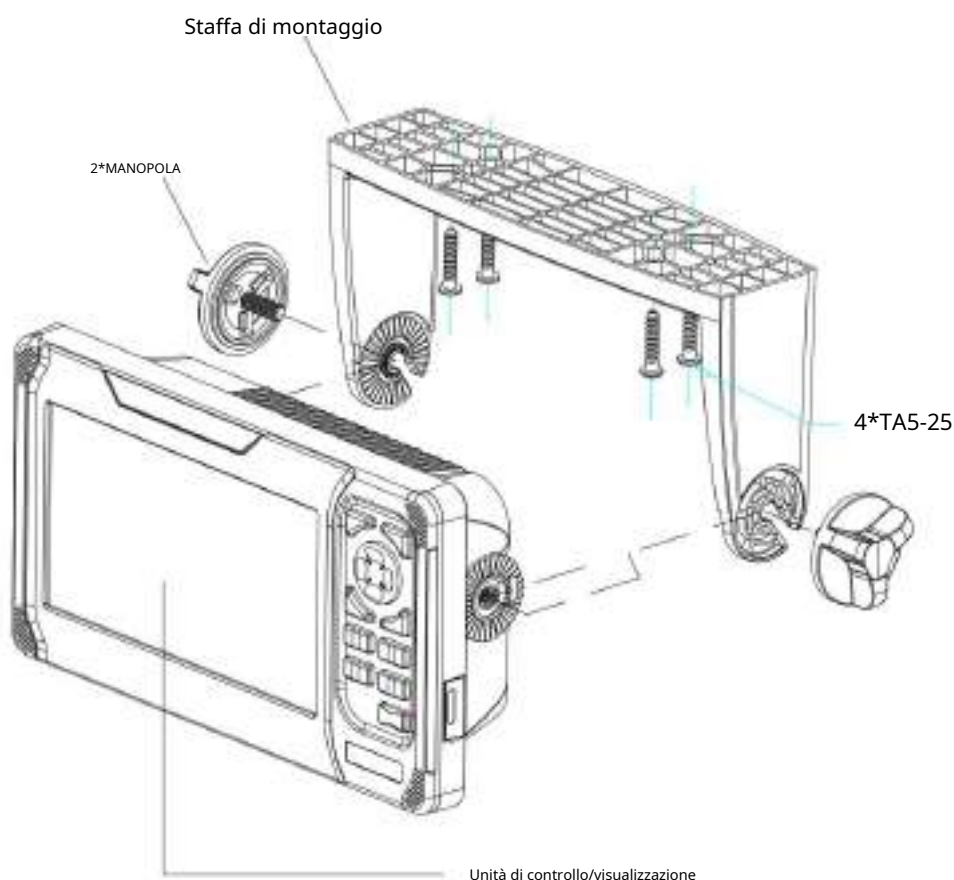
Non installare l'unità in luoghi soggetti a vibrazioni o che potrebbero essere esposti a spruzzi d'acqua o pioggia.

Evitate i luoghi esposti alla luce solare diretta, poiché la visibilità potrebbe essere limitata e l'unità sarebbe esposta a temperature eccessive.

Assicuratevi che lo spazio tra la parte posteriore dell'unità e la parete sia superiore a 10 cm.

(2) Fissare saldamente l'unità alla staffa di montaggio con le manopole in modo da impedirne la fuoriuscita durante il funzionamento.

14.2.2 Montaggio delle sospensioni



Passaggio 1: Fissare la staffa nella posizione di installazione prescelta utilizzando le quattro viti fornite.

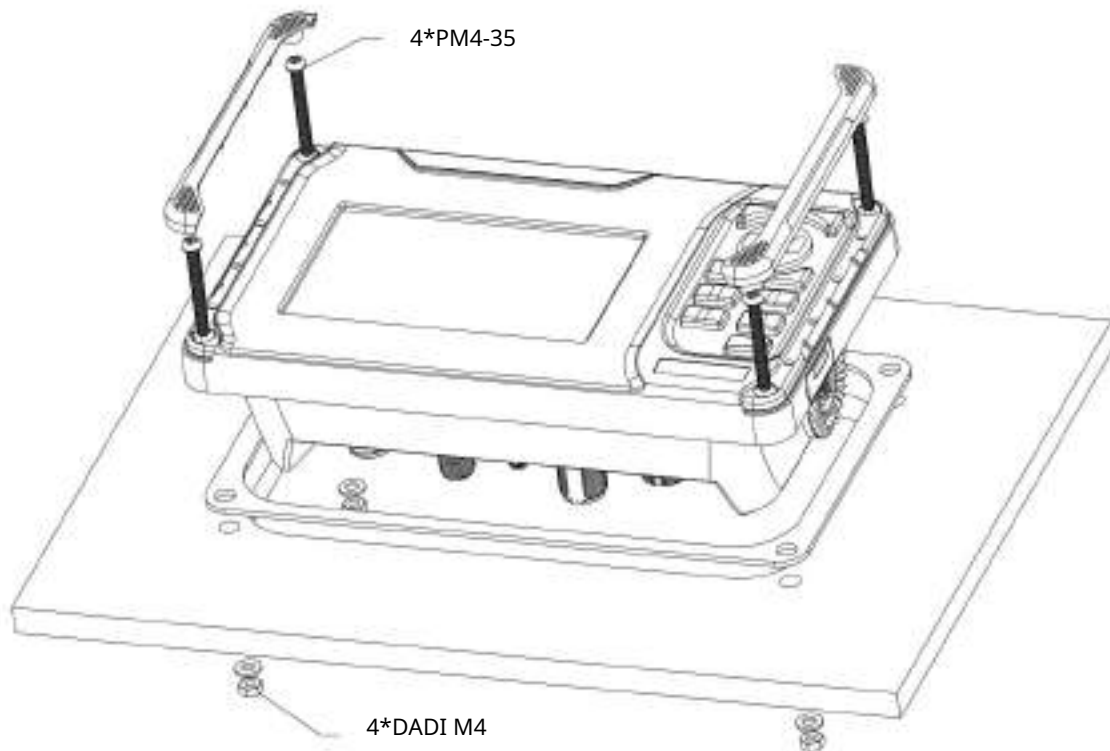
Passaggio 2: Fissare il chartplotter alla staffa utilizzando le due manopole fornite.

Avviso:

1. Assicurarsi che il supporto a cui è appeso il dispositivo sia in grado di sopportarne il peso e che sia installato in modo sicuro e stabile.

2. Assicurarsi che l'unità sia fissata saldamente alla staffa e controllare attentamente per evitare cadute accidentali o lesioni.

14.2.3 Montaggio a pannello integrato



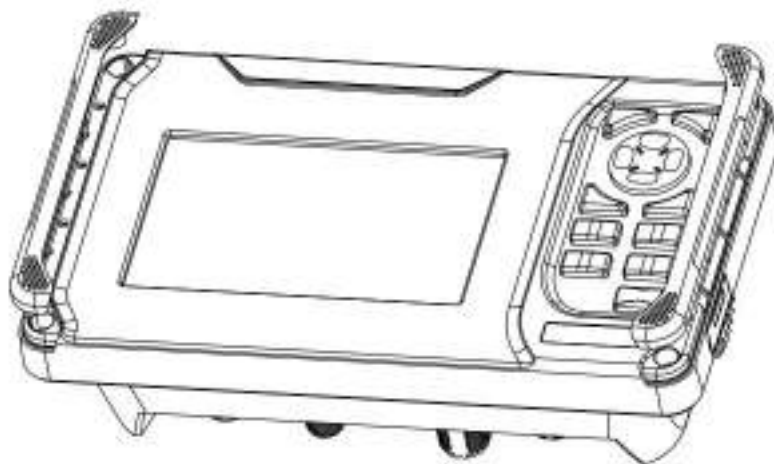
Passaggio 1: praticare un foro sul pannello seguendo la dima di montaggio a filo e l'adesivo di installazione del pannello forniti.

Passaggio 2: Rimuovere le 2 strisce dal pannello frontale del KP-25 (o KP-27)

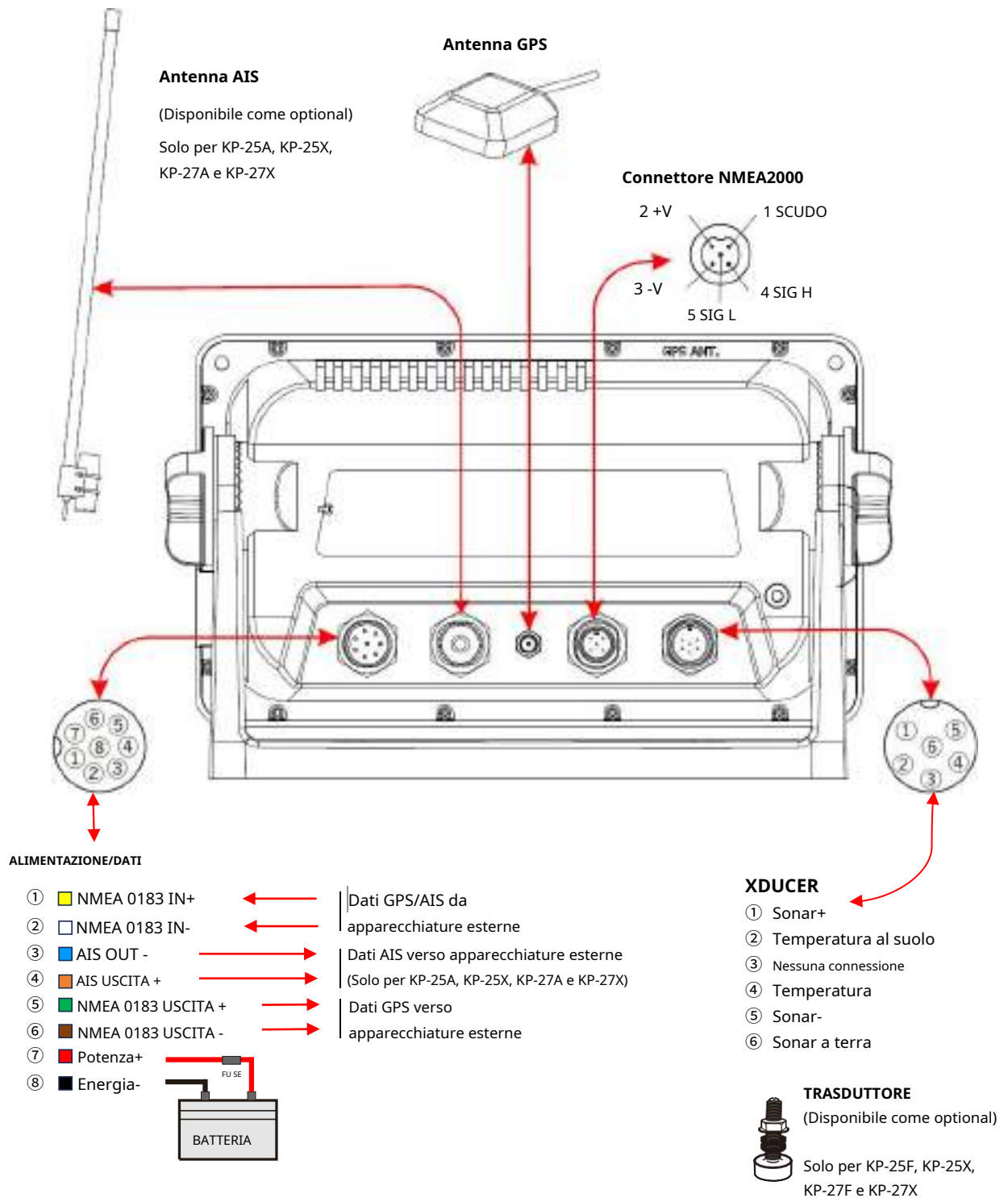
Passaggio 3: Inserire il KP-25 (o KP-27) nel foro predisposto nel Passaggio 1

Passaggio 4: Fissare l'unità con le 4 viti fornite

Passaggio 5: Riposizionare le 2 strisce rimosse nel passaggio 2

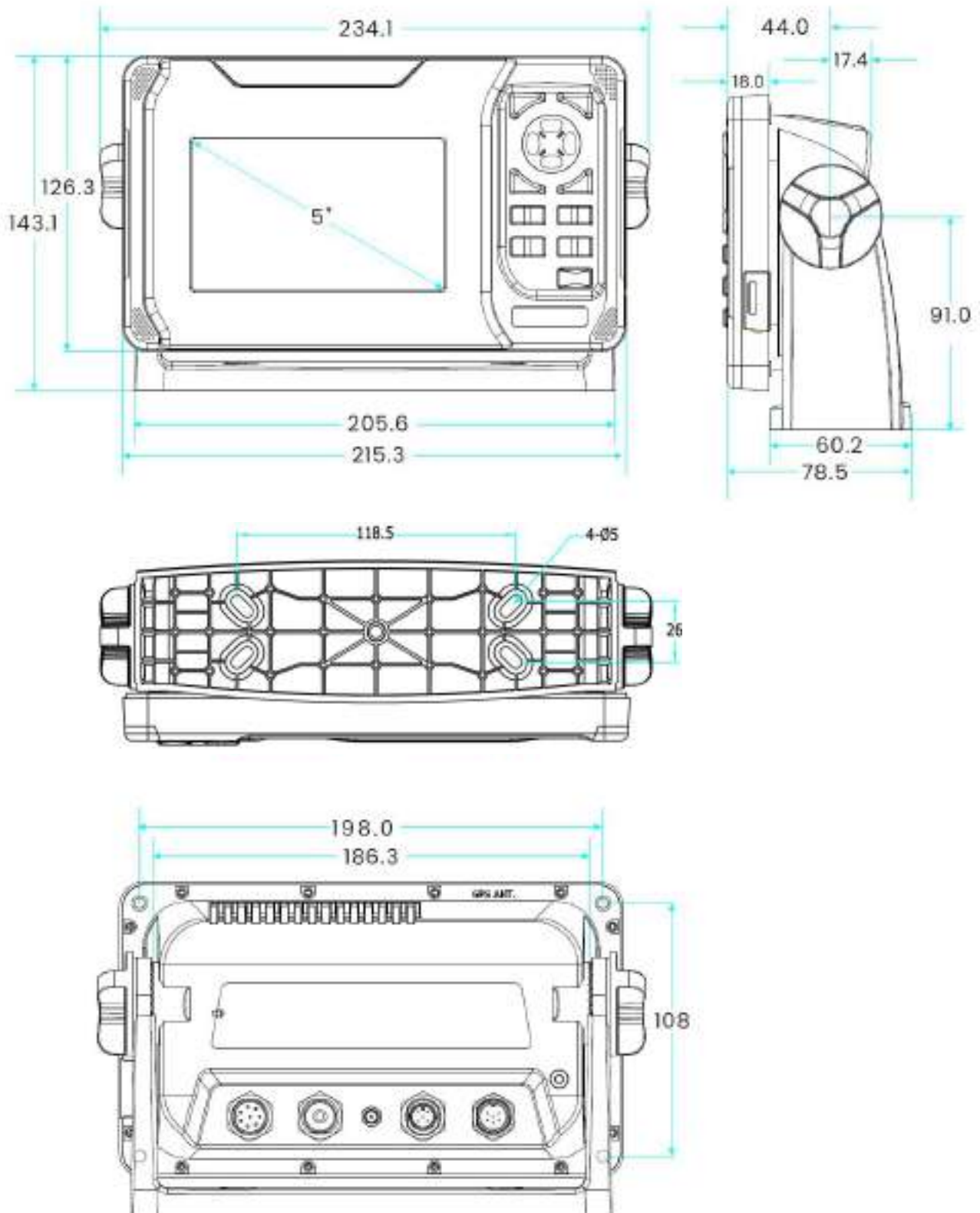


15. SCHEMA DI INTERCONNESSIONE

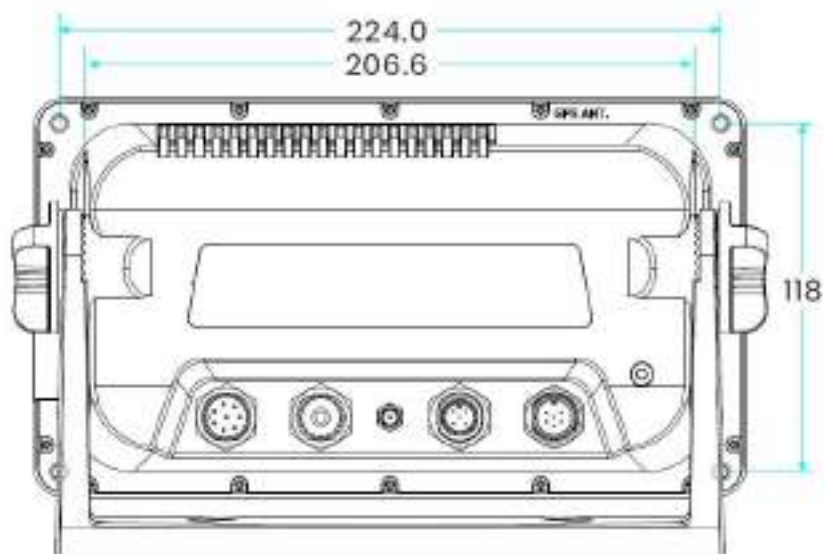
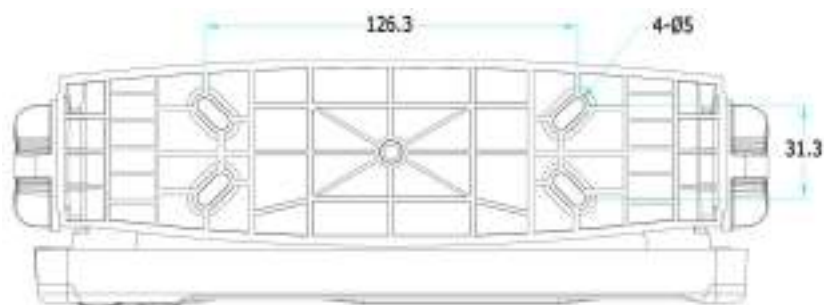
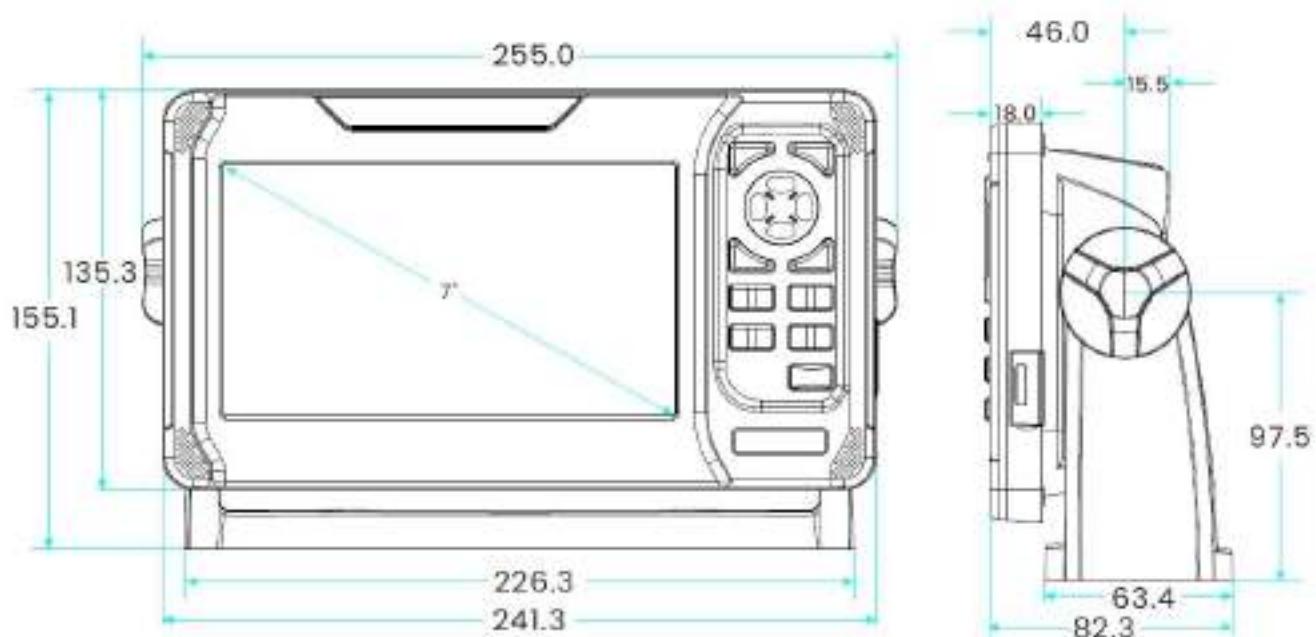


16. DIMENSIONI DEL DISPLAY

Serie KP-25






Serie KP-27
















17. SCORCIATOIE


Scorciatoie nella schermata del plotter

- 1) Tieni premuto  per cambiare il colore della traccia. per attivare/
- 2) Tenere premuto  disattivare la registrazione della traccia.
- 3) Tenere premuto  per attivare la funzione di disegno del marchio utente.


Scorciatoie nella schermata Fishfinder (Ecoscandaglio)

- 1) Tieni premuto  per cambiare la modalità Sonar, 50KHz, 200KHz, DOPPIO, 50 kHz/ZOOM e 200 kHz/ZOOM.
- 2) Tenere premuto  Tasto per passare dalla modalità di guadagno automatico a quella manuale.
- 3) Sul guadagno manuale premere leggermente  Tasto per regolare il guadagno manuale.
- 4) In modalità guadagno automatico premere leggermente il pulsante  tasto per passare da Auto-1 ad Auto-2 modalità.
- 5) Tenere premuto uno dei due  O  tasto per passare dalla modalità automatica a quella manuale tasti.
- 6) Premere leggermente  tasto per modificare il livello del segnale.
- 7) Tenere premuto  Tasto per regolare la velocità di avanzamento dell'immagine.
- 8) Premere leggermente   tasto per spostare l'intervallo.
- 9) Leggera pressione   tasto per spostare il VRM. per
- 10) Leggera pressione  attivare la linea di posizione.

Scorciatoie in modalità Plotter/Ecoscandaglio

- 1) Tieni premuto  chiave per cambiare il **PLOTTER/SOUNDER** divisione dello schermo rapporto.
- 2) Quando **SOUNDER** lo schermo è $\geq 50\%$, tutte le funzionalità principali sono le stesse della schermata SOUNDER.
- 3) Quando **PLOTTER** lo schermo è $> 50\%$ di tutte le funzionalità chiave sono le stesse di **PLOTTER** solo schermo.

Scorciatoie in tutte le modalità

- 1) Tenere premuto  per abilitare la modalità di selezione grafica.

18. ABBREVIAZIONI

Abbreviazioni	Parola
ESC	Fuga
ORL	Inserisci
SBAS	Sistema di aumento basato su satellite
POS	Posizione
SOG	Velocità su terreno
COG	Percorso sopra il terreno
AWS	Velocità apparente del vento
AWA	Angolo del vento apparente
TWS	Velocità reale del vento
TWA	Angolo del vento reale
TWD	Direzione reale del vento
VMG	Velocità resa buona
INFORMAZIONI	Informazioni
LAT	Latitudine
LON	Longitudine
TTG	Tempo totale rimanente
ETA	Orario di arrivo previsto
XTE	Errore di tracciamento incrociato
HDOP	Diluizione orizzontale della precisione
TVG	Guadagno variabile nel tempo
FOTO	Immagine
B/L	Serratura inferiore
FA	Allarme pesce
MAG.VAR.	Variatione meccanica

19. GLOSSARIO

CA	(AIS) Messaggio di assegnazione del canale di assegnazione regionale
CK	Riconoscimento
CS	(AIS) Messaggi della sorgente di informazioni sulla gestione del canale
FSK	Modulazione automatica a spostamento di frequenza
LR	Messaggio di allarme (AIS)
a N	Aiuto alla navigazione
È	Sistema di identificazione automatica
IIT	Test di integrità integrato
NC	Tipo di attacco a baionetta Pertanto il connettore
OG	Percorso sopra il terreno
R	Ritorno della carrozza
S	Carrier Sense
STDMA	Divisione del tempo di rilevamento del vettore Accesso multiplo
C	Corrente continua
GNSS	Sistema di navigazione satellitare globale differenziale
SC	Chiamata selettiva digitale
LONASS	Sistema globale di navigazione satellitare
NSS	Sistema globale di navigazione satellitare
MSK	Gaussian Minimum Shift Keying
PS	Sistema di posizionamento globale (GPS)
F	Alta frequenza
MO	Organizzazione marittima internazionale
CE	Commissione Elettrotecnica Internazionale
ED	Diodo a emissione di luce
F	Alimentazione in linea
N / A	Amplificatore a basso rumore
F	Frequenza media
KD	Tastiera e display minimi
MSI	Identità del servizio mobile marittimo
PE	Esposizione massima consentita
MEA	Associazione nazionale per l'elettronica marina
C	Personal computer

IO	Interfaccia di presentazione
F	Radiofrequenza
<small>Medicina Tradizionale Cinese</small>	Commissione tecnica radio per i servizi marittimi
X	Ricevere o Ricevitore
FI	Interferenze a radiofrequenza
AR	Tasso di assorbimento specifico
ELV	Tensione extra bassa separata
SM	Sistema di messaggistica breve
OG	Velocità sul terreno
RM	Messaggio relativo alla sicurezza
DMA	Divisione del tempo Accesso multiplo
NC	Connettore RF a vite
X	Trasmettere o trasmettitore
TC	Tempo universale coordinato
DM	Messaggi di collegamento dati VHF (AIS).
FARE	(AIS) Collegamento dati VHF messaggi della propria imbarcazione
HF	Frequenza molto alta
SWR	Rapporto di onda stazionaria della tensione